

Σύστημα CGMBet26

Λογισμικό ανάλυσης ποδοσφαίρου

Ισχυρό εργαλείο για έμπειρους παίκτες

Οδηγός χρήστη

Έκδοση 2.16 — Σεζόν 2025/2026
Φεβρουάριος 2026

Πίνακας περιεχομένων

Πίνακας περιεχομένων	2
1. Ξεκινώντας	8
1.1 Εγκατάσταση.....	8
1.2 Ενεργοποίηση Άδειας Χρήσης	8
1.3 Ελεύθερη λειτουργία	9
1.4 Επαναφορά της Άδειάς σας.....	9
1.5 Επισκόπηση κύριας διεπαφής.....	10
1.5.1 Κουμπιά γραμμής εργαλείων	10
1.5.2 Μενού Ρυθμίσεων	11
1.5.3 Πλαϊνή γραμμή πλοήγησης	12
2. Τραπέζια.....	14
2.1 Πίνακας Πρωταθλήματος και Φίλτρα.....	14
.....	14
2.2 Αποτελέσματα Ομάδας.....	16
2.3 Φόρμα Ομάδων	17
2.4 Στατιστικά του πρωταθλήματος	19
3. Η2Η (Αντιμετωπίστε τον έναν με τον άλλον)	21
3.1 Επιλογή ομάδας και καθολικά φίλτρα	21
3.2 Καρτέλα Αποτελεσμάτων	22
3.2.1 Λίστα Αγώνων	22
3.2.2 Φίλτρα Πίνακα	23
3.2.3 Στατιστική Σύνοψη.....	24
3.3 Καρτέλα Στόχων	25
3.3.1 Λίστα Αγώνων με Χρονολόγιο Γκολ.....	26
3.3.2 Φίλτρα καρτέλας στόχων.....	26
3.3.3 Γραφήματα Κατανομής Γκολ	26
4. Στατιστικά στοιχεία.....	28
4.1 Επιλογή Πρωταθλήματος και Ομάδας.....	28
4.2 Καρτέλα Πρωταθλημάτων	28
4.3 Καρτέλα Ομάδων	30
4.4.1 Λειτουργία εμφάνισης.....	32
4.5 Εξαγωγή	32

5. Προσεχώς.....	33
5.1 Γενική Επισκόπηση	33
5.1.1 Κορυφαία φίλτρα.....	34
5.1.2 Αντιστοίχιση στηλών πλέγματος	34
5.1.3 Κάτω γραμμή εργαλείων	35
5.2 Πίνακας καρτελών συστήματος.....	36
5.2.1 Επιλογές διαμόρφωσης καρτελών	37
5.3 Υπολογισμός Στήλης — Παράδειγμα Βήμα προς Βήμα	39
5.4 Τμήμα φίλτρου	40
5.5 Επεξεργαστής προσαρμοσμένων τύπων στηλών	40
5.6 Σύστημα Αποθήκευσης/Φόρτωσης.....	42
5.7 Μενού περιβάλλοντος αντιστοίχισης (Δεξί κλικ)	43
6. Διαχειριστής ειδοποιήσεων.....	44
6.1 Γενική Επισκόπηση	44
6.1.1 Λίστα θέσεων ειδοποιήσεων	44
6.1.2 Πίνακας διαμόρφωσης	45
6.2 Συνθήκες	45
6.2.1 Προϋποθέσεις Εντός και Εκτός έδρας ομάδας.....	45
6.2.2 Φιλτράρισμα πιθανοτήτων.....	46
6.2.3 Σχόλια.....	46
6.3 Συνδυασμός ρυθμίσεων	47
6.4 Κουμπιά ενεργειών.....	47
6.5 Ειδοποιήσεις σε δράση.....	48
7. Προτάσεις (Τεχνητή Νοημοσύνη).....	50
7.1 Κεφαλίδα και στοιχεία ελέγχου.....	50
7.2 Γραμμή φίλτρου.....	51
7.3 Πλέγμα Προβλέψεις	51
7.4 Συνολική Εμπιστοσύνη (Αστέρια)	52
7.5 Χρωματική Κωδικοποίηση	52
7.6 Ανίχνευση Αξίας Πονταρίσματος.....	53
7.7 Συμβουλές εργαλείων.....	53
8. A.G.S. (Προηγμένα Στατιστικά Γκολ).....	54
8.1 Αριστερό πλαίσιο — Διαμόρφωση.....	55
8.1.1 Πρωτάθλημα / Ομάδα	55
8.1.2 Εμβέλεια	56

8.1.3 Ομάδες & ELO	56
8.1.4 Φίλτρα.....	56
8.1.5 Λογική Συνθήκης.....	57
8.1.6 Ανανέωση και Επαναφορά.....	58
8.2 Κεντρικός Πίνακας — Πλέγμα Φίλτρων και Παιχνιδιών	58
8.2.1 Γραμμή εργαλείων φίλτρου.....	58
8.2.2 Γραμμή καρτελών	59
8.2.3 Πλέγμα παιχνιδιών	59
8.2.4 Υποσέλιδο Στατιστικών.....	59
8.3 Δεξί πλαίσιο — Στατιστικά στοιχεία αγοράς.....	60
8.3.1 Λειτουργία υπολογισμού.....	61
8.3.2 Περίοδος.....	61
8.3.3 Πλέγμα αποτελεσμάτων.....	61
8.3.4 Ορισμοί στηλών.....	62
8.4 Κάτω γραμμή εργαλείων	63
9. Στατιστικά γκολ.....	64
9.1 Επιλογέας παιχνιδιού (Πάνω γραμμή)	64
9.2 Διαχείριση καρτελών	65
9.3 Στοιχεία ελέγχου φίλτρων (Γραμμή 1).....	66
9.4 Επιλογές εμφάνισης (Γραμμή 2).....	66
9.5 Το Πλέγμα Δεδομένων.....	67
9.5.1 Κατηγορίες Αγοράς.....	67
9.6 Κάτω χειριστήρια	68
9.6.1 Στοιχεία ελέγχου ζωντανού αγώνα (Πρώτη γραμμή).....	68
9.6.2 Πηγή δεδομένων και επισήμανση (Δεύτερη γραμμή)	68
9.7 Πώς να διαβάσετε το πλέγμα.....	69
9.8 Σύστημα Αποθήκευσης / Φόρτωσης.....	69
9.9 Πρακτικές συμβουλές.....	69
10. Εξέλιξη Βαθμολογίας	70
10.1 Επιλογέας παιχνιδιού και διαχείριση καρτελών	70
10.2 Στοιχεία ελέγχου φίλτρων	70
10.2.1 Σειρά 1 — Πρωτάθλημα, Ομάδες και Προηγμένα Φίλτρα.....	70
10.2.2 Σειρά 2 — Πηγή δεδομένων και εύρος λεπτών.....	71
10.3 Γραφικό Δέντρο (Καρτέλα 1)	71
10.3.1 Επάνω γραμμή σύνοψης	72

10.3.2 Αριστερό πάνελ φίλτρου	72
10.3.3 Το διάγραμμα δέντρου	72
10.3.4 Λωρίδα Σωστού Σκορ	73
10.4 Προβολή δέντρου (Καρτέλα 2)	73
10.5 Διάγραμμα — Κύρια διαδρομή (Καρτέλα 3)	74
10.6 Διάγραμμα — Πλήρες (Καρτέλα 4)	75
10.7 Πίνακας Αποτελεσμάτων (Δεξί Πλαίσιο)	76
10.7.1 Λειτουργία υπολογισμού	77
10.7.2 Ομάδες Αγοράς	77
10.7.3 Ορισμοί στηλών	77
10.8 Κάτω χειριστήρια	78
10.9 Πρακτικές συμβουλές	78
11. Πουασόν	79
11.1 Αναμενόμενοι στόχοι και διορθώσεις (Πάνω γραμμή)	80
11.1.1 Αναμενόμενοι στόχοι	80
11.1.2 Διορθώσεις	80
11.2 Ο Αριθμός των Γκολ (Πίνακας 1)	81
11.3 Γραμμή και Σύνολα (Πίνακας 2)	81
11.4 Σωστό Σκορ (Πίνακας 3)	82
11.5 Πλοήγηση από το Προσεχές	82
12. Προηγμένο Πουασόν	83
12.1 Γραμμή εργαλείων ελέγχου (Γραμμή 0)	84
12.2 xG Formula Builder (Γραμμή 1)	84
12.2.1 Στοιχεία Τύπου	84
12.2.2 Σύνταξη Τύπων	85
12.2.3 Πώς υπολογίζεται το xG	86
12.3 Ανανέωση και Προσαρμογή (Γραμμή 2)	86
12.4 Το Πλέγμα Δεδομένων (Γραμμή 3)	86
12.4.1 Σταθερές στήλες	87
12.4.2 Στήλες Ομάδων Αγοράς	87
12.5 Κάτω γραμμή εργαλείων (Γραμμή 6)	87
12.6 Δεξιά πλαϊνή μπάρα — Στοιχεία ελέγχου επισήμανσης και φιλτραρίσματος	88
12.6.1 Επισήμανση	89
12.6.2 Φίλτρα	89
12.7 Δεξιά πλαϊνή μπάρα — Στατιστικά στοιχεία αγοράς	89

13. Βαθμολογία V	91
13.1 Γραμμή εργαλείων ελέγχου (Γραμμή 0)	91
13.2 Πώς η Βαθμολογία V Υπολογίζει τις Πιθανότητες.....	92
13.3 Το Πλέγμα Δεδομένων (Γραμμή 2)	93
13.3.1 Σταθερές στήλες	93
13.3.2 Στήλες Αγοράς.....	93
13.4 Κάτω γραμμή εργαλείων (Γραμμή 3).....	94
13.5 Δεξιά πλαϊνή μπάρα — Επισήμανση & Εμφάνιση στοιχείων ελέγχου	94
13.5.1 Φίλτρο μεγέθους δείγματος	95
13.5.2 Επισήμανση ποσοστού	95
13.5.3 Επισήμανση τιμής επιστροφής.....	95
13.5.4 Επισήμανση τιμής Lay.....	95
13.5.5 Υπόμνημα.....	96
13.6 Πρακτικές συμβουλές χρήσης	96
16.1 Υπολογιστής τιμής P	109
16.1.1 Φόρτωση & Ανάλυση.....	109
16.1.2 Δοκιμή τιμής P	111
16.1.3 Λειτουργία χειροκίνητης εισαγωγής	112
16.1.4 Εκπαιδευτική Οθόνη.....	113
16.2 Υπολογιστής στοιχημάτων με αντιστάθμιση κινδύνου στην Ολλανδία.....	114
16.3 Υπολογιστής Arbitrage Back / Lay.....	115
16.4 Υπολογιστής DNB & Διπλής Ευκαιρίας	116
16.5 Ασιατική Υπολογιστής Χάντικαπ.....	117
16.6 Υπολογιστής Arbitrage.....	118
16.7 Υπολογιστής κριτηρίου Kelly	119
16.8 Μετατροπέας Αποδόσεων.....	121
16.9 Υπολογιστής Parlay	122
16.10 Πρακτικές συμβουλές.....	123
17.1 Ο Διαχειριστής των Πρωταθλημάτων μου	124
17.1.1 Διάταξη παραθύρου	124
17.1.2 Δημιουργία ομάδας πρωταθλήματος	125
17.2 Ο Διαχειριστής των Ομάδων μου	126
17.2.1 Διάταξη παραθύρου	126
17.2.2 Δημιουργία ομάδας ομάδας	126
17.3 Χρήση των Ομάδων σας	127

17.4 Διαχείριση Ομάδων	127
17.4.1 Επεξεργασία ομάδας	127
17.4.2 Διαγραφή ομάδας.....	128
17.5 Πρακτικές συμβουλές.....	128
18.1 Ζώνη ώρας	129
18.2 Μορφή ημερομηνίας.....	130
18.3 Μορφή Πρωταθλήματος	131
18.4.1 Μέγεθος παραθύρου.....	132
18.4.2 Έναρξη προγράμματος.....	133
18.5 Δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας και επαναφορά	133
18.5.1 Επιλογές δημιουργίας αντιγράφων ασφαλείας.....	134
18.5.2 Αυτόματη δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας.....	134
18.6 Αποθήκευση & Φόρτωση	135
18.7 Αποθήκευση των προτιμήσεών σας.....	136

Σημείωση: Κάντε δεξί κλικ στον Πίνακα περιεχομένων παραπάνω και επιλέξτε "Ενημέρωση πεδίου" για να ανανεώσετε τους αριθμούς σελίδων μετά την επεξεργασία.

1. Ξεκινώντας

Αυτό το κεφάλαιο καλύπτει την εγκατάσταση, την ενεργοποίηση και την πρώτη εκκίνηση του συστήματος CGMBet. Είτε έχετε κλειδί άδειας χρήσης είτε θέλετε να εξερευνήσετε το λογισμικό σε ελεύθερη λειτουργία, αυτή η ενότητα θα σας βοηθήσει να το ξεκινήσετε.

1.1 Εγκατάσταση

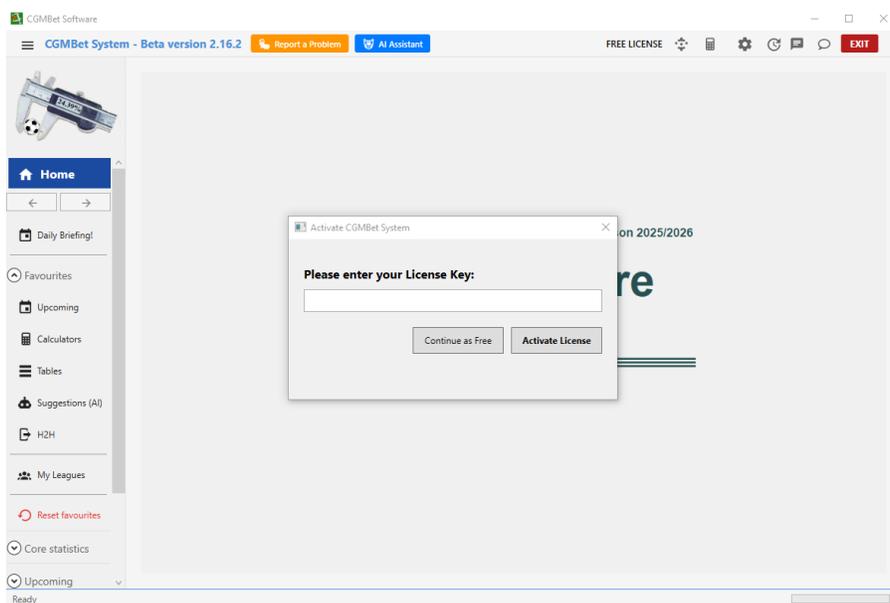
Για να εγκαταστήσετε το σύστημα CGMBet στον υπολογιστή σας:

1. Κατεβάστε το πιο πρόσφατο αρχείο εγκατάστασης από την επίσημη ιστοσελίδα του CGMBet.
2. Εκτελέστε το πρόγραμμα εγκατάστασης (**CGMBetSetup.exe**) και ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη.
3. Επιλέξτε τον κατάλογο εγκατάστασης ή αποδεχτείτε την προεπιλεγμένη τοποθεσία.
4. Μόλις ολοκληρωθεί η εγκατάσταση, εκκινήστε το σύστημα CGMBet από τη συντόμευση της επιφάνειας εργασίας ή από το μενού Έναρξη.

Απαιτήσεις συστήματος: Windows 10 ή νεότερη έκδοση, .NET 8.0 runtime (περιλαμβάνεται στο πρόγραμμα εγκατάστασης) και ενεργή σύνδεση στο διαδίκτυο για ενεργοποίηση άδειας χρήσης και ενημερώσεις δεδομένων.

1.2 Ενεργοποίηση Άδειας Χρήσης

Κατά την πρώτη εκκίνηση, το σύστημα CGMBet θα εμφανίσει ένα παράθυρο διαλόγου ενεργοποίησης που θα σας ζητά να εισαγάγετε το κλειδί άδειας χρήσης. Εάν έχετε αγοράσει μια άδεια χρήσης, εισαγάγετε το κλειδί που σας έχει δοθεί και κάντε κλικ στο **Ενεργοποίηση άδειας χρήσης**. Το λογισμικό θα επαληθεύσει το κλειδί σας με τον διακομιστή και θα ξεκλειδώσει τις λειτουργίες που αντιστοιχούν στο επίπεδο άδειας χρήσης σας.



Σχήμα 1.1 — Παράθυρο διαλόγου ενεργοποίησης άδειας χρήσης κατά την πρώτη εκκίνηση

Το σύστημα CGMBet προσφέρει διάφορα επίπεδα αδειών χρήσης, καθένα από τα οποία ξεκλειδώνει διαφορετικά επίπεδα λειτουργικότητας:

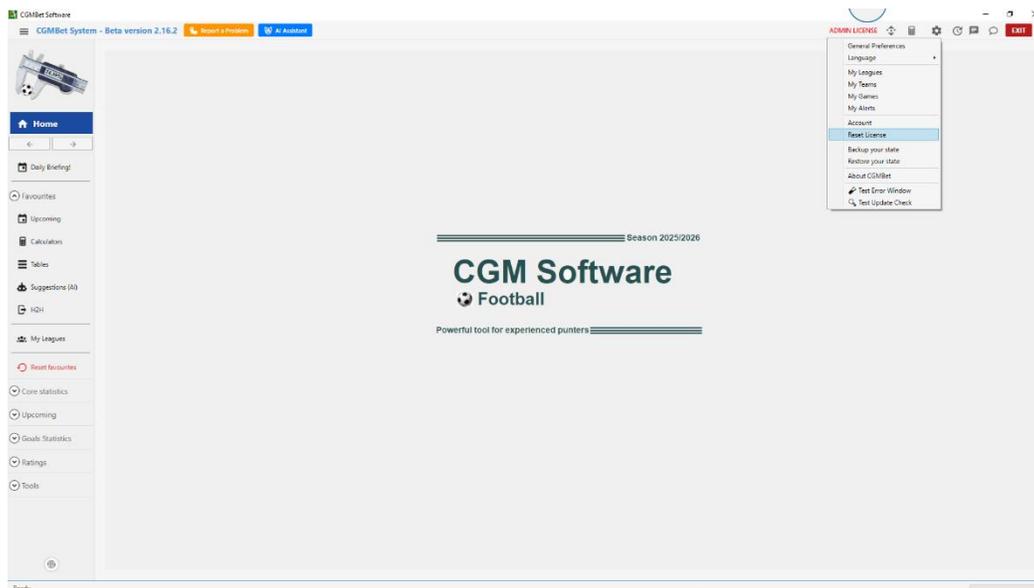
Επίπεδο άδειας χρήσης	Περιγραφή
Δωρεάν	Βασική πρόσβαση σε βασικά στατιστικά στοιχεία, πίνακες και περιορισμένη πρόσβαση στο πρωτάθλημα.
πολύ σπουδαίο πρόσωπο	Όλα εκτός από τις λειτουργίες που είναι διαθέσιμες μόνο στο VIP Plus.
VIP Plus	Όλα σε VIP, καθώς και προσαρμοσμένοι τύποι στηλών, πλήρης εξαγωγή, εξαγωγή AI, αντίγραφα ασφαλείας διακομιστή και άλλες premium λειτουργίες που η ομάδα CGMBet θα εφαρμόσει στο μέλλον.

1.3 Ελεύθερη λειτουργία

Εάν δεν έχετε κλειδί άδειας χρήσης, μπορείτε να κάνετε κλικ στο **Συνέχεια ως δωρεάν** για να εισέλθετε στο λογισμικό σε ελεύθερη λειτουργία. Η ελεύθερη λειτουργία παρέχει πρόσβαση σε βασικά στατιστικά στοιχεία, πίνακες πρωταθλημάτων και βασικές λειτουργίες για τα 2α πρωταθλήματα, επιτρέποντάς σας να εξερευνήσετε το λογισμικό πριν αγοράσετε μια άδεια χρήσης. Οι προηγμένες λειτουργίες, όπως οι Προτάσεις Τεχνητής Νοημοσύνης, η Προηγμένη αριθμομηχανή Poisson, οι εκτεταμένες επιλογές εξαγωγής και οι προσαρμοσμένοι τύποι στηλών, θα είναι περιορισμένες.

1.4 Επαναφορά της Άδειάς σας

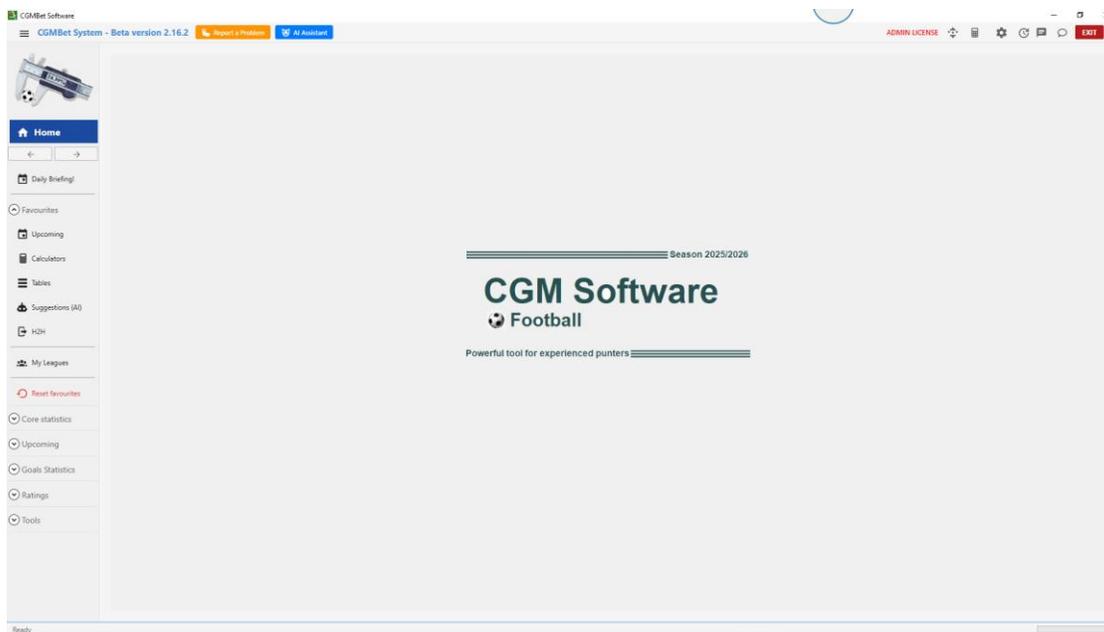
Εάν χρειάζεται να αλλάξετε το κλειδί άδειας χρήσης σας (για παράδειγμα, μετά την αναβάθμιση της άδειας χρήσης σας), μπορείτε να το επαναφέρετε μέσα από την εφαρμογή. Κάντε κλικ στο **Ρυθμίσεις** (εικονίδιο  στη γραμμή εργαλείων) και επιλέξτε **Επαναφορά άδειας χρήσης**. Η εφαρμογή θα κλείσει. Στην επόμενη εκκίνηση, θα εμφανιστεί ξανά το παράθυρο διαλόγου ενεργοποίησης, το οποίο θα σας επιτρέψει να εισαγάγετε το νέο κλειδί άδειας χρήσης.



Σχήμα 1.2 — Επαναφορά της άδειας χρήσης.

1.5 Επισκόπηση κύριας διεπαφής

Μετά την ενεργοποίηση, θα δείτε το κύριο παράθυρο της εφαρμογής. Η διεπαφή είναι οργανωμένη σε μια πλαϊνή γραμμή πλοήγησης στα αριστερά, μια περιοχή περιεχομένου στο κέντρο και μια γραμμή εργαλείων στο επάνω μέρος.



Σχήμα 1.3 — Κύρια διεπαφή συστήματος CGMBet

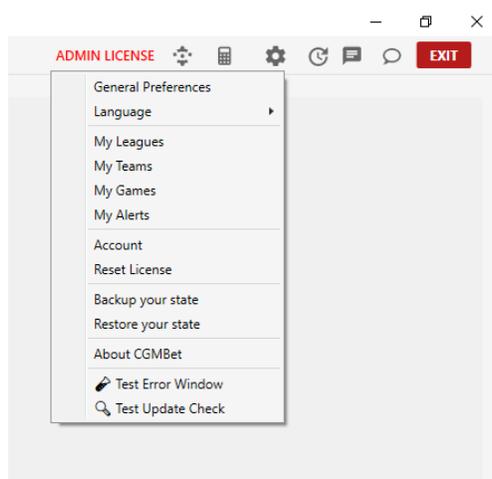
1.5.1 Κουμπιά γραμμής εργαλείων

Η γραμμή εργαλείων στην επάνω δεξιά γωνία του παραθύρου παρέχει γρήγορη πρόσβαση σε βασικές λειτουργίες:

Κουμπί	Περιγραφή
Αναφορά προβλήματος	Ανοίγει ένα παράθυρο διαλόγου για την απευθείας αναφορά σφαλμάτων ή προβλημάτων στην ομάδα ανάπτυξης.
Βοηθός Τεχνητής Νοημοσύνης	Εκκινεί τον βοηθό με τεχνητή νοημοσύνη για βοήθεια με τις ενότητες του λογισμικού.
⚙️ Προτιμήσεις	Ανοίγει τον πίνακα Γενικές Προτιμήσεις για την προσαρμογή της εμφάνισης, της μορφής ημερομηνίας και άλλων ρυθμίσεων.
⚙️ Ρυθμίσεις	Ανοίγει το μενού ρυθμίσεων (βλ. ενότητα 1.5.2 παρακάτω).
🔄 Ενημέρωση	Ελέγχει για ενημερώσεις βάσης δεδομένων και κατεβάζει τα πιο πρόσφατα δεδομένα αντιστοίχισης από τον διακομιστή.
💬 Συνομιλία	Ανοίγει το παράθυρο συνομιλίας της κοινότητας για επικοινωνία με άλλους χρήστες σε πραγματικό χρόνο.
💬 Σχόλια	Ανοίγει ένα κανάλι άμεσης ανταλλαγής μηνυμάτων για να δείτε τα μηνύματα υποστήριξης του CGMBet.
ΕΞΟΔΟΣ	Κλείνει την εφαρμογή.

1.5.2 Μενού Ρυθμίσεων

Κάνοντας κλικ στο κουμπί Ρυθμίσεις (⚙️) ανοίγει ένα μενού με τις ακόλουθες επιλογές:



Σχήμα 1.4 — Μενού ρυθμίσεων

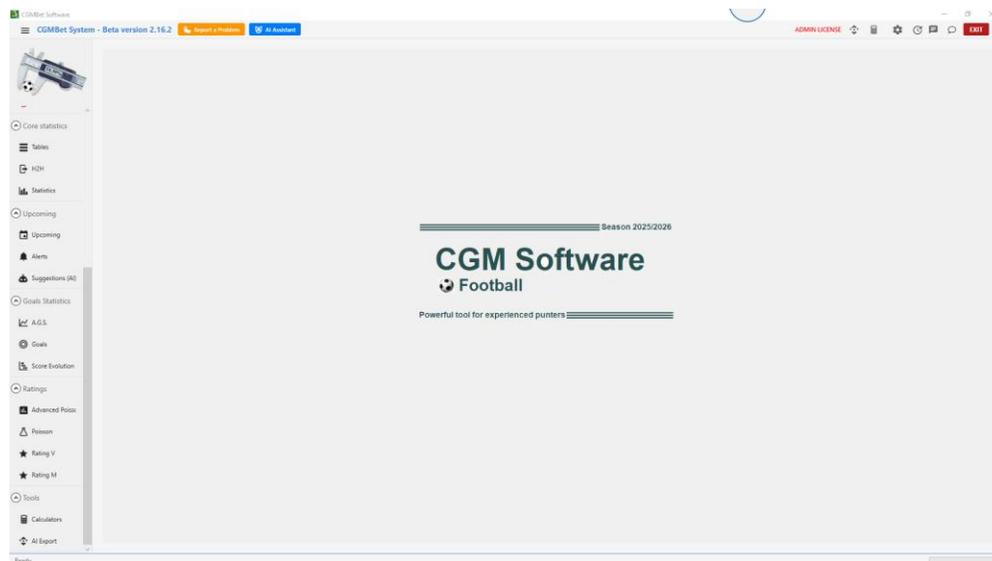
Στοιχείο μενού	Περιγραφή
----------------	-----------

Γενικές Προτιμήσεις	Προσαρμόστε τις ρυθμίσεις εμφάνισης, τη μορφή ημερομηνίας, το προεπιλεγμένο εύρος εποχής και άλλες προτιμήσεις σε ολόκληρη την εφαρμογή.
Γλώσσα	Αλλάξτε τη γλώσσα της εφαρμογής. Οι διαθέσιμες γλώσσες περιλαμβάνουν τα Αγγλικά, τα Γερμανικά, τα Ισπανικά, τα Γαλλικά, τα Ουγγρικά, τα Ιταλικά, τα Πορτογαλικά, τα Ρουμανικά και τα Ελληνικά.
Τα πρωταθλήματα μου	Διαχειριστείτε τις προσαρμοσμένες ομάδες πρωταθλημάτων σας για γρήγορο φιλτράρισμα σε όλες τις προβολές.
Οι ομάδες μου	Αποθηκεύστε και διαχειριστείτε τις αγαπημένες σας ομάδες για γρήγορη πρόσβαση.
Τα παιχνίδια μου	Προσθήκη σελιδοδεικτών σε συγκεκριμένες αντιστοιχίσεις για μελλοντική αναφορά και παρακολούθηση.
Οι ειδοποιήσεις μου	Διαμορφώστε ειδοποιήσεις και ειδοποιήσεις για συγκεκριμένες αντιστοιχίσεις ή στατιστικά όρια.
Λογαριασμός	Δείτε τα στοιχεία της άδειας χρήσης, την ημερομηνία λήξης και τα στοιχεία του λογαριασμού σας.
Επαναφορά άδειας χρήσης	Απενεργοποιήστε το τρέχον κλειδί άδειας χρήσης. Η εφαρμογή θα επανεκκινηθεί και θα σας ζητήσει ένα νέο κλειδί.
Δημιουργήστε αντίγραφα ασφαλείας της πολιτείας σας και δημιουργήστε αντίγραφα ασφαλείας της.	Εξαγάγετε όλες τις προσωπικές σας ρυθμίσεις, τα προσαρμοσμένα πρωταθλήματα, τις ομάδες, τις ειδοποιήσεις και τις προτιμήσεις σας σε ένα αρχείο αντιγράφου ασφαλείας.
Αποκαταστήστε την κατάσταση σας	Εισαγάγετε ένα προηγούμενως αποθηκευμένο αντίγραφο ασφαλείας για να επαναφέρετε όλες τις προσωπικές σας ρυθμίσεις.
Σχετικά με το CGMBet	Δείτε πληροφορίες έκδοσης και συντελεστές.

Οι υπόλοιπες επιλογές είναι διαθέσιμες μόνο σε λειτουργία διαχειριστή.

1.5.3 Πλαϊνή γραμμή πλοήγησης

Η αριστερή πλαϊνή μπάρα παρέχει πρόσβαση σε όλες τις ενότητες της εφαρμογής, οργανωμένες σε πτυσσόμενες ομάδες. Η πλαϊνή μπάρα περιλαμβάνει επίσης Πίσω(←) και Προς τα εμπρός(→) βέλη πλοήγησης στο επάνω μέρος, που σας επιτρέπουν να μετακινείστε μεταξύ προβολών που έχετε επισκεφτεί προηγουμένως.



Σχήμα 1.5 — Πλαϊνή γραμμή πλοήγησης με όλες τις ενότητες αναπτυγμένες.

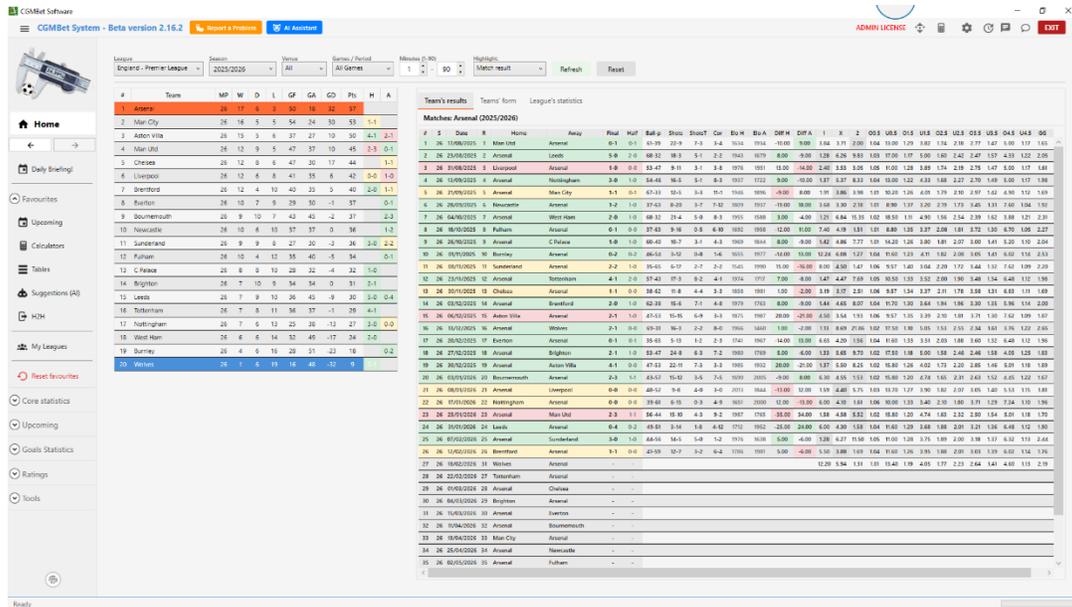
Ενότητα / Αντικείμενο	Περιγραφή
Αρχική	Επιστρέφει στην οθόνη υποδοχής.
Καθημερινή Ενημέρωση!	Μια σύντομη περιλήψη των βασικών αγώνων και στατιστικών στοιχείων της σημερινής ημέρας, με βάση τις επιλογές σας.
Αγαπημένα	<i>Μια προσαρμόσιμη ενότητα με συντομεύσεις για τις προβολές που χρησιμοποιείτε πιο συχνά. Κάντε κλικ στην επιλογή «Επαναφορά αγαπημένων» στο κάτω μέρος για να επαναφέρετε τις προεπιλογές.</i>
Προσεχώς	Συντόμευση για την προβολή Προσεχείς αγώνες.
Αριθμομηχανές	Συντόμευση για την προβολή Αριθμομηχανές.
Τραπέζια	Συντόμευση για την προβολή Πινάκων Πρωταθλήματος.
Προτάσεις (Τεχνητή Νοημοσύνη)	Συντόμευση για την προβολή Προτάσεις AI.
H2H	Συντόμευση για το εργαλείο σύγκρισης Head-to-Head.
Τα Πρωταθλήματά μου	Συντόμευση για τις προσαρμοσμένες ομάδες πρωταθλημάτων σας.
Βασικά στατιστικά στοιχεία	<i>Λεπτομερή στατιστικά στοιχεία και εξερεύνηση δεδομένων σε επίπεδο πρωταθλήματος.</i>
Τραπέζια	Πίνακες κατάταξης πρωταθλημάτων για όλα τα υποστηριζόμενα πρωταθλήματα.

H2H	Εργαλείο σύγκρισης μεταξύ δύο ομάδων.
Στατιστικά στοιχεία	Πλήρη στατιστικά στοιχεία πρωταθλήματος και ομάδας.
Ανερχόμενος	<i>Πλήρες κέντρο επερχόμενων αγώνων με προηγμένο φίλτράρισμα.</i>
Προσεχώς	Προσεχείς αγώνες με αποδόσεις, καρτέλες συστήματος και προηγμένα φίλτρα.
Ειδοποιήσεις	Δείτε και διαχειριστείτε τις ειδοποιήσεις και τις ειδοποιήσεις αγώνων σας.
Προτάσεις (Τεχνητή Νοημοσύνη)	Προτάσεις και ανάλυση αγώνων με τεχνητή νοημοσύνη (απαιτείται άδεια VIP ή υψηλότερη).
Στατιστικά γκολ	<i>Εις βάθος ανάλυση γκολ και μοτίβα σκοραρίσματος.</i>
A.G.S.	Προηγμένα Στατιστικά Γκολ — ανάλυση διαφόρων σεναρίων, με βάση τα λεπτά των γκολ.
Γκολ	Σύνολα γκολ, τάσεις over/under και δεδομένα σκοραρίσματος ανά πρωτάθλημα και ομάδα.
Εξέλιξη Βαθμολογίας	Παρακολουθήστε πώς εξελίσσονται τα σκορ κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
Ακροαματικότητα	<i>Αξιολογήσεις δύναμης ομάδας και μοντέλα πρόβλεψης.</i>
Προηγμένο Poisson	Προηγμένη αριθμομηχανή κατανομής Poisson με προσαρμοσμένους τύπους και φίλτρα xG.
Πουασόν	Τυπική αριθμομηχανή πιθανοτήτων Poisson για αποτελέσματα αγώνων.
Βαθμολογία V	Αξιολόγηση αξίας ομάδας με βάση την απόδοση και την ανάλυση αποδόσεων.
Βαθμολογία M	Αξιολόγηση της ορμής της ομάδας με βάση τα αποτελέσματα σε παρόμοια παιχνίδια.
Εργαλεία	<i>Προηγμένα αναλυτικά και χρηστικά εργαλεία.</i>
Αριθμομηχανές	Στατιστικές αριθμομηχανές: Poisson, value betting, accumulator και εργαλεία κριτηρίου Kelly.
Εξαγωγή Τεχνητής Νοημοσύνης	Εξαγωγή δεδομένων χρησιμοποιώντας πρότυπα μορφοποίησης και ανάλυσης με υποστήριξη τεχνητής νοημοσύνης.

2. Τραπέζια

Η προβολή Πίνακες είναι διαθέσιμη στην ενότητα **Βασικά στατιστικά στοιχεία** → **Πίνακες** στην πλαϊνή μπάρα. Παρέχει μια ολοκληρωμένη επισκόπηση της κατάταξης του πρωταθλήματος, της απόδοσης των ατομικών ομάδων, των ιστορικών γραφημάτων φόρμας και των στατιστικών συγκρίσεων σε ολόκληρο το πρωτάθλημα.

2.1 Πίνακας Πρωταθλήματος και Φίλτρα



Σχήμα 2.1 — Προβολή πίνακα

Στην αριστερή πλευρά της οθόνης εμφανίζεται ο πίνακας κατάταξης του πρωταθλήματος. Στο επάνω μέρος, ένα σύνολο φίλτρων σας επιτρέπει να προσαρμόσετε τα δεδομένα:

Φίλτρο	Περιγραφή
Σύνδεσμος	Επιλέξτε το πρωτάθλημα που θέλετε να δείτε (π.χ. Αγγλία – Πρέμιερ Λιγκ).
Εποχή	Επιλέξτε την εποχή (π.χ. 2025/2026). Μπορείτε επίσης να δείτε ιστορικές σεζόν.
Τόπος συναντήσεως	Φιλτράρισμα ανά έδρα: Όλοι οι αγώνες, μόνο εντός έδρας ή μόνο εκτός έδρας.
Παιχνίδια / Περίοδος	Φιλτράρισμα κατά εύρος παιχνιδιού: Όλα τα παιχνίδια, Πρώτο ημίχρονο, Δεύτερο ημίχρονο ή ένα προσαρμοσμένο εύρος.
Λεπτά (1–90)	Περιορίστε τα στατιστικά στοιχεία σε ένα συγκεκριμένο εύρος λεπτών (π.χ. 1–45 μόνο για δεδομένα πρώτου ημιχρόνου).
Αποκορύφωμα	Επισημάνετε αγώνες με βάση το αποτέλεσμα (π.χ. "Αποτέλεσμα αγώνα" επισημαίνει νίκες, ισοπαλίες και ήττες στη λίστα αγώνων της ομάδας).
Φρεσκάρω	Επαναφορτώνει τα δεδομένα με τις τρέχουσες ρυθμίσεις φίλτρου.
Επαναφορά	Επαναφέρει όλα τα φίλτρα στις προεπιλεγμένες τιμές τους.

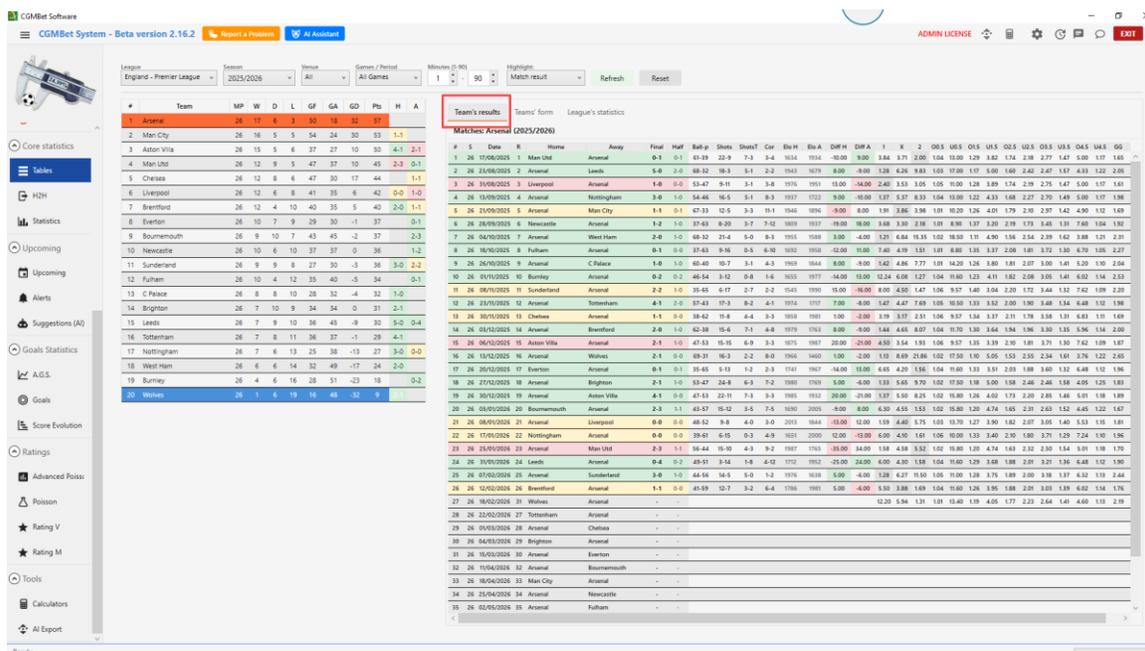
Ο πίνακας κατάταξης δείχνει τις ακόλουθες στήλες για κάθε ομάδα:

Στήλη	Εννοια
#	Θέση στο πρωτάθλημα.
Ομάδα	Όνομα ομάδας. Κάντε κλικ σε μια ομάδα για να δείτε τα λεπτομερή δεδομένα της στη δεξιά πλευρά.
βουλευτής	Αγώνες που Διεξήχθησαν.
ΣΕ	Νίκες.
ρε	Ισοπαλίες.
μεγάλο	Απώλειες.
Γλυκό κορίτσι	Γκολ για (σημειώθηκαν).
NA	Γκολ που δέχτηκαν (δεχτήκαν).
ΓΔ	Διαφορά Γκολ (GF – GA).
Πόντοι	Συνολικοί βαθμοί.
X	Τα αποτελέσματα της ομάδας εντός έδρας.
ENA	Τα αποτελέσματα της ομάδας είναι εκτός θέματος.

 **Συμβουλή:** Κάντε κλικ σε οποιαδήποτε ομάδα στον πίνακα κατάταξης για να φορτώσετε τα λεπτομερή δεδομένα της στο δεξί πλαίσιο. Ο πίνακας έχει τρεις καρτέλες: Αποτελέσματα ομάδας, Φόρμα ομάδων και Στατιστικά πρωταθλήματος.

2.2 Αποτελέσματα Ομάδας

Το αποτελεσμα της ομάδας Η καρτέλα εμφανίζει μια πλήρη λίστα αγώνων για την επιλεγμένη ομάδα στην επιλεγμένη σεζόν. Κάθε σειρά αντιπροσωπεύει έναν αγώνα. Τα προηγούμενα αποτελέσματα δείχνουν πλήρη στατιστικά στοιχεία και οι μελλοντικοί αγώνες δείχνουν μόνο το όνομα του αντιπάλου.



Σχήμα 2.2 — Καρτέλα αποτελεσμάτων ομάδας (Άρσενal, Πρέμιερ Λιγκ 2025/2026)

Η λίστα αντιστοιχίσεων περιλαμβάνει τις ακόλουθες στήλες:

Στήλη	Εννοια
#	Ο αριθμός αγώνων στη σεζόν.
μικρό	Αναγνωριστικό σεζόν.
Ημερομηνία	Ημερομηνία διεξαγωγής (ή προγραμματισμού) του αγώνα.
P	Στρογγυλός αριθμός.
Αρχική / Εκτός έδρας	Η γηπεδούχος ομάδα και η φιλοξενούμενη ομάδα.
Τελικός	Τελικό σκορ (π.χ. 1–0).
Ήμισυ	Σκορ ημιχρόνου.
Μπάλα-π	Ποσοστό κατοχής μπάλας για την επιλεγμένη ομάδα.
Βολές	Σύνολο βολών
ShotsT	Σουτ εντός εστίας.

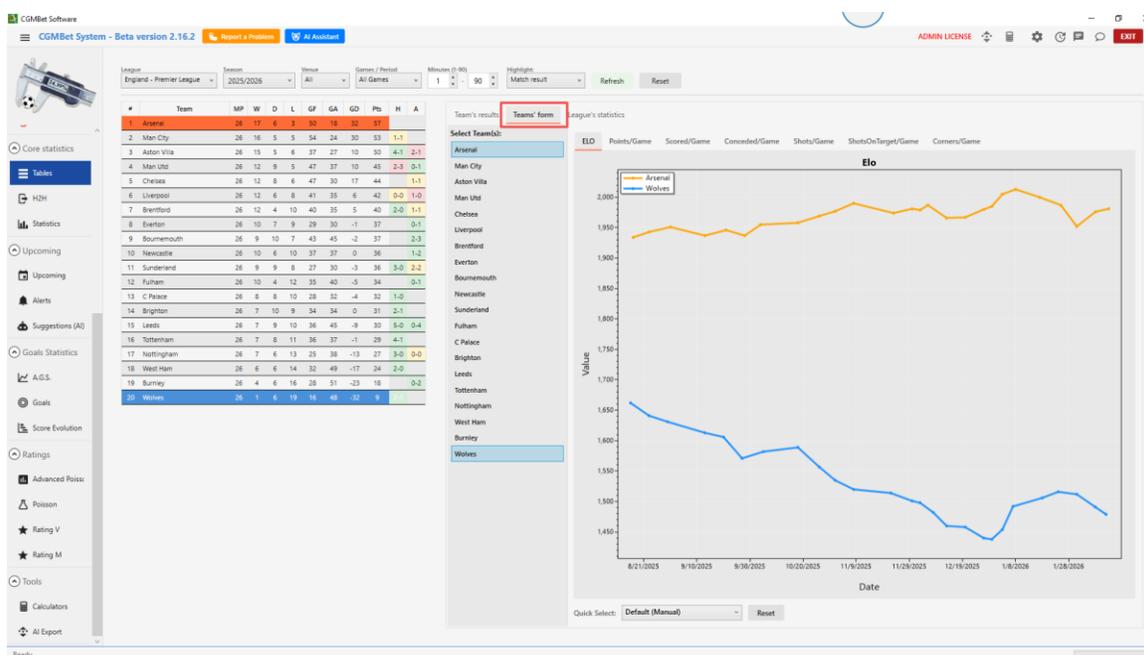
Κορ	Κόρνερ.
Έλο X / Έλο A	Βαθμολογία ELO της γηπεδούχου και της φιλοξενούμενης ομάδας κατά τη στιγμή του αγώνα.
Διαφορά Η / Διαφορά A	Διαφορά ELO (αλλαγή) για την γηπεδούχο και την φιλοξενούμενη ομάδα μετά τον αγώνα.
1 / X / 2	Αποδόσεις πριν τον αγώνα για νίκη εντός έδρας, ισοπαλία και νίκη φιλοξενούμενης ομάδας.
00,5 – 04,5	Αποδόσεις πριν τον αγώνα για Over 0.5, 1.5, 2.5, 3.5 και 4.5 γκολ.
U0.5 – U4.5	Αποδόσεις πριν τον αγώνα για Under 0,5, 1,5, 2,5, 3,5 και 4,5 γκολ.
ΦΚ	Πιθανότητες πριν τον αγώνα για να σκοράρουν και οι δύο ομάδες (GG/BTTS).

Συμβουλή: Οι μελλοντικοί αγώνες εμφανίζονται στο κάτω μέρος της λίστας

Συμβουλή: Τα αποτελέσματα είναι χρωματικά κωδικοποιημένα: πράσινο για νίκες, κίτρινο/πορτοκαλί για ισοπαλίες και κόκκινο για ήττες, διευκολύνοντας τον εντοπισμό μοτίβων φόρμας με μια ματιά.

2.3 Φόρμα Ομάδων

Το **Η φόρμα των ομάδων** Η καρτέλα σας επιτρέπει να συγκρίνετε την απόδοση πολλών ομάδων καθ' όλη τη διάρκεια της σεζόν χρησιμοποιώντας διαδραστικά γραφήματα γραμμών. Επιλέξτε μία ή περισσότερες ομάδες από τη λίστα στα αριστερά και το γράφημα στα δεξιά θα ενημερωθεί για να δείξει τις τάσεις απόδοσής τους.



Σχήμα 2.3— Καρτέλα φόρμας ομάδων (σύγκριση ELO: Άρσεναλ εναντίον Γουόλβς)

Οι καρτέλες γραφήματος στο επάνω μέρος σας επιτρέπουν να κάνετε εναλλαγή μεταξύ διαφορετικών μετρήσεων απόδοσης:

Τύπος γραφήματος	Τι δείχνει
ΠΟΣΑ	Εξέλιξη της βαθμολογίας ELO κατά τη διάρκεια της σεζόν. Οι υψηλότερες τιμές υποδηλώνουν ισχυρότερη φόρμα.
Πόντοι/Παιχνίδι	Μέσος όρος πόντων ανά παιχνίδι με την πάροδο του χρόνου.
Σκορ/Παιχνίδι	Μέσος όρος γκολ που σημειώνονται ανά αγώνα.
Παραχωρήθηκε/Παιχνίδι	Μέσος όρος γκολ που δέχονται ανά αγώνα.
Σουτ/Παιχνίδι	Μέσος όρος συνολικών σουτ ανά παιχνίδι.
Σουτ στο Στόχο/Παιχνίδι	Μέσος όρος σουτ εντός εστίας ανά αγώνα.
Κόρνερ/Παιχνίδι	Μέσος όρος κόρνερ ανά παιχνίδι.

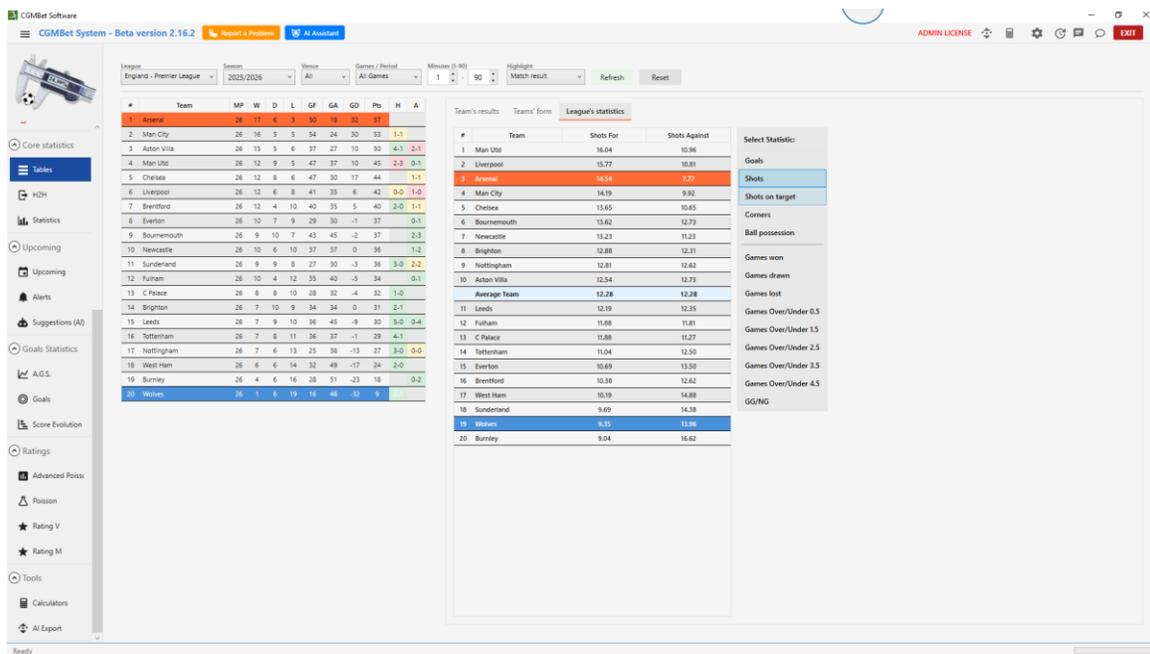
Πώς να χρησιμοποιήσετε αυτήν την καρτέλα:

5. Κάντε κλικ στο όνομα μιας ομάδας στο **Επιλέξτε ομάδα/ομάδες** λίστα για να το προσθέσετε στο γράφημα. Κάντε ξανά κλικ για να το αποεπιλέξετε.
6. Επιλέξτε πολλές ομάδες (κρατήστε πατημένο το πλήκτρο CTRL) για να συγκρίνετε τις τάσεις τους δίπλα-δίπλα.
7. Χρησιμοποιήστε τις καρτέλες τύπου γραφήματος (ELO, Πόντοι/Παιχνίδι, κ.λπ.) για εναλλαγή μεταξύ διαφορετικών μετρήσεων.
8. Χρησιμοποιήστε το **Γρήγορη επιλογή** αναπτυσσόμενο μενού στο κάτω μέρος για να επιλέξετε γρήγορα προκαθορισμένες ομάδες ομάδων ή επιλέξτε **Προεπιλογή (Χειροκίνητη)** για χειροκίνητη επιλογή.
9. Κάντε κλικ **Επαναφορά** για να καθαρίσετε όλες τις επιλεγμένες ομάδες και να ξεκινήσετε από την αρχή.

 **Συμβουλή:** Η σύγκριση των γραφημάτων ELO είναι ιδιαίτερα χρήσιμη πριν από έναν αγώνα: εάν το ELO μιας ομάδας παρουσιάζει ανοδική τάση ενώ της άλλης μειώνεται, αυτό μπορεί να υποδηλώνει μια μετατόπιση στη φόρμα την οποία οι ακατέργαστες βαθμολογίες δεν αποτυπώνουν.

2.4 Στατιστικά του πρωταθλήματος

Το στατιστικά στοιχεία του πρωταθλήματος Η καρτέλα παρέχει μια στατιστική επισκόπηση για ολόκληρο το πρωτάθλημα, κατατάσσοντας όλες τις ομάδες με βάση την επιλεγμένη μέτρηση. Αυτό είναι χρήσιμο για τον εντοπισμό τάσεων στο πρωτάθλημα, τη σύγκριση των δυνατών σημείων των ομάδων σε συγκεκριμένους τομείς και τον εντοπισμό υπερεκτίμησης και υποεκτίμησης.



Σχήμα 2.4 — Καρτέλα στατιστικών του πρωταθλήματος (Σουτ υπέρ και σουτ κατά)

Το δεξί πλαίσιο παραθέτει όλα τα διαθέσιμα στατιστικά στοιχεία που μπορείτε να επιλέξετε. Κάντε κλικ σε οποιοδήποτε στατιστικό στοιχείο για να ενημερώσετε τον πίνακα κατάταξης:

Στατιστικός	Τι δείχνει
Στόχοι	Μέσος όρος γκολ που σημειώθηκαν και δέχθηκε ανά αγώνα για κάθε ομάδα.
Βολές	Μέσος όρος συνολικών σουτ υπέρ και κατά ανά αγώνα.
Σουτ εντός εστίας	Μέσος όρος σουτ εντός και εκτός εστίας ανά αγώνα.
Κόρνερ	Μέσος όρος κόρνερ υπέρ και κατά ανά παιχνίδι.
Κατοχή μπάλας	Μέσο ποσοστό κατοχής μπάλας για κάθε ομάδα.
Κερδισμένα παιχνίδια	Συνολικός αριθμός αγώνων που κέρδισαν οι δύο ομάδες.
Κληρώσεις αγώνων	Συνολικός αριθμός ισόπαλων αγώνων.
Χαμένα παιχνίδια	Συνολικός αριθμός χαμένων αγώνων.
Αγώνες Over/Under 0.5	Αριθμός αγώνων με πάνω ή κάτω από 0,5 συνολικά γκολ.
Αγώνες Πάνω/Κάτω από 1.5	Αριθμός αγώνων με πάνω ή κάτω από 1,5 συνολικά γκολ.
Αγώνες Over/Under 2.5	Αριθμός αγώνων με πάνω ή κάτω από 2,5 συνολικά γκολ.

Αγώνες Over/Under 3.5	Αριθμός αγώνων με πάνω ή κάτω από 3,5 συνολικά γκολ.
Αγώνες Πάνω/Κάτω από 4.5	Αριθμός αγώνων με συνολικά γκολ πάνω ή κάτω από 4,5.
ΦΚ/ΝΓ	Αριθμός αγώνων όπου και οι δύο ομάδες σκόραραν (GG) έναντι αγώνων όπου τουλάχιστον μία ομάδα δεν σκόραρε (NG).

Ο πίνακας κατάταξης δείχνει κάθε ομάδα με δύο στήλες δεδομένων: την τιμή "Υπέρ" (πόσο παράγει η ομάδα σε αυτό το στατιστικό στοιχείο) και την τιμή "Κατά" (πόσο δέχεται η ομάδα). Οι ομάδες κατατάσσονται από την υψηλότερη προς τη χαμηλότερη στη στήλη "Υπέρ". **Μέση Ομάδα** Η γραμμή περιλαμβάνεται ως σημείο αναφοράς, δείχνοντας τον μέσο όρο σε ολόκληρο το πρωτάθλημα.

 **Συμβουλή:** Η επιλεγμένη ομάδα (από τον πίνακα κατάταξης στα αριστερά) επισημαίνεται στην κατάταξη, διευκολύνοντας την προβολή της σε σχέση με το υπόλοιπο πρωτάθλημα.

 **Συμβουλή:** Χρησιμοποιήστε αυτήν την καρτέλα για να βρείτε στοιχήματα αξίας: για παράδειγμα, μια ομάδα με υψηλά "Σουτ εντός στόχου" αλλά χαμηλά "Γκολ" μπορεί να μην έχει καλή απόδοση και να χρειαστούν διόρθωση σκοραρίσματος.

3. Η2Η (Αντιμετωπίστε τον έναν με τον άλλον)

Η προβολή Η2Η είναι διαθέσιμη στην ενότητα **Βασικά στατιστικά στοιχεία** → **Η2Η** στην πλαϊνή μπάρα ή μέσω του **Η2Η** συντόμευση στην ενότητα Αγαπημένα. Παρέχει μια λεπτομερή σύγκριση δύο ομάδων, εμφανίζοντας τα πρόσφατα αποτελέσματά τους, στατιστικές περιλήψεις και ανάλυση χρόνου επίτευξης γκολ. Αυτό είναι ένα από τα πιο ισχυρά εργαλεία έρευνας πριν από τον αγώνα στο σύστημα CGMBet.

3.1 Επιλογή ομάδας και καθολικά φίλτρα

Στο επάνω μέρος της προβολής Η2Η, θα βρείτε την περιοχή επιλογής ομάδας και τρία αναπτυσσόμενα μενού καθολικών φίλτρων που επηρεάζουν όλα τα δεδομένα που εμφανίζονται στην οθόνη.

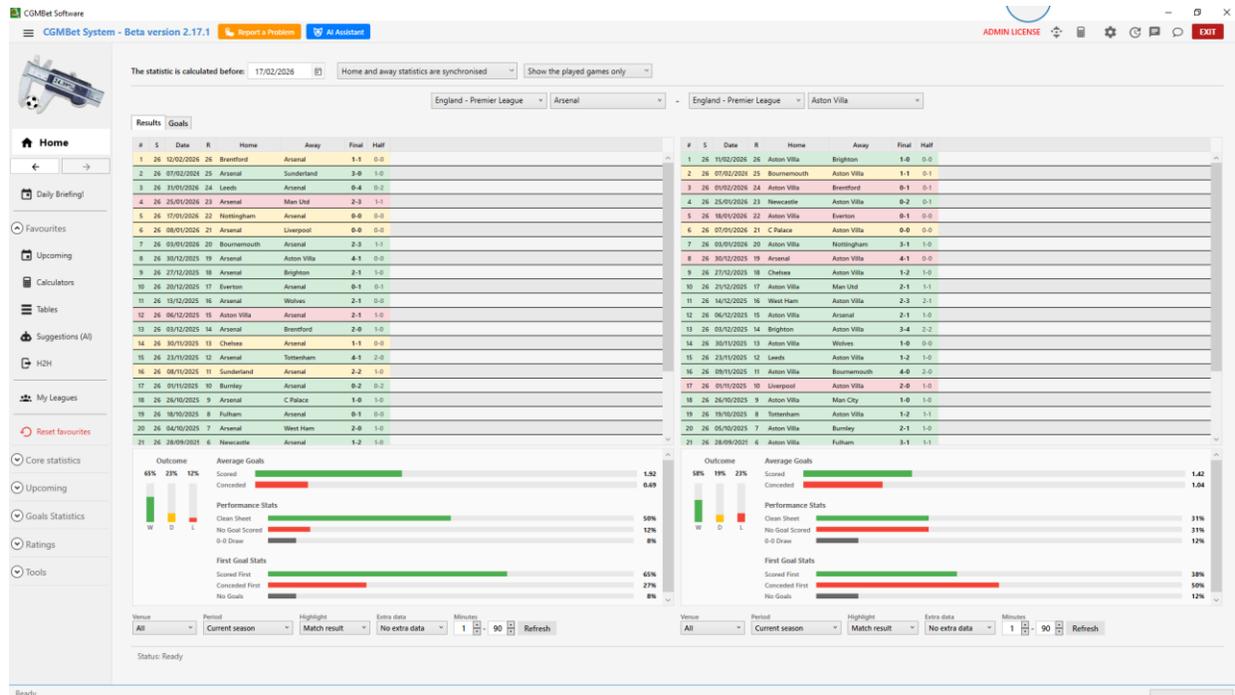
Για να επιλέξετε τις δύο ομάδες που θέλετε να συγκρίνετε, χρησιμοποιήστε τα τέσσερα αναπτυσσόμενα μενού στο κέντρο της οθόνης. Για κάθε ομάδα (αριστερά και δεξιά), επιλέξτε πρώτα την **σύνδεσμο** και, στη συνέχεια, επιλέξτε **τομάδα** από το δεύτερο αναπτυσσόμενο μενού. Οι ομάδες δεν χρειάζεται να προέρχονται από το ίδιο πρωτάθλημα — μπορείτε να συγκρίνετε οποιεσδήποτε δύο ομάδες από οποιαδήποτε υποστηριζόμενη διοργάνωση.

Τα καθολικά φίλτρα στο επάνω μέρος της προβολής ελέγχουν το περιβάλλον δεδομένων:

Φίλτρο	Περιγραφή
Στατιστικό που υπολογίστηκε πριν	Ορίζει μια καταληκτική ημερομηνία για τα στατιστικά στοιχεία. Στους υπολογισμούς περιλαμβάνονται μόνο οι αγώνες που παίχτηκαν πριν από αυτήν την ημερομηνία. Αυτό είναι χρήσιμο για την ανάλυση της εικόνας των ομάδων ενόψει ενός συγκεκριμένου αγώνα.
Λειτουργία συγχρονισμού	Ελέγχει εάν τα αριστερά και τα δεξιά πλαίσια μοιράζονται τις ίδιες ρυθμίσεις φίλτρου. Όταν οριστεί σε "Συγχρονισμένα στατιστικά εντός και εκτός έδρας", η αλλαγή ενός φίλτρου στη μία πλευρά εφαρμόζει αυτόματα την ίδια αλλαγή στην άλλη. Όταν οριστεί σε "Δεν συγχρονίζονται στατιστικά εντός και εκτός έδρας", τα φίλτρα κάθε πλαισίου είναι ανεξάρτητα, επιτρέποντάς σας να συγκρίνετε διαφορετικά τμήματα δεδομένων (π.χ., Ομάδα Α εντός έδρας έναντι Ομάδας Β εκτός έδρας).
Κατάσταση παιχνιδιού	Επιλέξτε μεταξύ «Εμφάνιση μόνο των παιχνιδιών που έχουν παιχτεί» (για να δείτε τα ολοκληρωμένα αποτελέσματα) ή «Εμφάνιση μόνο των προγραμματισμένων παιχνιδιών» (για να δείτε τους επερχόμενους αγώνες).

3.2 Καρτέλα Αποτελεσμάτων

Το **Αποτελέσματα** Η καρτέλα είναι η προεπιλεγμένη προβολή όταν ανοίγει το παράθυρο H2H. Εμφανίζει δύο πλάγια πλαίσια — ένα για κάθε επιλεγμένη ομάδα — το καθένα από τα οποία περιέχει μια λίστα αγώνων στην κορυφή και μια στατιστική σύνοψη από κάτω.



Σχήμα 3.1 — Καρτέλα Αποτελέσματα Η2Η (Άρσεναλ εναντίον Άστον Βίλα, Πρέμιερ Λιγκ 2025/2026)

3.2.1 Λίστα Αγώνων

Το επάνω μέρος κάθε πίνακα εμφανίζει μια κυλιόμενη λίστα αγώνων για την επιλεγμένη ομάδα. Κάθε σειρά αντιπροσωπεύει έναν αγώνα, με χρωματική κωδικοποίηση ανά αποτέλεσμα: **πράσινο** για νίκες, **κίτρινο/πορτοκαλί** για ισοπαλίες, και **κόκκινο** για απώλειες.

Στήλη	Εννοια
#	Αριθμός αγώνα στη σεζόν.
μικρό	Αναγνωριστικό σεζόν.
Ημερομηνία	Ημερομηνία διεξαγωγής του αγώνα.
P	Στρογγυλός αριθμός.
Σπίτι	Η γηπεδούχος ομάδα.
Μακριά	Η φιλοξενούμενη ομάδα. Το όνομα της επιλεγμένης ομάδας εμφανίζεται με έντονη γραφή και επισημαίνεται.
Τελικός	Τελικός σκορ (π.χ. 1-1).
Ήμισυ	Σκορ ημιχρόνου.

3.2.2 Φίλτρα Πίνακα

Κάτω από τη λίστα αγώνων (στο κάτω μέρος κάθε πίνακα), ένα σύνολο φίλτρων σας επιτρέπει να προσαρμόσετε τα δεδομένα για κάθε ομάδα. Όταν είναι ενεργοποιημένος ο συγχρονισμός, η αλλαγή ενός φίλτρου σε έναν πίνακα ενημερώνει αυτόματα τον άλλο.

Τόπος συναντήσεως

Επιλογή	Περιγραφή
Όλοι	Εμφάνιση όλων των αγώνων ανεξάρτητα από τον τόπο διεξαγωγής (προεπιλογή).
Σπίτι	Εμφάνιση μόνο αγώνων όπου η ομάδα έπαιξε εντός έδρας.
Μακριά	Εμφάνιση μόνο αγώνων όπου η ομάδα έπαιξε εκτός έδρας.
Σώμα με σώμα	Εμφάνιση μόνο των άμεσων αναμετρήσεων μεταξύ των δύο επιλεγμένων ομάδων. Όταν είναι ενεργοποιημένη αυτή η επιλογή, εμφανίζεται ένα πλαίσιο ελέγχου «Διαχωρισμός ανά τόπο διεξαγωγής», το οποίο σας επιτρέπει να αναλύσετε περαιτέρω το ρεκόρ των μεταξύ τους αγώνων σε εντός έδρας και εκτός έδρας αποτελέσματα.

Περίοδος

Επιλογή	Περιγραφή
Τρέχουσα σεζόν	Εμφάνιση αγώνων μόνο από την τρέχουσα σεζόν (προεπιλογή).
Τελευταίες 2 σεζόν	Εμφάνιση αγώνων από την τρέχουσα και την προηγούμενη σεζόν.
Όλες οι εποχές	Εμφάνιση όλων των ιστορικών αντιστοιχίσεων που είναι διαθέσιμες στη βάση δεδομένων.
Τελευταία 5 παιχνίδια	Εμφάνιση μόνο των πιο πρόσφατων 5 αγώνων.
Τελευταία 10 παιχνίδια	Εμφάνιση μόνο των πιο πρόσφατων 10 αγώνων.
Τελευταίες 30 ημέρες	Εμφάνιση αγώνων που παίχτηκαν τις τελευταίες 30 ημέρες.
Τελευταίες 60 ημέρες	Εμφάνιση αγώνων που παίχτηκαν τις τελευταίες 60 ημέρες.

Αποκορύφωμα

Επιλογή	Περιγραφή
Αποτέλεσμα αγώνα	Χρωματίστε τις σειρές με βάση τη νίκη (πράσινο), την ισοπαλία (κίτρινο) και την ήττα (κόκκινο). Αυτή είναι η προεπιλογή.
O/U 0,5	Αποκορύφωμα με βάση το σύνολο των γκολ Over/Under 0,5.
O/U 1.5	Αποκορύφωμα με βάση το σύνολο των γκολ Over/Under 1.5.
O/U 2.5	Αποκορύφωμα με βάση το σύνολο των γκολ Over/Under 2.5.

O/U 3.5	Αποκορύφωμα με βάση το σύνολο των γκολ Over/Under 3.5.
O/U 4.5	Αποκορύφωμα με βάση το σύνολο των γκολ Over/Under 4.5.
ΦΚ/ΝΓ	Επισημάνση με βάση το αν και οι δύο ομάδες σκόραραν (GG) ή όχι (NG).

Επιπλέον δεδομένα

Επιλογή	Περιγραφή
Δεν υπάρχουν επιπλέον δεδομένα	Εμφάνιση μόνο των τυπικών στηλών αντιστοίχισης (προεπιλογή).
Βαθμολογία ELO	Εμφάνιση των αξιολογήσεων ELO και για τις δύο ομάδες κατά τη διάρκεια κάθε αγώνα.
Βαθμολογία φόρμας	Εμφάνιση των τιμών αξιολόγησης φόρμας για κάθε αγώνα.
Τάξη	Δείξτε τη θέση κάθε ομάδας στο πρωτάθλημα τη στιγμή του αγώνα.
Βολές	Εμφάνιση συνολικών σουτ υπέρ και κατά.
Σουτ εντός εστίας	Δείξτε σουτ εντός εστίας υπέρ και κατά.
Κόρνερ	Εμφάνιση του αριθμού των κόρνερ υπέρ και κατά.
Κατοχή μπάλας	Εμφάνιση ποσοστού κατοχής μπάλας.

Λεπτά (1–90)

Περιορίστε τα στατιστικά στοιχεία σε ένα συγκεκριμένο εύρος λεπτών. Για παράδειγμα, η εισαγωγή 1–45 περιορίζει όλους τους υπολογισμούς μόνο στα δεδομένα του πρώτου ημιχρόνου. Κάντε κλικ στο **Φρεσκάριγμα** να εφαρμόσετε το ενημερωμένο εύρος λεπτών.

3.2.3 Στατιστική Σύνοψη

Κάτω από τη λίστα αντιστοιχίσεων, κάθε πίνακας εμφανίζει μια ενότητα στατιστικής σύνοψης χωρισμένη σε τρεις περιοχές: **Αποτέλεσμα**, **Μέσος όρος γκολ**, και **Στατιστικά απόδοσης**. Ένα επιπλέον **Στατιστικά πρώτου γκολ** εμφανίζεται επίσης η ενότητα.

Αποτέλεσμα

Εμφανίζει το ποσοστό των νικών, των ισοπαλιών και των ηττών για την επιλεγμένη ομάδα στους φιλτραρισμένους αγώνες, που αναπαρίστανται ως κατακόρυφα γραφήματα ράβδων με χρωματικά κωδικοποιημένες γραμμές (πράσινο για νίκες, κίτρινο για ισοπαλίες, κόκκινο για ήττες). Όταν το φίλτρο Highlight έχει οριστεί σε επιλογή Over/Under ή GG/NG, η ενότητα Outcome προσαρμόζεται για να εμφανίσει τα σχετικά ποσοστά (π.χ., Over vs Under).

Μέσος όρος γκολ

Δείχνει τον μέσο αριθμό γκολ που σημειώθηκαν και δέχτηκαν ανά αγώνα, ο οποίος εμφανίζεται ως οριζόντιες γραμμές προόδου με αριθμητικές τιμές. Το πράσινο αντιπροσωπεύει τα γκολ που σημειώθηκαν και το κόκκινο τα γκολ που δέχτηκαν.

Στατιστικά απόδοσης

Ένα σύνολο βασικών δεικτών απόδοσης με οριζόντιες γραμμές προόδου και ποσοστιαίες τιμές:

Στατιστικός	Τι δείχνει
Καθαρό φύλλο	Ποσοστό αγώνων στους οποίους η ομάδα δεν δέχτηκε γκολ.
Δεν σημειώθηκε γκολ	Ποσοστό αγώνων στους οποίους η ομάδα δεν κατάφερε να σκοράρει.
Ισοπαλία 0-0	Ποσοστό αγώνων που έληξαν ισόπαλοι χωρίς γκολ.

Στατιστικά πρώτου γκολ

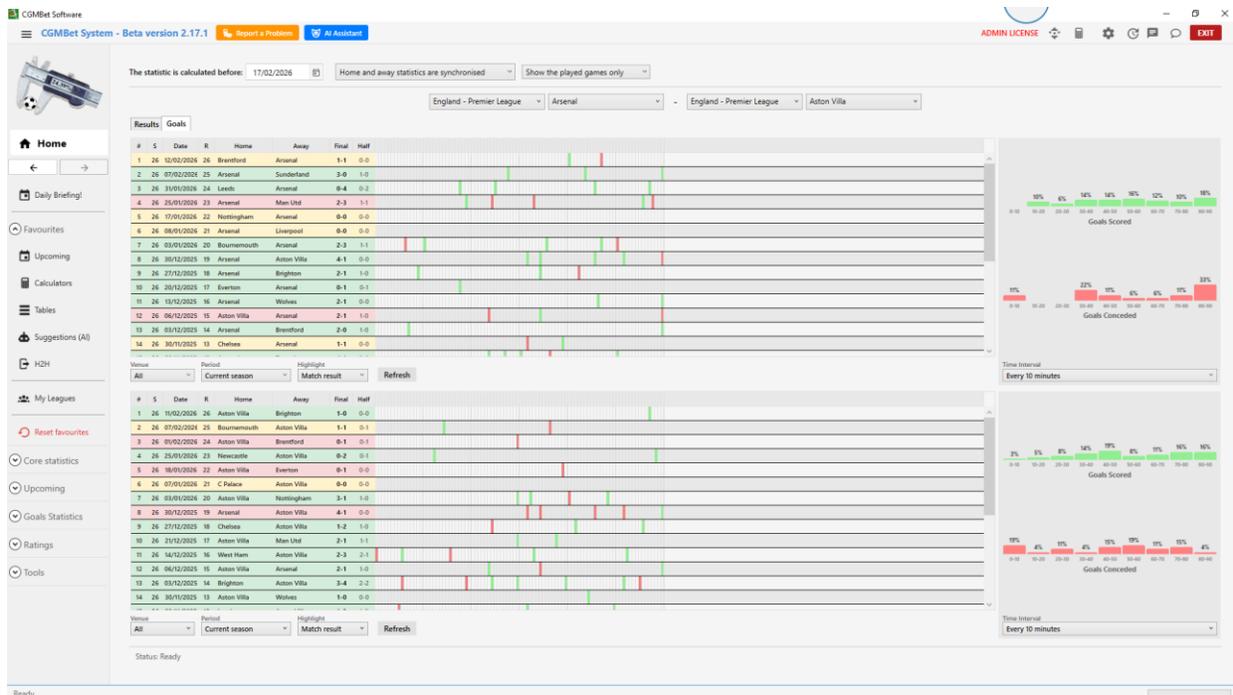
Αναλύσεις για το ποιος σκόραρε το πρώτο γκολ σε κάθε αγώνα:

Στατιστικός	Τι δείχνει
Σκόραρε Πρώτος	Ποσοστό αγώνων στους οποίους η ομάδα σκόραρε το πρώτο γκολ.
Παραχώρησε Πρώτος	Ποσοστό αγώνων στους οποίους ο αντίπαλος σκόραρε πρώτος.
Χωρίς γκολ	Ποσοστό αγώνων όπου δεν σημειώθηκαν καθόλου γκολ.

 **Συμβουλή:** Συγκρίνετε τα στατιστικά του πρώτου γκολ μεταξύ των δύο ομάδων για να προσδιορίσετε ποια ομάδα τείνει να παίρνει την πρωτοβουλία. Μια ομάδα που σκοράρει συχνά πρώτη μπορεί να έχει ψυχολογικό πλεονέκτημα σε μια αναμέτρηση μεταξύ των δύο ομάδων.

3.3 Καρτέλα Στόχων

Το **Στόχοι** Η καρτέλα παρέχει μια οπτική ανάλυση ανά λεπτό για το πότε σκοράρει και πότε δέχεται γκολ κάθε ομάδα. Έχει σχεδιαστεί για να σας βοηθήσει να εντοπίσετε μοτίβα σκοραρίσματος, όπως ομάδες που ξεκινούν δυνατά ή τελειώνουν αργά.



Σχήμα 3.2 — Καρτέλα Γκολ Η2Η (Άρσεναλ εναντίον Άστον Βίλα, ανάλυση γκολ λεπτό προς λεπτό)

3.3.1 Λίστα Αγώνων με Χρονολόγιο Γκολ

Η καρτέλα Γκολ χωρίζεται σε δύο στοιβαγμένα πλαίσια (πάνω για την πρώτη ομάδα, κάτω για τη δεύτερη). Κάθε πλαίσιο εμφανίζει μια λίστα αγώνων στην αριστερή πλευρά, πανομοιότυπη με την καρτέλα Αποτελέσματα (με τις ίδιες στήλες #, S, Ημερομηνία, R, Εντός έδρας, Εκτός έδρας, Τελικός και Ημίχρονο). Ωστόσο, αντί για τη στατιστική σύνοψη, η δεξιά πλευρά κάθε σειράς περιλαμβάνει **ένα γραμμή χρονοδιαγράμματος στόχων**—μια οριζόντια λωρίδα που εκτείνεται από τα λεπτά 1 έως 90. Κάθε γκολ αντιπροσωπεύεται από ένα έγχρωμο κάθετο σημάδι στη χρονογραμμή:

Χρώμα	Εννοια
Πράσινος	Ένα γκολ που σημειώθηκε από την επιλεγμένη ομάδα.
Κόκκινος	Ένα γκολ που δέχτηκε η ομάδα που επιλέχθηκε.

Αυτή η οπτικοποίηση διευκολύνει τον εντοπισμό μοτίβων με μια ματιά — για παράδειγμα, ομάδες γκολ στα τελευταία 15 λεπτά ή μια ομάδα που δέχεται συχνά γκολ νωρίς.

3.3.2 Φίλτρα καρτέλας στόχων

Κάθε πλαίσιο στην καρτέλα Στόχοι έχει το δικό του σύνολο φίλτρων στο κάτω μέρος:

Φίλτρο	Περιγραφή
Τόπος συναντήσεως	Ίδιες επιλογές με την καρτέλα Αποτελέσματα: Όλοι, Εντός έδρας, Εκτός έδρας ή Εναντίον-Εναντίον.
Περίοδος	Ίδιες επιλογές με την καρτέλα Αποτελέσματα: Τρέχουσα σεζόν, Τελευταίες 2 σεζόν, Όλες οι σεζόν, Τελευταία 5/10 παιχνίδια, Τελευταίες 30/60 ημέρες.
Αποκορύφωμα	Ίδιες επιλογές με την καρτέλα Αποτελέσματα: Αποτέλεσμα αντιστοίχισης, Ο/Υ 0,5–4,5 ή GG/NG. Ελέγχει την χρωματική κωδικοποίηση των γραμμών αντιστοίχισης.
Φρεσκάρω	Επαναφορτώνει τα δεδομένα με τις τρέχουσες ρυθμίσεις φίλτρου.

3.3.3 Γραφήματα Κατανομής Γκολ

Στη δεξιά πλευρά κάθε πίνακα, δύο γραφήματα ράβδων παρέχουν μια συγκεντρωτική εικόνα του χρόνου επίτευξης γκολ σε όλους τους φιλτραρισμένους αγώνες:

Διάγραμμα	Τι δείχνει
Γκολ που σημειώθηκαν	Το ποσοστό των γκολ που σημειώνονται από την ομάδα σε κάθε χρονικό διάστημα. Οι μπάρες έχουν πράσινο χρώμα.
Γκολ που δεχτήκατε	Το ποσοστό των γκολ που δέχτηκαν σε κάθε χρονικό διάστημα. Οι μπάρες έχουν κόκκινο/ροζ χρώμα.

Ο οριζόντιος άξονας διαιρείται σε χρονικά διαστήματα (π.χ. 0–10, 10–20, ... 80–90) και η ετικέτα ποσοστού πάνω από κάθε γραμμή δείχνει το ποσοστό των συνολικών γκολ που σημειώθηκαν εντός αυτού του διαστήματος.

ΑΧρονικό διάστημα Το αναπτυσσόμενο μενού κάτω από κάθε γράφημα σας επιτρέπει να επιλέξετε την λεπτομέρεια των χρονικών ομάδων:

Επιλογή	Περιγραφή
Κάθε 5 λεπτά	Λεπτότερη λεπτομέρεια — 18 διαστήματα από 0–5 έως 85–90.
Κάθε 10 λεπτά	Προεπιλογή — 9 διαστήματα από 0–10 έως 80–90.
Κάθε 15 λεπτά	6 διαστήματα από 0–15 έως 75–90.
Κάθε 30 λεπτά	3 διαστήματα: 0–30, 30–60, 60–90.
Κάθε 45 λεπτά	2 διαστήματα: πρώτο ημίχρονο (0–45) και δεύτερο ημίχρονο (45–90).

 **Συμβουλή:** Χρησιμοποιήστε τα διαστήματα «Κάθε 10 λεπτά» ή «Κάθε 15 λεπτά» για την καλύτερη ισορροπία λεπτομέρειας και αναγνωσιμότητας. Αλλάξτε σε «Κάθε 5 λεπτά» όταν διερευνάτε πολύ συγκεκριμένα τακτικά μοτίβα, όπως γκολ αμέσως μετά το ημίχρονο.

 **Συμβουλή:** Αν μια ομάδα σκοράρει δυσανάλογο αριθμό γκολ στην περιοχή των 70–90, ενώ η άλλη δέχεται πολλά γκολ στο ίδιο χρονικό διάστημα, αυτό αποτελεί ισχυρό σημάδι για να λάβετε υπόψη αγορές στο τέλος του αγώνα, όπως το Over 1,5 γκολ στο δεύτερο ημίχρονο.

4. Στατιστικά στοιχεία

Η προβολή Στατιστικών είναι διαθέσιμη στην ενότητα **Βασικά στατιστικά στοιχεία** → **Στατιστικά** στην πλαϊνή μπάρα. Παρέχει μια στατιστική επισκόπηση για όλα τα πρωταθλήματα και τις ομάδες, επιτρέποντάς σας να συγκρίνετε βασικές μετρήσεις που σχετίζονται με τα στοιχεία σε όλα τα πρωταθλήματα και όλες τις ομάδες στη βάση δεδομένων. Τα δεδομένα παρουσιάζονται σε δύο ξεχωριστές καρτέλες: **Πρωταθλήματα** και **Ομάδες**. Και οι δύο καρτέλες μοιράζονται το ίδιο σύνολο φίλτρων στο κάτω μέρος της οθόνης και εμφανίζουν ένα πλούσιο σύνολο στηλών που καλύπτουν τα αποτελέσματα, τα όρια γκολ και τα στατιστικά στοιχεία του πρώτου γκολ.

4.1 Επιλογή Πρωταθλήματος και Ομάδας

Στο επάνω μέρος της προβολής Στατιστικά, δύο αναπτυσσόμενα μενού σας επιτρέπουν να περιορίσετε τα δεδομένα πριν από τη φόρτωσή τους:

Αναπτυσσόμενο μενού	Περιγραφή
Σύνδεσμος	Επιλέξτε ένα συγκεκριμένο πρωτάθλημα για προβολή (π.χ. Αγγλία – Πρέμιερ Λιγκ) ή αφήστε το στην επιλογή «Όλα τα πρωταθλήματα» για να συμπεριλάβετε κάθε πρωτάθλημα στη βάση δεδομένων.
Ομάδες	Επιλέξτε μια συγκεκριμένη ομάδα ή αφήστε την σε "Όλες οι ομάδες" για να συμπεριλάβετε όλες τις ομάδες. Όταν επιλέγεται ένα πρωτάθλημα, το αναπτυσσόμενο μενού Ομάδες φιλτράρει για να εμφανίσει μόνο τις ομάδες που ανήκουν σε αυτό το πρωτάθλημα.

Αυτά τα αναπτυσσόμενα μενού ανώτατου επιπέδου ελέγχουν ποια πρωταθλήματα ή ομάδες εμφανίζονται τόσο στις καρτέλες Πρωταθλήματα όσο και στις καρτέλες Ομάδες.

4.2 Καρτέλα Πρωταθλημάτων

Το **Πρωταθλήματα** Η καρτέλα εμφανίζει μία σειρά ανά πρωτάθλημα, συνοψίζοντας τα συγκεντρωτικά στατιστικά στοιχεία για όλους τους αγώνες σε αυτό το πρωτάθλημα για τα επιλεγμένα φίλτρα. Αυτή είναι η προεπιλεγμένη καρτέλα όταν ανοίγει η προβολή Στατιστικά.

Leagues	Games	Won	Drawn	Lost	O 0.5	U 0.5	O 1.5	U 1.5	O 2.5	U 2.5	O 3.5	U 3.5	O 4.5	U 4.5	GG	NG	G 50	G 100	Sc0 1st	Com 1st	No Goals
1 Germany - Bundesliga	180	41%	26%	33%	97%	3%	88%	12%	69%	31%	47%	53%	24%	76%	69%	31%	1.86	1.57	59%	38%	3%
2 Germany - Bundesliga	186	44%	20%	36%	98%	2%	87%	13%	68%	32%	54%	46%	29%	72%	63%	37%	1.96	1.68	50%	48%	2%
3 Netherlands - Eredivisie	264	42%	21%	36%	96%	4%	84%	16%	66%	34%	44%	56%	23%	77%	63%	37%	1.78	1.49	57%	39%	4%
4 Switzerland - Super League	140	39%	27%	34%	95%	5%	83%	17%	66%	34%	44%	56%	26%	75%	67%	33%	1.82	1.50	49%	46%	5%
5 Slovenia - PrvaLiga	106	48%	21%	31%	96%	4%	88%	14%	65%	35%	38%	62%	23%	77%	62%	38%	1.72	1.46	64%	32%	4%
6 Germany - Bundesliga	185	37%	27%	37%	93%	7%	83%	17%	64%	36%	43%	57%	23%	77%	60%	40%	1.65	1.55	44%	49%	7%
7 Germany - Bundesliga 1	197	46%	23%	31%	95%	5%	83%	17%	64%	37%	41%	59%	19%	81%	58%	42%	1.76	1.43	52%	43%	5%
8 Germany - 3rd Liga	240	44%	25%	31%	93%	7%	84%	16%	63%	37%	42%	58%	20%	80%	63%	38%	1.68	1.46	53%	39%	7%
9 Poland - Division 1	189	42%	29%	29%	95%	5%	87%	13%	62%	38%	34%	66%	15%	85%	67%	33%	1.68	1.37	52%	42%	5%
10 Netherlands - Eredivisie	207	43%	26%	31%	98%	2%	85%	16%	62%	38%	39%	61%	20%	80%	64%	36%	1.76	1.45	59%	39%	2%
11 England - National League North	367	43%	24%	33%	96%	4%	82%	18%	61%	40%	36%	64%	18%	82%	61%	39%	1.66	1.41	53%	43%	4%
12 Ireland - First Division	5	60%	20%	20%	100%	0%	80%	20%	60%	40%	0%	100%	0%	100%	60%	40%	1.20	1.20	40%	60%	0%
13 Denmark - Superligaen	119	45%	19%	35%	95%	5%	83%	17%	60%	40%	36%	64%	27%	73%	59%	41%	1.70	1.46	54%	41%	5%
14 Israel - Premier League	161	40%	26%	35%	92%	8%	81%	19%	60%	40%	40%	60%	20%	80%	59%	41%	1.60	1.49	49%	42%	8%
15 Slovakia - 1. liga	136	50%	25%	25%	96%	4%	80%	20%	60%	40%	41%	59%	21%	79%	63%	33%	1.80	1.35	56%	40%	4%
16 Hungary - Division 1	132	37%	24%	39%	97%	3%	78%	22%	59%	41%	37%	63%	17%	83%	60%	40%	1.55	1.46	44%	53%	3%
17 Wales - Premier League	132	36%	27%	37%	92%	8%	80%	21%	59%	41%	42%	58%	20%	80%	53%	47%	1.61	1.48	49%	43%	8%
18 Brazil - Brasileiro Serie A	29	45%	31%	24%	100%	0%	83%	17%	59%	41%	35%	66%	17%	83%	69%	31%	1.86	1.31	55%	45%	0%
19 Germany - Bundesliga	170	39%	24%	38%	97%	4%	82%	18%	58%	42%	38%	62%	22%	78%	59%	41%	1.61	1.55	52%	45%	4%
20 Germany - Bundesliga 2	190	44%	24%	32%	93%	7%	79%	21%	58%	42%	30%	70%	16%	84%	57%	43%	1.52	1.34	48%	46%	7%
21 Czech - Liga	127	45%	20%	35%	93%	7%	75%	25%	57%	43%	30%	70%	17%	84%	49%	51%	1.58	1.24	50%	43%	7%
22 Denmark - Division 1	108	39%	29%	32%	94%	7%	78%	22%	57%	44%	33%	67%	11%	89%	57%	44%	1.46	1.31	52%	42%	7%
23 Switzerland - Challenge League	110	47%	20%	33%	95%	6%	78%	22%	56%	44%	31%	69%	15%	86%	54%	46%	1.57	1.31	56%	39%	6%
24 Slovenia - 2.SNL	128	38%	23%	40%	94%	6%	79%	21%	56%	44%	31%	70%	16%	84%	49%	51%	1.52	1.41	41%	52%	6%
25 Portugal - Primeira Liga	198	41%	23%	34%	94%	6%	77%	23%	56%	44%	31%	69%	12%	88%	47%	54%	1.52	1.29	49%	46%	6%
26 Slovakia - Superliga	120	41%	23%	36%	93%	7%	77%	23%	56%	44%	41%	59%	20%	80%	54%	46%	1.50	1.42	48%	46%	7%
27 Mexico - Primera Division	153	47%	25%	28%	96%	4%	79%	21%	56%	44%	40%	60%	22%	78%	58%	42%	1.78	1.32	55%	41%	4%
28 Australia - A-League	101	41%	22%	38%	94%	6%	75%	25%	55%	45%	31%	69%	16%	84%	57%	43%	1.50	1.32	51%	44%	6%
29 Saudi Arabia - Saudi Professional Le	189	43%	23%	33%	94%	6%	79%	21%	55%	45%	33%	67%	20%	80%	58%	42%	1.55	1.38	47%	45%	6%

Σχήμα 4.1 — Προβολή στατιστικών — Καρτέλα Πρωταθλήματα (όλα τα πρωταθλήματα, τρέχουσα σεζόν, λειτουργία ποσοστών)

Κάθε γραμμή αντιπροσωπεύει ένα πρωτάθλημα και περιλαμβάνει τις ακόλουθες στήλες:

Στήλη	Εννοια
#	Θέση κατάταξης (ταξινομημένη κατά ποσοστό άνω του 2,5 από προεπιλογή).
(Σημαία)	Η σημαία της χώρας που σχετίζεται με το πρωτάθλημα.
Σύνδεσμος	Το πλήρες όνομα του πρωταθλήματος.
Παιχνίδια	Συνολικός αριθμός αγώνων που παίχτηκαν στο πρωτάθλημα για την επιλεγμένη περίοδο.
Γουόν	Ποσοστό (ή σειρά) αγώνων που κέρδισαν οι γηπεδούχοι.
Σχεδιασμένο	Ποσοστό (ή σειρά) αγώνων που λήγουν ισόπαλοι.
Χαμένος	Ποσοστό (ή σειρά) αγώνων που κέρδισαν οι φιλοξενούμενοι.
O 0,5 / U 0,5	Ποσοστό αγώνων με συνολικά γκολ Over ή Under 0,5.
O 1.5 / U 1.5	Ποσοστό αγώνων με συνολικά γκολ Over ή Under 1,5.
O 2.5 / U 2.5	Ποσοστό αγώνων με συνολικά γκολ Over ή Under 2,5.
O 3.5 / U 3.5	Ποσοστό αγώνων με συνολικά γκολ Over ή Under 3,5.
O 4.5 / U 4.5	Ποσοστό αγώνων με συνολικά γκολ Over ή Under 4,5.
ΦΚ	Ποσοστό αγώνων όπου σκόραραν και οι δύο ομάδες (BTTS — Και οι δύο ομάδες σκόραραν).

ΤΟΥ	Ποσοστό αγώνων όπου τουλάχιστον μία ομάδα δεν σκόραρε (Χωρίς γκολ / χωρίς BTTS).
Γ. Σκο	Μέσος όρος γκολ που σημειώνονται ανά αγώνα σε όλο το πρωτάθλημα.
G Con	Μέσος όρος γκολ που δέχτηκαν ανά αγώνα σε όλο το πρωτάθλημα.
Σκο 1η	Ποσοστό αγώνων όπου η γηπεδούχος ομάδα σκόραρε πρώτη.
Συν 1η	Ποσοστό αγώνων όπου η φιλοξενούμενη ομάδα σκόραρε πρώτη.
Χωρίς γκολ	Ποσοστό αγώνων που έληξαν χωρίς κανένα γκολ (0-0).

💡 Συμβουλή: Κάντε κλικ σε οποιαδήποτε κεφαλίδα στήλης για να ταξινομήσετε τον πίνακα με βάση αυτήν τη μέτρηση. Για παράδειγμα, κάντε κλικ στο "GG" για να βρείτε τα πρωταθλήματα με το υψηλότερο ποσοστό σκοραρίσματος και των δύο ομάδων — χρήσιμο για τον εντοπισμό διοργανώσεων φιλικών προς το GG.

4.3 Καρτέλα Ομάδων

Το **Ομάδες** Η καρτέλα εμφανίζει μία γραμμή ανά ομάδα, η οποία δείχνει τα στατιστικά στοιχεία κάθε ομάδας. Μοιράζεται τις περισσότερες από τις ίδιες στήλες με την καρτέλα Πρωταθλήματα, αλλά περιλαμβάνει επιπλέον δεδομένα ειδικά για κάθε ομάδα.

#	Team	Next Opponent	Games	Won	Drawn	Lost	O 0.5	U 0.5	O 1.5	U 1.5	O 2.5	U 2.5	O 3.5	U 3.5	O 4.5	U 4.5	GG	NG	Sc	Con	G/Sc	G/Con	Sc 1st	Con 1st	No Goals
1	Drogheda United	Dundalk (away)	2	100%	0%	0%	100%	0%	50%	50%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	1.50	0.00	100%	0%	0%
2	Frinika	Corinthians (home)	2	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	50%	50%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	3.50	1.00	100%	0%	0%
3	Paznanense	Corinthians (home)	2	100%	0%	0%	100%	0%	50%	50%	50%	50%	0%	100%	0%	100%	50%	50%	100%	50%	1.50	0.50	100%	0%	0%
4	Vilven	Kerry (away)	2	100%	0%	0%	100%	0%	50%	50%	50%	50%	0%	100%	0%	100%	50%	50%	100%	50%	1.50	0.50	100%	0%	0%
5	Athlone Town	Westford (away)	1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.00	1.00	0%	100%	0%
6	Cork City	Westford (away)	1	100%	0%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	1.00	0.00	100%	0%	0%
7	Ruse	FC Hakoah (away)	1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.00	1.00	100%	0%	0%
8	UC Dublin	FC Hakoah (away)	1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	2.00	1.00	0%	100%	0%
9	Westford	Cork City (home)	1	100%	0%	0%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%	0%	100%	100%	0%	100%	100%	3.00	0.00	100%	0%	0%
10	Nafta	Velestina (home)	16	88%	13%	0%	100%	0%	88%	13%	50%	50%	44%	56%	31%	69%	56%	44%	100%	56%	2.50	0.81	94%	6%	0%
11	Beveren	Peterborough (away)	23	87%	13%	0%	100%	0%	83%	17%	57%	44%	22%	78%	13%	87%	57%	44%	100%	57%	2.13	0.70	83%	17%	0%
12	Porto	Rio Ave (home)	22	86%	9%	5%	96%	5%	68%	32%	50%	50%	14%	86%	0%	100%	27%	73%	96%	27%	1.95	0.32	86%	9%	5%
13	Eindhoven	Heerenveen (home)	23	83%	9%	9%	100%	0%	96%	4%	83%	17%	48%	52%	35%	65%	70%	30%	96%	74%	2.91	1.22	78%	22%	0%
14	Banika Bystřica	L. Mikuláš (away)	17	82%	18%	0%	100%	0%	77%	24%	53%	47%	35%	65%	18%	82%	47%	53%	100%	47%	2.29	0.65	82%	18%	0%
15	B. Munich	Franfurt (home)	22	82%	14%	5%	100%	0%	100%	0%	100%	0%	73%	27%	41%	59%	59%	41%	100%	59%	3.73	0.86	73%	27%	0%
16	Bino	Pilbara (home)	16	81%	13%	6%	94%	6%	75%	25%	69%	31%	31%	69%	25%	75%	56%	44%	94%	56%	2.50	0.81	81%	13%	6%
17	Grouppje	Milja (home)	16	81%	19%	0%	100%	0%	88%	13%	63%	38%	31%	69%	25%	75%	44%	56%	100%	44%	3.50	0.69	73%	23%	0%
18	Al Nasr	Al Hailan (home)	21	81%	5%	14%	100%	0%	91%	10%	67%	33%	43%	57%	29%	71%	52%	48%	100%	52%	2.52	0.86	81%	19%	0%
19	Rochdale	Scunthorpe (home)	30	80%	7%	13%	97%	3%	77%	23%	53%	47%	20%	80%	10%	90%	47%	53%	97%	47%	1.90	0.67	77%	20%	3%
20	Inter	Leiria (away)	25	80%	4%	16%	100%	0%	80%	20%	60%	40%	40%	60%	20%	78%	44%	56%	96%	48%	2.40	0.84	84%	16%	0%
21	Tigre	Central Cordoba (away)	5	80%	20%	0%	100%	0%	80%	20%	40%	60%	40%	60%	20%	80%	60%	40%	100%	60%	3.20	0.60	100%	0%	0%
22	Barcelona	Levante (home)	24	79%	4%	17%	100%	0%	100%	0%	83%	17%	46%	54%	21%	79%	63%	38%	100%	63%	2.67	1.04	63%	38%	0%
23	Real Madrid	Ovassau (away)	24	79%	13%	8%	96%	4%	88%	13%	58%	42%	29%	71%	17%	83%	50%	50%	92%	54%	2.21	0.79	75%	21%	4%
24	Nuremberg II	Würzburg (home)	19	79%	5%	16%	100%	0%	90%	10%	63%	37%	32%	68%	16%	84%	53%	47%	95%	58%	2.11	1.11	68%	32%	0%
25	Gastanaga	Konyaspor (away)	22	77%	18%	5%	96%	5%	86%	14%	68%	32%	46%	55%	18%	82%	55%	46%	91%	59%	2.50	0.68	73%	23%	5%
26	Lens	AS Monaco (home)	22	77%	5%	18%	96%	5%	77%	23%	64%	36%	23%	77%	9%	91%	46%	55%	82%	59%	1.91	0.77	64%	32%	5%
27	New Saints	Moireview (away)	22	77%	9%	14%	96%	5%	91%	9%	68%	32%	50%	50%	27%	73%	41%	59%	91%	46%	2.68	0.86	82%	14%	5%
28	Sporting	Moireview (away)	22	77%	18%	5%	100%	0%	91%	9%	64%	36%	27%	73%	18%	82%	50%	50%	100%	50%	2.55	0.55	77%	23%	0%
29	Corvinul Hunedoara	Concordia Chiajna (away)	17	77%	24%	0%	77%	24%	47%	53%	35%	65%	29%	71%	24%	77%	29%	71%	77%	29%	1.65	0.53	65%	12%	24%

Σχήμα 4.2 — Προβολή στατιστικών — Καρτέλα Ομάδες (όλες οι ομάδες, τρέχουσα σεζόν, λειτουργία ποσοστών)

Η καρτέλα Ομάδες περιλαμβάνει όλες τις στήλες που περιγράφονται στην καρτέλα Πρωταθλήματα παραπάνω, καθώς και τις ακόλουθες πρόσθετες στήλες:

Στήλη	Εννοια
Ομάδα	Το όνομα της ομάδας (αντικαθιστά τη στήλη League).
Επόμενος αντίπαλος	Ο επόμενος προγραμματισμένος αντίπαλος της ομάδας, συμπεριλαμβανομένου του εάν ο αγώνας είναι εντός ή εκτός έδρας (εμφανίζεται σε παρένθεση).
Σκο	Ποσοστό αγώνων στους οποίους η ομάδα σκόραρε τουλάχιστον ένα γκολ.
Με	Ποσοστό αγώνων στους οποίους η ομάδα δέχτηκε τουλάχιστον ένα γκολ.

Οι υπόλοιπες στήλες (Νίκη, Ισοπαλία, Ήττα, Όρια O/U, GG, NG, G Sco, G Con, Sco 1st, Con 1st, No Goals) έχουν την ίδια σημασία όπως στην καρτέλα Πρωταθλήματα, αλλά υπολογίζονται σε επίπεδο ατομικής ομάδας και όχι σε επίπεδο πρωταθλήματος.

💡 Συμβουλή: Η καρτέλα Ομάδες είναι ιδιαίτερα ισχυρή όταν συνδυάζεται με φίλτρα. Για παράδειγμα, ορίστε τον χώρο διεξαγωγής σε «Εκτός έδρας» και ταξινομήστε κατά «Νίκη» για να βρείτε τις ομάδες με το καλύτερο ποσοστό νικών εκτός έδρας σε όλα τα πρωταθλήματα.

4.4 Φίλτρα

Στο κάτω μέρος και των δύο καρτελών, μια κοινόχρηστη γραμμή φίλτρων σας επιτρέπει να βελτιώσετε τα δεδομένα. Αλλαγή οποιουδήποτε φίλτρου και κλικ **Φρεσκάρω** Ενημερώνει τόσο τις καρτέλες Πρωταθλήματα όσο και Ομάδες.

Τόπος συναντήσεως

Επιλογή	Περιγραφή
Όλα τα παιχνίδια	Συμπεριλάβετε όλους τους αγώνες ανεξάρτητα από τον τόπο διεξαγωγής (προεπιλογή).
Σπίτι	Συμπεριλάβετε μόνο εντός έδρας αγώνες (στην καρτέλα Πρωταθλήματα αυτό σημαίνει όλα τα δεδομένα εντός έδρας· στην καρτέλα Ομάδες εμφανίζονται μόνο οι αγώνες όπου η ομάδα έπαιξε εντός έδρας).
Μακριά	Συμπεριλάβετε μόνο αγώνες εκτός έδρας.

Περίοδος

Επιλογή	Περιγραφή
Τρέχουσα σεζόν	Εμφάνιση δεδομένων μόνο από την τρέχουσα σεζόν (προεπιλογή).
Τελευταίες 2 σεζόν	Συνδυάστε την τρέχουσα και την προηγούμενη σεζόν.
Όλες οι εποχές	Συμπεριλάβετε όλα τα ιστορικά δεδομένα που είναι διαθέσιμα στη βάση δεδομένων.
Τελευταία 5 παιχνίδια	Εμφάνιση μόνο των πιο πρόσφατων 5 αγώνων ανά πρωτάθλημα ή ομάδα.
Τελευταία 10 παιχνίδια	Εμφάνιση μόνο των πιο πρόσφατων 10 αγώνων ανά πρωτάθλημα ή ομάδα.
Τελευταίες 30 ημέρες	Συμπεριλάβετε μόνο αγώνες που παίχτηκαν τις τελευταίες 30 ημέρες.
Τελευταίες 60 ημέρες	Συμπεριλάβετε μόνο αγώνες που παίχτηκαν τις τελευταίες 60 ημέρες.

Λεπτά (1–90)

Περιορίστε τους υπολογισμούς σε ένα συγκεκριμένο εύρος λεπτών. Από προεπιλογή, αυτό έχει οριστεί σε 1–90 (πλήρες ταίριασμα). Η αλλαγή του, για παράδειγμα, σε 1–45 θα υπολογίσει εκ νέου όλα τα στατιστικά στοιχεία με βάση μόνο τα δεδομένα του πρώτου ημιχρόνου.

4.4.1 Λειτουργία εμφάνισης

Το Λειτουργία εμφάνισης Το αναπτυσσόμενο μενού ελέγχει τον τρόπο παρουσίασης των στατιστικών τιμών στον πίνακα. Πρόκειται για μια ισχυρή λειτουργία που μετατρέπει τα ίδια υποκείμενα δεδομένα σε τρεις εντελώς διαφορετικές αναλυτικές προοπτικές:

Επιλογή	Περιγραφή
Ποσοστά	Η προεπιλεγμένη λειτουργία. Κάθε κελί δείχνει το ποσοστό των αγώνων που πληρούν το δεδομένο κριτήριο. Για παράδειγμα, μια τιμή "69%" για το Over 2,5 σημαίνει ότι το 69% των αγώνων του πρωταθλήματος είχαν περισσότερα από 2,5 συνολικά γκολ. Οι μέσοι όροι των τερμάτων (G Sco, G Con) εμφανίζονται ως δεκαδικές τιμές (π.χ. 1,86).
Θετικές Σερι	Κάθε κελί δείχνει το τρέχον θετικό σερί — τον αριθμό των πιο πρόσφατων διαδοχικών αγώνων όπου η συνθήκη ήταν αληθής. Για παράδειγμα, η τιμή "4" για Over 2,5 σημαίνει ότι οι τελευταίοι 4 αγώνες στη σειρά είχαν περισσότερα από 2,5 συνολικά γκολ. Το σερί μετριέται από τον πιο πρόσφατο αγώνα προς τα πίσω και σταματά μόλις ένας αγώνας σπάσει το μοτίβο. Η τιμή 0 σημαίνει ότι ο πιο πρόσφατος αγώνας δεν πληρούσε την συνθήκη.
Αρνητικές ραβδώσεις	Κάθε κελί δείχνει το τρέχον αρνητικό σερί — τον αριθμό των πιο πρόσφατων διαδοχικών αγώνων όπου ΔΕΝ πληρούνταν η συνθήκη. Για παράδειγμα, μια τιμή "3" για το Over 2,5 σημαίνει ότι οι τελευταίοι 3 διαδοχικοί αγώνες ΔΕΝ είχαν περισσότερα από 2,5 συνολικά γκολ. Αυτό είναι χρήσιμο για τον εντοπισμό αδρανών αποτελεσμάτων ή μοτίβων που ενδέχεται να χρήζουν διόρθωσης.

💡 Συμβουλή: Η λειτουργία Θετικών Σερι είναι ανεκτίμητη για τον εντοπισμό «καυτών» τάσεων. Για παράδειγμα, εάν μια ομάδα δείξει ένα θετικό σερί 7 πόντων για GG (Και οι δύο ομάδες να σκοράρουν), και οι δύο ομάδες έχουν σκοράρει στους τελευταίους 7 αγώνες αυτής της ομάδας — ένα ισχυρό σημάδι ότι η τάση μπορεί να συνεχιστεί.

💡 Συμβουλή: Η λειτουργία Αρνητικά Σερι σας βοηθά να εντοπίσετε πιθανά στοιχήματα αξίας. Εάν μια ομάδα έχει ένα αρνητικό σερί 5 γκολ για Over 2.5, αυτό σημαίνει ότι οι τελευταίοι 5 αγώνες είχαν 2 ή λιγότερα γκολ. Αυτό θα μπορούσε να σηματοδοτεί είτε μια ομάδα με πραγματικά χαμηλό σκορ είτε μια διόρθωση που περιμένει να συμβεί — χρησιμοποιήστε αυτό μαζί με άλλα δεδομένα για να κρίνετε.

4.5 Εξαγωγή

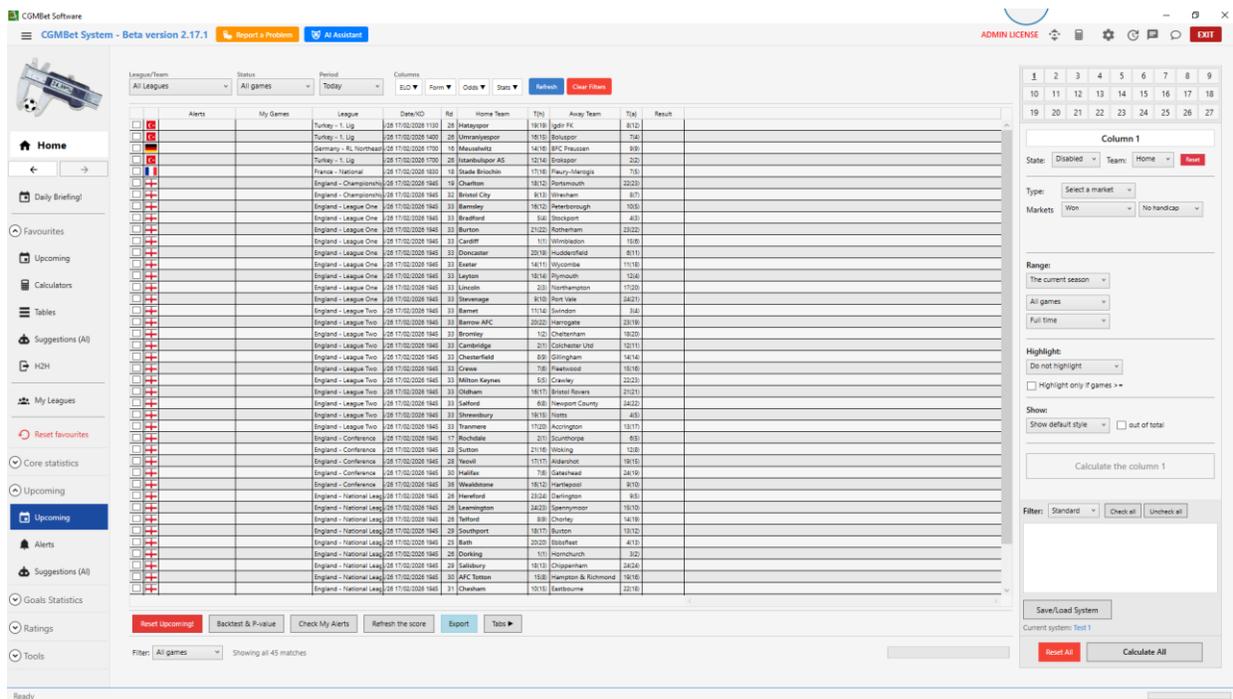
Το Εξαγωγή Το κουμπί στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης σας επιτρέπει να εξαγάγετε τον τρέχοντα πίνακα (Πρωταθλήματα ή Ομάδες, ανάλογα με την καρτέλα που είναι ενεργή) σε ένα αρχείο για περαιτέρω ανάλυση σε λογισμικό υπολογιστικών φύλλων. Τα εξαγόμενα δεδομένα αντικατοπτρίζουν τα φίλτρα που εφαρμόζονται αυτήν τη στιγμή και τη λειτουργία εμφάνισης.

5. Προσεχώς

Η προβολή "Επερχόμενα" είναι διαθέσιμη στην ενότητα **Ανερχόμενος** στην πλαινή μπάρα. Είναι το κεντρικό κέντρο αγώνων του συστήματος CGMBet, όπου μπορείτε να περιηγηθείτε σε όλους τους προγραμματισμένους και τους αγώνες που έχουν διεξαχθεί, να εφαρμόσετε προηγμένα φίλτρα, να διαμορφώσετε προσαρμοσμένες στατιστικές στήλες (που ονομάζονται "καρτέλες συστήματος") και να εκτελέσετε υπολογισμούς σε κάθε αγώνα στη βάση δεδομένων. Αυτή είναι η πιο πλούσια σε λειτουργίες προβολή στην εφαρμογή και ο κύριος χώρος εργασίας για τη δημιουργία και τον έλεγχο συστημάτων στοιχηματισμού.

5.1 Γενική Επισκόπηση

Η προβολή "Επόμενο" χωρίζεται σε δύο κύριες περιοχές: **α. πλέγμα αντιστοίχισης** στα αριστερά και **ένα πίνακα καρτελών συστήματος** στα δεξιά. Το πλέγμα αντιστοίχισης εμφανίζει όλες τις αντιστοιχίσεις για την επιλεγμένη περίοδο. Ταυτόχρονα, ο πίνακας καρτελών συστήματος στα δεξιά σας επιτρέπει να διαμορφώσετε έως και 27 προσαρμοσμένες στατιστικές στήλες που προστίθενται στο πλέγμα αντιστοίχισης όταν είναι ενεργοποιημένο.



Σχήμα 5.1 — Επερχόμενη προβολή — γενική επισκόπηση με πλέγμα αντιστοίχισης και πίνακα καρτελών συστήματος

5.1.1 Κορυφαία φίλτρα

Η επάνω γραμμή της προβολής "Επερχόμενα" παρέχει ένα σύνολο φίλτρων και στοιχείων ελέγχου ορατότητας στηλών:

Φίλτρο / Κουμπί	Περιγραφή
Πρωτάθλημα / Ομάδα	Επιλέξτε ένα συγκεκριμένο πρωτάθλημα ή ομάδα για να φιλτράρετε τη λίστα αγώνων. Υποστηρίζει προσαρμοσμένες ομάδες "Τα πρωταθλήματά μου". Ορίστε σε "Όλα τα πρωταθλήματα" από προεπιλογή.
Κατάσταση	Φιλτράρισμα αγώνων ανά πολιτεία: Όλα τα παιχνίδια (προεπιλογή), Μόνο παίχτηκαν ή Μόνο προγραμματισμένα.
Περίοδος	Επιλέξτε το χρονικό παράθυρο για τους αγώνες: Τελευταίες 7 ημέρες, Τελευταίες 3 ημέρες, Χθες, Σήμερα (προεπιλογή), Αύριο, Επόμενες 3 ημέρες, Επόμενες 7 ημέρες, Μεταξύ ημερομηνιών (προσαρμοσμένο εύρος ημερομηνιών), Τρέχουσα σεζόν ή Μεταξύ σεζόν.
▼	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο για την εμφάνιση ή την απόκρυψη των στηλών ELO H / ELO A και για τον ορισμό φίλτρων ελάχιστου/μέγιστου εύρους ELO για τις ομάδες εντός και εκτός έδρας.
Μορφή ▼	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο για την εμφάνιση ή την απόκρυψη των στηλών Φόρμα H / Φόρμα A και τον ορισμό φίλτρων ελάχιστης/μέγιστης βαθμολογίας φόρμας για τις ομάδες εντός και εκτός έδρας.
Αποδόσεις ▼	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο για την εμφάνιση ή την απόκρυψη στηλών αποδόσεων (1, X, 2, O/U 0,5–4,5, GG, NG) και τον ορισμό φίλτρων εύρους ελάχιστων/μέγιστων αποδόσεων για κάθε αγορά.
Στατιστικά ▼	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο για την εμφάνιση ή την απόκρυψη στηλών στατιστικών αγώνα (Σουτ, Σουτ εντός στόχου, Κόρνερ, Κατοχή μπάλας) και τον ορισμό ελάχιστων/μέγιστων φίλτρων. Περιλαμβάνει έναν επιλογέα περιόδου (Τέλος, Πρώτο ημίχρονο, Δεύτερο ημίχρονο).
Φρεσκάρω	Επαναφορτώνει τη λίστα αντιστοίχισης με τις τρέχουσες ρυθμίσεις φίλτρου.
Καθαρισμός φίλτρων	Αφαιρεί όλα τα ενεργά φίλτρα στηλών (ELO, Μορφή, Αποδόσεις, Εύρη Στατιστικών) και τα επαναφέρει στις προεπιλογές τους.

5.1.2 Αντιστοίχιση στηλών πλέγματος

Το πλέγμα αντιστοίχισης εμφανίζει τις ακόλουθες στήλες. Ορισμένες στήλες είναι κρυφές από προεπιλογή και μπορούν να εμφανιστούν χρησιμοποιώντας τα αναδυόμενα κουμπιά που περιγράφονται παραπάνω.

Στήλη	Εννοια
(Πλαίσιο ελέγχου)	Επιλέξτε μεμονωμένες αντιστοιχίσεις για μαζικές λειτουργίες.
Ειδοποιήσεις	Δείχνει εάν έχει οριστεί ειδοποίηση για αυτόν τον αγώνα.

Τα παιχνίδια μου	Δείχνει εάν ο αγώνας έχει προστεθεί στους σελιδοδείκτες σας στην ενότητα "Τα παιχνίδια μου".
Σύνδεσμος	Το όνομα του πρωταθλήματος.
Ημερομηνία/Η	Ημερομηνία και ώρα έναρξης του αγώνα.
Οδός	Στρογγυλός αριθμός.
Ομάδα εντός έδρας	Το όνομα της γηπεδούχου ομάδας.
T(ω)	Θέση (κατάταξη) της γηπεδούχου ομάδας στην βαθμολογία του πρωταθλήματος.
Ομάδα εκτός έδρας	Το όνομα της φιλοξενούμενης ομάδας.
T(α)	Θέση (κατάταξη) της φιλοξενούμενης ομάδας στον πίνακα βαθμολογίας.
Αποτέλεσμα	Το τελικό σκορ (για αγώνες που παίχτηκαν).
ΕΛΟ Χ / ΕΛΟ Α	Βαθμολογίες ΕΛΟ για τις ομάδες εντός και εκτός έδρας (κρυφές από προεπιλογή).
Έντυπο Η / Έντυπο Α	Βαθμολογίες φόρμας για τις ομάδες εντός και εκτός έδρας (κρυφές από προεπιλογή).
1 / Χ / 2	Αποδόσεις πριν από τον αγώνα για νίκη εντός έδρας, ισοπαλία και νίκη εκτός έδρας (κρυφές από προεπιλογή).
00,5–04,5 / U0,5–U4,5	Αποδόσεις Over/Under για διάφορα όρια γκολ (κρυφές από προεπιλογή).
ΦΚ / ΝΓ	Αποδόσεις για το αν θα σκοράρουν και οι δύο ομάδες και για το αν θα σκοράρουν και οι δύο (κρυφές από προεπιλογή).
Sh Η / Sh Α	Συνολικά σουτ για ομάδες εντός και εκτός έδρας (κρυφό από προεπιλογή).
ST Η / ST Α	Σουτ εντός εστίας για ομάδες εντός και εκτός έδρας (κρυφό από προεπιλογή).
Kor Χ / Kor Α	Κόρνερ για ομάδες εντός και εκτός έδρας (κρυφό από προεπιλογή).
Θέση Η / Θέση Α	Ποσοστό κατοχής μπάλας για ομάδες εντός και εκτός έδρας (κρυφό από προεπιλογή).

5.1.3 Κάτω γραμμή εργαλείων

Στο κάτω μέρος του πλέγματος αντιστοιχίσις, μια γραμμή εργαλείων παρέχει τις ακόλουθες ενέργειες:

Κουμπί	Περιγραφή
Φίλτρο	Ένα αναπτυσσόμενο μενού που σας επιτρέπει να φιλτράρετε τις ορατές αντιστοιχίσεις: Η επιλογή "Όλα τα παιχνίδια" εμφανίζει τα πάντα, ενώ η επιλογή "Μόνο τα παιχνίδια μου" εμφανίζει μόνο τις αντιστοιχίσεις που έχετε προσθέσει στους σελιδοδείκτες σας.
Επαναφορά Προσεχώς!	Επαναφέρει ολόκληρη την προβολή "Προσεχείς" στην προεπιλεγμένη κατάστασή της, διαγράφοντας όλα τα φίλτρα, τις διαμορφώσεις καρτελών συστήματος και τα υπολογισμένα αποτελέσματα.
Αντίστροφη δοκιμή και τιμή P	Εκτελεί έναν στατιστικό έλεγχο των τρεχόντων υπολογισμένων καρτελών συστήματος σε σχέση με τα ιστορικά αποτελέσματα και υπολογίζει μια τιμή P

	για να αξιολογήσει τη στατιστική σημαντικότητα του συστήματος. Αυτή η λειτουργία θα περιγραφεί λεπτομερώς σε ξεχωριστό κεφάλαιο.
Ελέγξτε τις ειδοποιήσεις μου	Σαρώνει τις τρέχουσες αντιστοιχίσεις με τις διαμορφωμένες ειδοποιήσεις σας και επισημαίνει τυχόν αντιστοιχίες που ενεργοποιούν μια συνθήκη ειδοποίησης.
Ανανέωση της βαθμολογίας	Ενημερώνει τα ζωντανά σκορ για τους σημερινούς αγώνες από τον διακομιστή.
Εξαγωγή	Εξάγει το τρέχον πλέγμα αντιστοίχισης (συμπεριλαμβανομένων όλων των ορατών στηλών και των υπολογισμένων τιμών καρτέλας συστήματος) σε ένα αρχείο.
Καρτέλες ►	Ενεργοποιεί/απενεργοποιεί την ορατότητα του πίνακα καρτελών συστήματος στη δεξιά πλευρά. Κάντε κλικ για να αποκρύψετε ή να εμφανίσετε τον πίνακα.

5.2 Πίνακας καρτελών συστήματος

Η δεξιά πλευρά της προβολής "Επερχόμενα" περιέχει το **πίνακα καρτελών συστήματος**— η πιο ισχυρή αναλυτική λειτουργία του συστήματος CGMBet. Παρέχει 27 διαμορφώσιμες καρτέλες (1–27), καθεμία από τις οποίες αντιπροσωπεύει μια προσαρμοσμένη στατιστική στήλη που μπορεί να προστεθεί στο πλέγμα αγώνων. Διαμορφώνοντας πολλαπλές καρτέλες με διαφορετικές αγορές, εύρη και φίλτρα, μπορείτε να δημιουργήσετε ένα ολοκληρωμένο σύστημα στοιχημάτων και να το αξιολογήσετε σε όλους τους αγώνες ταυτόχρονα.

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27

Column 1

State: Disabled Team: Home Reset

Type: Select a market

Markets: Won No handicap

Range:

The current season

All games

Full time

Highlight:

Do not highlight

Highlight only if games >=

Show:

Show default style out of total

Calculate the column 1

Filter: Standard Check all Uncheck all

Save/Load System

Current system: Test 1

Reset All
Calculate All

Σχήμα 5.2 — Πίνακας καρτελών συστήματος (Στήλη 1, κατάσταση προεπιλογής/απενεργοποιημένη)

5.2.1 Επιλογές διαμόρφωσης καρτελών

Κάθε καρτέλα μπορεί να διαμορφωθεί ανεξάρτητα με τις ακόλουθες ρυθμίσεις:

Πολιτεία και Ομάδα

Σύνθεση	Περιγραφή
---------	-----------

Κατάσταση	Ορίστε σε Απενεργοποιημένο (η στήλη είναι ανενεργή) ή Ενεργοποιημένο (η στήλη θα υπολογίζεται και θα εμφανίζεται στο πλέγμα). Όταν είναι ενεργοποιημένη, η κεφαλίδα της καρτέλας γίνεται πορτοκαλί εάν είναι "αρχική καρτέλα" ή μπλε εάν είναι "μακριά καρτέλα".
Ομάδα	Επιλέξτε από ποια οπτική γωνία θα υπολογίζετε: Εντός έδρας ή Εκτός έδρας.
Επαναφορά	Επαναφέρει την τρέχουσα καρτέλα στην προεπιλεγμένη (απενεργοποιημένη) κατάστασή της.
Επί κεφαλής	Ένα προσαρμοσμένο όνομα για τη στήλη (ορατό μόνο όταν είναι ενεργοποιημένη η καρτέλα). Αυτό το όνομα εμφανίζεται ως κεφαλίδα στήλης στο πλέγμα αντιστοίχισης.
Αντιγραφή από	Αντιγράψτε τη διαμόρφωση από μια άλλη καρτέλα για να αντιγράψετε γρήγορα τις ρυθμίσεις.
Καρτέλα Εισαγωγή / Καρτέλα Εξαγωγή	Εισαγάγετε ή εξαγάγετε τη διαμόρφωση μιας μεμονωμένης καρτέλας από/προς ένα αρχείο, επιτρέποντάς σας να κάνετε κοινή χρήση ρυθμίσεων μεμονωμένων στηλών.

Τύπος

Επιλογή	Περιγραφή
Επιλέξτε μια αγορά	Επιλέξτε από μια λίστα προκαθορισμένων αγορών (δείτε Αγορές παρακάτω). Αυτή είναι η τυπική λειτουργία για τους περισσότερους υπολογισμούς.
Εθιμο	Ανοίγει τον επεξεργαστή τύπων Προσαρμοσμένης Στήλης, επιτρέποντάς σας να γράψετε σύνθετους τύπους χρησιμοποιώντας ενσωματωμένες συναρτήσεις. Αυτή η ισχυρή λειτουργία περιγράφεται λεπτομερώς σε ξεχωριστό κεφάλαιο.

Αγορές

Όταν ο Τύπος έχει οριστεί σε "Επιλογή αγοράς", το αναπτυσσόμενο μενού Αγορές προσφέρει μια ολοκληρωμένη λίστα αγορών στοιχημάτων για ανάλυση. Οι διαθέσιμες αγορές περιλαμβάνουν:

Ομάδα Αγοράς	Επιλογές
Αποτέλεσμα αγώνα	Κερδισμένος, Ισοπαλία, Χαμένος, Δεν Κερδισμένος, Δεν Ισοπαλία, Δεν Χαμένος.
Γκολ (επίπεδο παιχνιδιού)	Πάνω (παιχνίδι), Κάτω (παιχνίδι), Ακριβώς (παιχνίδι) — με ρυθμιζόμενο όριο γκολ και προαιρετικό χάντικαπ.
Και οι δύο ομάδες θα σκοράρουν	GG (και οι δύο ομάδες σκόραραν), NG (τουλάχιστον μία ομάδα δεν σκόραρε).
Γκολ (στατιστικά ομάδας)	Σκοραρισμένα, Δεχθέντα, Σύνολο — μέσος όρος γκολ ανά αγώνα.
Στόχοι (σε επίπεδο ομάδας)	Πάνω (ομάδα), Κάτω (ομάδα), Ακριβώς (ομάδα) — γκολ μόνο από την επιλεγμένη ομάδα.
Γκολ (επίπεδο αντιπάλου)	Πάνω (αντίπαλος), Κάτω (αντίπαλος), Ακριβώς (αντίπαλος) — γκολ μόνο από τον αντίπαλο.

Πόντοι	Πόντοι/παιχνίδι, Πόντοι/παιχνίδι (αντίπαλος) — μέσος όρος πόντων ανά αγώνα.
Στατιστικά αγώνα	Σουτ, σουτ εντός εστίας, κόρνερ, κατοχή μπάλας.
Σωστό σκορ	Πιθανότητα συγκεκριμένων ακριβών βαθμολογιών (π.χ. 1-0, 2-1).
Συνδυαστικές αγορές	Ημίχρονο/Τέλος (αποτέλεσμα ημιχρόνου/τελικού), 1ος/2ος αγώνας (νικητής πρώτου ημιχρόνου εναντίον δεύτερου ημιχρόνου).

Σειρά

Τα στοιχεία ελέγχου της ενότητας Εύρος που αντιστοιχούν χρησιμοποιούνται για τον στατιστικό υπολογισμό:

Σύνθεση	Περιγραφή
Σειρά	Η τρέχουσα σεζόν (προεπιλογή), Τα τελευταία Χ παιχνίδια (με διαμορφώσιμο αριθμό), Οι τελευταίες Χ σεζόν ή Όλες οι σεζόν.
Τύπος παιχνιδιού	Όλα τα παιχνίδια (προεπιλογή), Μόνο εντός έδρας παιχνίδια ή Μόνο εκτός έδρας παιχνίδια.
Χρονική περίοδος	Τελικό παιχνίδι (προεπιλογή), Πρώτο ημίχρονο, Δεύτερο ημίχρονο ή Μεταξύ λεπτών (με διαμορφώσιμα λεπτά έναρξης και λήξης).

Αποκορύφωμα

Η ενότητα "Επισήμανση" σας επιτρέπει να χρωματίσετε τις υπολογισμένες τιμές στο πλέγμα αντιστοίχισης για να εντοπίσετε γρήγορα καταχωρήσεις που πληρούν τα κριτήριά σας:

Επιλογή	Περιγραφή
Μην επισημάνετε	Δεν εφαρμόστηκε χρωματική κωδικοποίηση (προεπιλογή).
Επισημάνετε αν >=	Επισημάνετε τα κελιά με πράσινο χρώμα όπου η τιμή είναι μεγαλύτερη ή ίση με ένα όριο που καθορίζετε.
Επισημάνετε αν <=	Επισημάνετε κελιά των οποίων οι τιμές είναι μικρότερες ή ίσες με ένα όριο.
Επισημάνετε εάν είναι μεταξύ	Επισημάνετε τα κελιά των οποίων οι τιμές εμπíπτουν μεταξύ δύο ορίων.
Επισημάνετε αν δεν είναι μεταξύ	Επισημάνετε τα κελιά των οποίων οι τιμές βρίσκονται εκτός δύο ορίων.
Επισήμανση εάν είναι αληθές	Επισημάνετε τα κελιά όπου η συνθήκη είναι αληθής (για λογικές αγορές).
Επισημάνετε εάν είναι ψευδές	Επισημάνετε τα κελιά όπου η συνθήκη είναι ψευδής.
Επισημάνετε μόνο αν παιχνίδια >=	Ένα επιπλέον πλαίσιο ελέγχου που περιορίζει την επισήμανση σε ομάδες που έχουν παίξει έναν ελάχιστο αριθμό αγώνων, αποτρέποντας τα παραπλανητικά αποτελέσματα από μικρά μεγέθη δειγμάτων.

Επίδειξη

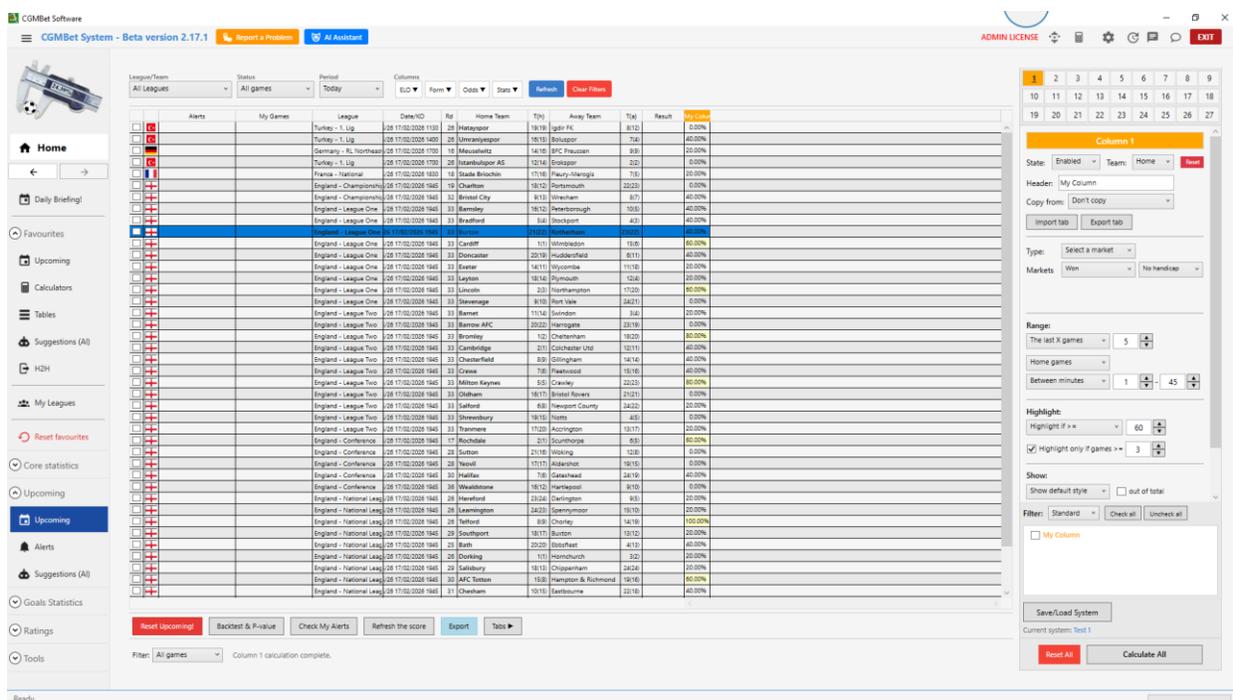
Σύνθεση	Περιγραφή
Εμφάνιση προεπιλεγμένου στυλ	Εμφανίζει την υπολογισμένη τιμή χρησιμοποιώντας την προεπιλεγμένη μορφή (ποσοστό, μέσος όρος ή αριθμός ανάλογα με την αγορά).
Εμφάνιση ποσοστού	Επιβάλλει την εμφάνιση ως ποσοστό.
Εμφάνιση αριθμού	Επιβάλλει την εμφάνιση ως ακατέργαστος αριθμός.
Από το σύνολο	Όταν είναι επιλεγμένο, προστίθεται ο συνολικός αριθμός αντιστοιχίσεων (π.χ. "4/10" αντί για μόνο "40%").

Υπολογίστε τη στήλη

Μόλις διαμορφώσετε μια καρτέλα, κάντε κλικ στο **Υπολογίστε τη στήλη Νγια** να εκτελέσετε τον υπολογισμό. Το σύστημα θα επεξεργαστεί κάθε αντιστοιχίση στο πλέγμα και θα συμπληρώσει την αντιστοιχη στήλη με τις υπολογισμένες τιμές. Εάν αλλάξετε τις ρυθμίσεις μετά από έναν υπολογισμό, η ετικέτα του κουμπιού ενημερώνεται για να υποδείξει ότι απαιτείται επανυπολογισμός.

5.3 Υπολογισμός Στήλης — Παράδειγμα Βήμα προς Βήμα

Αυτό το παράδειγμα δείχνει πώς να ρυθμίσετε μια απλή καρτέλα συστήματος που υπολογίζει το ποσοστό νικών της γηπεδούχου ομάδας στα τελευταία 5 εντός έδρας παιχνίδια της, με την επισήμανση να εφαρμόζεται σε τιμές 60% ή υψηλότερες.



Σχήμα 5.3 — Μια υπολογιζόμενη στήλη ("Η στήλη μου") με επισημασμένες τιμές >= 60%

Βήμα 1: Κάντε κλικ στην καρτέλα 1 στο αριθμημένο πλέγμα στο επάνω μέρος του πίνακα καρτελών συστήματος.

Βήμα 2:Αλλάξτε το**Κατάσταση**από "Απενεργοποιημένο" σε "Ενεργοποιημένο". Η κεφαλίδα της καρτέλας γίνεται πορτοκαλί για να επιβεβαιώσει ότι είναι ενεργή.

Βήμα 3:Εισαγάγετε ένα**Επί κεφαλής**όνομα—για παράδειγμα, "Η στήλη μου". Αυτό το κείμενο θα εμφανίζεται ως κεφαλίδα στήλης στο πλέγμα αντιστοίχισης.

Βήμα 4:Ορίστε το**Τύπος**για να "Επιλέξετε μια αγορά" και να επιλέξετε**Γουόνα**από το αναπτυσσόμενο μενού Αγορές.

Βήμα 5:Κάτω από**Σειρά**, ορίστε το εύρος σε "Τα τελευταία Χ παιχνίδια" με τιμή**5**, ορίστε τον τύπο παιχνιδιού σε "Εντός έδρας παιχνίδια" και ορίστε τη χρονική περίοδο σε "Μεταξύ λεπτών" με τιμές**1**σε**45**(μόνο το πρώτο ημίχρονο).

Βήμα 6:Κάτω από**Αποκορύφωμα**, επιλέξτε "Επισημάνετε αν >=" και εισαγάγετε**60**Προαιρετικά, επιλέξτε "Επισημανση μόνο εάν τα παιχνίδια >=" και ορίστε την ελάχιστη τιμή σε**3**για να αποφευχθεί η ανάδειξη ομάδων με πολύ λίγους αγώνες.

Βήμα 7:Κάντε κλικ«**Υπολογισμός**» στη **στήλη 1**Το σύστημα επεξεργάζεται κάθε αντιστοίχιση και συμπληρώνει τη στήλη "Η στήλη μου" στο πλέγμα. Τιμές 60% ή υψηλότερες επισημαίνονται με πράσινο χρώμα.

 **Συμβουλή:**Μπορείτε να διαμορφώσετε πολλές καρτέλες ταυτόχρονα και, στη συνέχεια, να κάνετε κλικ στην επιλογή "Υπολογισμός όλων" στο κάτω μέρος του πίνακα για να εκτελέσετε όλες τις ενεργοποιημένες στήλες ταυτόχρονα, εξοικονομώντας σημαντικό χρόνο.

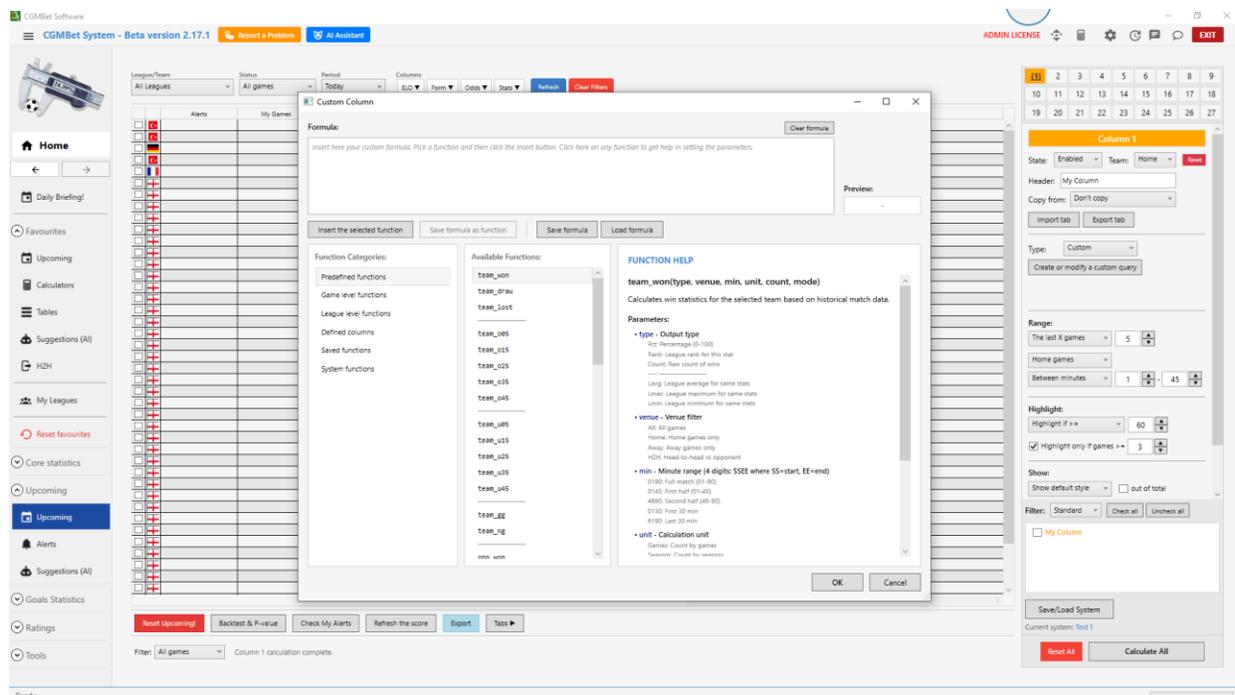
5.4 Τμήμα φίλτρου

Κάτω από τον πίνακα καρτελών συστήματος, η ενότητα Φίλτρο σάς επιτρέπει να φιλτράρετε το πλέγμα αντιστοίχισης με βάση τις υπολογισμένες τιμές στήλης. Η λειτουργία φιλτραρίσματος μπορεί να οριστεί σε:

Τρόπος	Περιγραφή
Πρότυπο	Εμφανίζει μια λίστα με πλαίσια ελέγχου, ένα ανά ενεργοποιημένη καρτέλα συστήματος. Η επιλογή ενός πλαισίου ελέγχου φιλτράρει το πλέγμα ώστε να εμφανίζει μόνο αντιστοιχίσεις όπου πληρούται η συνθήκη επισήμανσης αυτής της στήλης. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά "Έλεγχος όλων" και "Κατάργηση επιλογής όλων" για να εναλλάσσετε όλα τα φίλτρα ταυτόχρονα.
Προχωρημένος	Παρέχει μια πιο ισχυρή μηχανή φιλτραρίσματος με προσαρμοσμένες συνθήκες.

5.5 Επεξεργαστής προσαρμοσμένων τύπων στηλών

Όταν το**Τύπος**το αναπτυσσόμενο μενού έχει οριστεί σε "Προσαρμοσμένο", ένα**Δημιουργία ή τροποποίηση προσαρμοσμένου ερωτήματος**εμφανίζεται το κουμπί. Κάνοντας κλικ σε αυτό, ανοίγει ο επεξεργαστής τύπων Προσαρμοσμένης Στήλης — ένας ισχυρός διάλογος όπου μπορείτε να γράψετε σύνθετους τύπους χρησιμοποιώντας μια βιβλιοθήκη ενσωματωμένων συναρτήσεων.



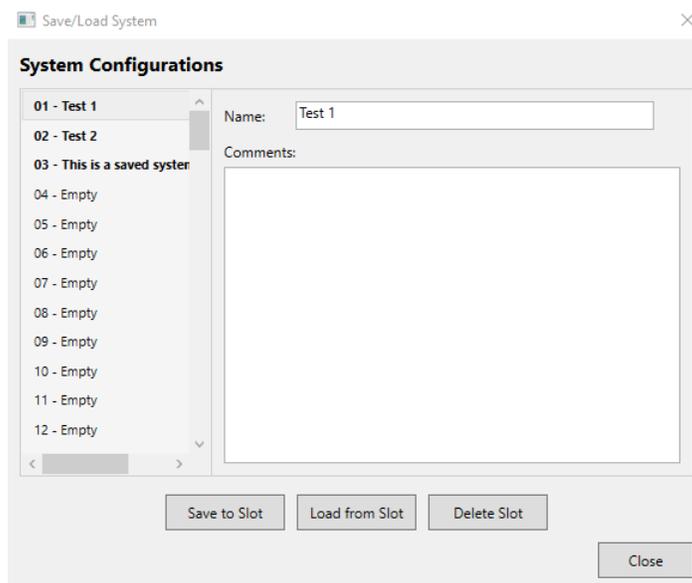
Σχήμα 5.6 — Επεξεργαστής τύπων προσαρμοσμένων στηλών με κατηγορίες συναρτήσεων και πίνακα βοήθειας

Ο επεξεργαστής παρέχει κατηγορίες συναρτήσεων (Προκαθορισμένες συναρτήσεις, Συναρτήσεις επιπέδου παιχνιδιού, Συναρτήσεις επιπέδου πρωταθλήματος, Ορισμένες στήλες, Αποθηκευμένες συναρτήσεις και Συναρτήσεις συστήματος), μια λίστα με τις διαθέσιμες συναρτήσεις και έναν λεπτομερή πίνακα βοήθειας που εξηγεί τις παραμέτρους κάθε συνάρτησης. Μπορείτε να συντάξετε σύνθετα ερωτήματα συνδυάζοντας πολλαπλές συναρτήσεις, να αποθηκεύσετε τύπους για επαναχρησιμοποίηση και να φορτώσετε τύπους που έχετε αποθηκεύσει προηγουμένως.

Σημείωση: Ο επεξεργαστής τύπων Προσαρμοσμένης Στήλης είναι μια premium λειτουργία (VIP Plus) και θα παρουσιαστεί λεπτομερώς σε ξεχωριστό κεφάλαιο.

5.6 Σύστημα Αποθήκευσης/Φόρτωσης

Το Σύστημα Αποθήκευσης/Φόρτωσης Το κουμπί ανοίγει ένα παράθυρο διαλόγου που σας επιτρέπει να αποθηκεύσετε και να φορτώσετε πλήρεις διαμορφώσεις συστήματος. Μια διαμόρφωση συστήματος περιλαμβάνει και τις 27 ρυθμίσεις καρτελών (αγορές, εύρη, highlights, τύπους), ώστε να μπορείτε να εναλλάσσετε γρήγορα μεταξύ διαφορετικών στρατηγικών στοιχηματισμού.



Σχήμα 5.4 — Παράθυρο διαλόγου Αποθήκευση/Φόρτωση συστήματος με πολλαπλές θέσεις διαμόρφωσης

Ο διάλογος παρέχει τα ακόλουθα χαρακτηριστικά:

Στοιχείο	Περιγραφή
Λίστα θέσεων	Μια κυλιόμενη λίστα με θέσεις διαμόρφωσης (έως 99). Κάθε θέση εμφανίζει τον αριθμό και το όνομά της. Οι κενές θέσεις φέρουν την ένδειξη "Κενές".
Όνομα	Ένα πεδίο κειμένου για να δώσετε στην επιλεγμένη υποδοχή ένα περιγραφικό όνομα.
Σχόλια	Μια περιοχή ελεύθερου κειμένου για σημειώσεις σχετικά με το σύστημα (π.χ. σε ποιες αγορές στοχεύει, πότε να το χρησιμοποιήσει).
Αποθήκευση σε υποδοχή	Αποθηκεύει την τρέχουσα διαμόρφωση 27 καρτελών στην επιλεγμένη υποδοχή.
Φόρτωση από υποδοχή	Φορτώνει μια προηγουμένως αποθηκευμένη διαμόρφωση από την επιλεγμένη υποδοχή, αντικαθιστώντας όλες τις τρέχουσες ρυθμίσεις καρτέλας.
Διαγραφή υποδοχής	Διαγράφει την επιλεγμένη υποδοχή.

Το όνομα του τρέχοντος φορτωμένου συστήματος εμφανίζεται στο κάτω μέρος του πίνακα καρτελών συστήματος ως "Τρέχον σύστημα: [όνομα]".

💡 Συμβουλή: Δημιουργήστε διαφορετικά συστήματα για διαφορετικά πρωταθλήματα ή στρατηγικές (π.χ. "Σύστημα Over 2.5", "BTTS Value Finder") και κάντε εναλλαγή μεταξύ τους χρησιμοποιώντας την Αποθήκευση/Φόρτωση. Αυτό είναι πολύ πιο γρήγορο από την χειροκίνητη επαναρύθμιση και των 27 καρτελών.

5.7 Μενού περιβάλλοντος αντιστοίχισης (Δεξί κλικ)

Κάνοντας δεξί κλικ σε οποιαδήποτε γραμμή αντιστοίχισης στο πλέγμα, ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο με επιλογές γρήγορης πλοήγησης για τη συγκεκριμένη αντιστοίχιση:



Σχήμα 5.5 — Κάντε δεξί κλικ στο μενού περιβάλλοντος για μια αντιστοίχιση

Επιλογή	Περιγραφή
Σώμα με σώμα	Ανοίγει την προβολή H2H με τις δύο ομάδες από αυτόν τον αγώνα προεπιλεγμένες.
Τραπέζια	Μεταβαίνει στην προβολή Πίνακες με προεπιλεγμένο το πρωτάθλημα του αγώνα.
Διαχείριση των παιχνιδιών μου	Προσθέστε ή καταργήστε αυτόν τον αγώνα από τους σελιδοδείκτες σας στην ενότητα "Τα παιχνίδια μου".
Ανάλυση με Στόχους	Ανοίγει την προβολή Στατιστικά Γκολ που εστιάζει στις ομάδες αυτού του αγώνα.
Ανάλυση με Εξέλιξη Βαθμολογίας	Ανοίγει την προβολή Εξέλιξη Σκορ για αυτόν τον αγώνα.
Αναλύστε με A.G.S.	Ανοίγει την προβολή Στατιστικών Προηγμένων Γκολ για όλα τα παιχνίδια που έχουν παιχτεί στον πίνακα.
Ανάλυση με Βαθμολογία M	Ανοίγει την προβολή Βαθμολογία M (βαθμολογία ορμής) για αυτόν τον αγώνα.
Αποστολή στον Πουασόν	Στέλνει τον αγώνα στην αριθμομηχανή Poisson, προαιρετικά συμπληρώνοντας εκ των προτέρων τις υπολογισμένες τιμές xG. Το

	αναπτυσσόμενο μενού στο κάτω μέρος σάς επιτρέπει να επιλέξετε μεταξύ xG εντός έδρας + xG εκτός έδρας ή xG μέσου όρου πρωταθλήματος.
--	---

 **Συμβουλή:** Το μενού περιβάλλοντος με δεξί κλικ είναι ο πιο γρήγορος τρόπος για να εμβαθύνετε σε έναν συγκεκριμένο αγώνα. Χρησιμοποιήστε το για να μεταβείτε γρήγορα από την προβολή "Προσεχείς" σε οποιαδήποτε αναλυτική ενότητα χωρίς να χάσετε τα τρέχοντα φίλτρα ή τη διαμόρφωση της καρτέλας συστήματος.

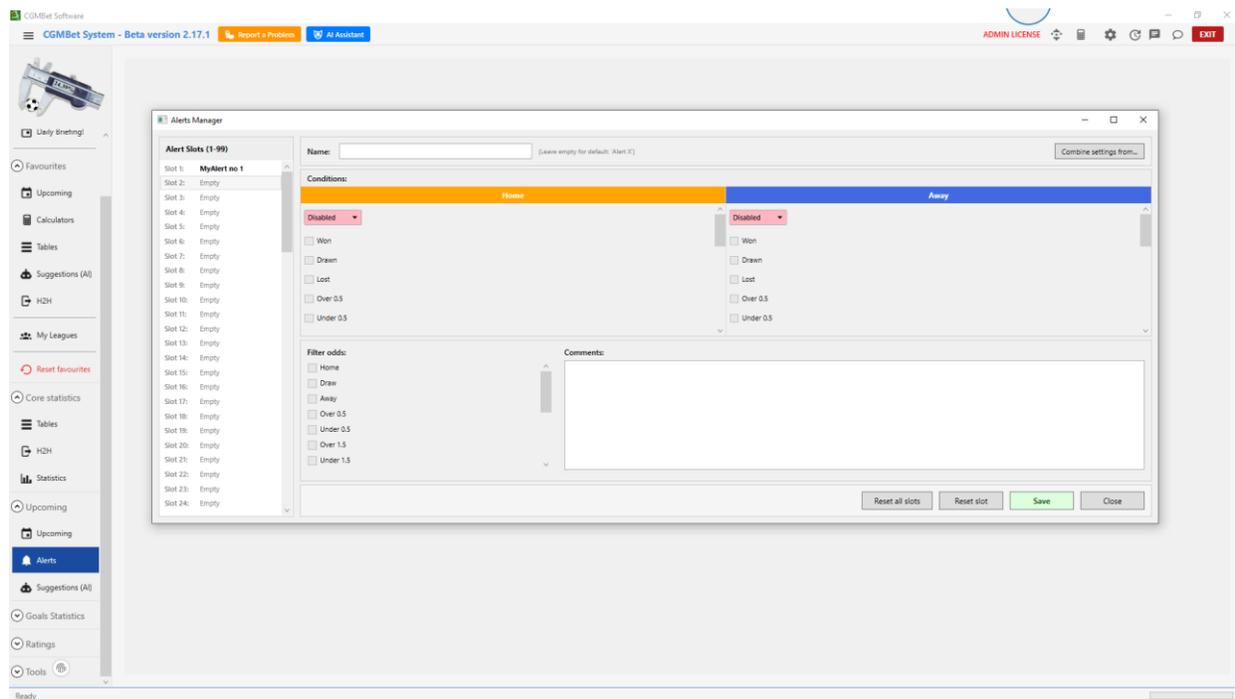
6. Διαχειριστής ειδοποιήσεων

Ο Διαχειριστής Ειδοποιήσεων είναι προσβάσιμος από το **Προσεχείς** → **Ειδοποιήσεις** στοιχείο στην πλαϊνή μπάρα ή μέσω του **Ρυθμίσεις** → **Οι ειδοποιήσεις μου** μενού. Σας επιτρέπει να ορίσετε προσαρμοσμένους κανόνες ειδοποιήσεων που ελέγχονται αυτόματα σε σχέση με επερχόμενους αγώνες. Όταν ένας αγώνας πληροί όλες τις προϋποθέσεις που ορίζονται σε μια ειδοποίηση, επισημαίνεται στην προβολή Προσεχείς και επισημαίνεται στο παράθυρο Ημερήσιας Ενημέρωσης.

Ο Διαχειριστής Ειδοποιήσεων υποστηρίζει έως και **99 θέσεις ειδοποίησης**, καθένα από τα οποία μπορεί να περιέχει μια πλήρη, ανεξάρτητη διαμόρφωση ειδοποιήσεων. Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να δημιουργήσετε ένα ευρύ φάσμα ειδοποιήσεων που στοχεύουν σε διαφορετικές αγορές, πρωταθλήματα ή στρατηγικές ταυτόχρονα.

6.1 Γενική Επισκόπηση

Το παράθυρο του Alerts Manager χωρίζεται σε δύο κύριες περιοχές: **ένα λίστα θέσεων ειδοποίησης** στα αριστερά και **ένα πίνακα διαμόρφωσης** στα δεξιά.



Σχήμα 6.1 — Διαχειριστής ειδοποιήσεων — γενική επισκόπηση με λίστα θέσεων και πίνακα διαμόρφωσης

6.1.1 Λίστα θέσεων ειδοποίησης

Το αριστερό πλαίσιο εμφανίζει μια κυλιόμενη λίστα με θέσεις ειδοποιήσεων, αριθμημένες από την Θέση 1 έως την Θέση 99. Κάθε θέση εμφανίζει τον αριθμό και το όνομά της. Οι θέσεις που δεν έχουν διαμορφωθεί ακόμη φέρουν την ένδειξη "Κενές". Οι θέσεις με αποθηκευμένη ειδοποίηση εμφανίζουν το όνομα της ειδοποίησης με έντονη γραφή.

Κάντε κλικ σε οποιαδήποτε υποδοχή για να την επιλέξετε. Το δεξί πλαίσιο φορτώνει αμέσως τη διαμόρφωση αυτής της υποδοχής, επιτρέποντάς σας να την δείτε ή να την επεξεργαστείτε.

6.1.2 Πίνακας διαμόρφωσης

Η δεξιά πλευρά του παραθύρου περιέχει όλες τις ρυθμίσεις για την επιλεγμένη χρονική στιγμή ειδοποίησης. Είναι οργανωμένη στις ακόλουθες περιοχές:

Όνομα

Ένα πεδίο κειμένου στο επάνω μέρος όπου μπορείτε να δώσετε στην ειδοποίηση ένα περιγραφικό όνομα (π.χ. "Πάνω από 2,5 Αγαπημένα"). Εάν αφήσετε κενό, η ειδοποίηση έχει από προεπιλογή την τιμή "Ειδοποίηση X", όπου X είναι ο αριθμός της θέσης.

Συνδυασμός ρυθμίσεων από...

Ένα κουμπί στην επάνω δεξιά γωνία που ανοίγει το παράθυρο διαλόγου Συνδυασμός ρυθμίσεων (βλ. ενότητα 6.3).

6.2 Συνθήκες

Η περιοχή Συνθήκες είναι η καρδιά του Διαχειριστή Ειδοποιήσεων. Χωρίζεται σε τρία τμήματα: **Σπίτι** συνθήκες ομάδας (με πορτοκαλί κεφαλίδα), **Μακριά** συνθήκες ομάδας (με μπλε κεφαλίδα) και **Φιλτράρισμα αποδόσεων**. Οι ενότητες "Εντός έδρας" και "Εκτός έδρας" είναι ανεξάρτητες και μπορούν να ενεργοποιηθούν ή να απενεργοποιηθούν ξεχωριστά.

6.2.1 Προϋποθέσεις Εντός και Εκτός έδρας ομάδας

Κάθε ομάδα (Εντός έδρας και Εκτός έδρας) έχει ένα **Ενεργοποιημένο/Απενεργοποιημένο** αναπτυσσόμενο μενού στην κορυφή. Όταν έχει οριστεί σε "Απενεργοποιημένο" (η προεπιλογή), οι συνθήκες σε αυτόν τον πίνακα αγνοούνται. Αλλάξτε το σε "Ενεργοποιημένο" για να ενεργοποιήσετε τις συνθήκες για αυτήν την πλευρά.

Κάτω από το κουμπί εναλλαγής, εμφανίζεται μια κυλιόμενη λίστα με τις συνθήκες της αγοράς. Κάθε αγορά εμφανίζεται ως γραμμή με ένα **πλαίσιο ελέγχου** για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε αυτήν τη συνθήκη. Όταν είναι επιλεγμένο ένα πλαίσιο ελέγχου, εμφανίζονται πρόσθετα στοιχεία ελέγχου στην ίδια σειρά, επιτρέποντάς σας να βελτιστοποιήσετε τη συνθήκη.

Οι διαθέσιμες συνθήκες της αγοράς είναι:

Ομάδα Αγοράς	Συνθήκες
Αποτέλεσμα αγώνα	Κερδισμένος, Ισοπαλία, Ήττα.
Όρια στόχων	Πάνω από 0.5, Κάτω από 0.5, Πάνω από 1.5, Κάτω από 1.5, Πάνω από 2.5, Κάτω από 2.5, Πάνω από 3.5, Κάτω από 3.5, Πάνω από 4.5, Κάτω από 4.5.
Και οι δύο ομάδες θα σκοράρουν	GG (και οι δύο ομάδες σκόραραν), NG (τουλάχιστον μία ομάδα δεν σκόραρε).
Μέσοι όροι γκολ	Μέσος όρος γκολ που σημειώθηκαν, μέσος όρος γκολ που δέχτηκαν.

Στατιστικά αγώνα	Μέσος όρος σουτ, μέσος όρος σουτ εντός εστίας, μέσος όρος κόρνερ, μέσος όρος κατοχής.
------------------	---

Όταν μια συνθήκη αγοράς είναι ενεργοποιημένη (επιλεγμένο πλαίσιο ελέγχου), τα ακόλουθα στοιχεία ελέγχου καθίστανται διαθέσιμα για αυτήν τη σειρά:

Ελεγχος	Περιγραφή
Φίλτρο παιχνιδιού	Περιορίστε τον υπολογισμό σε ένα συγκεκριμένο περιβάλλον γηπέδου: Όλα τα παιχνίδια (προεπιλογή), Εντός έδρας, Εκτός έδρας ή Η2Η (μόνο αγώνες μεταξύ δύο ομάδων).
Μεταξύ (λεπτά)	Ορίστε το εύρος λεπτών για τον υπολογισμό (προεπιλογή: 1–90 για πλήρη αντιστοίχιση). Για παράδειγμα, το 1–45 περιορίζει τη συνθήκη μόνο στα δεδομένα του πρώτου ημιχρόνου.
Μεταξύ (τιμή)	Ορίστε το ελάχιστο και το μέγιστο όριο για την εκπλήρωση της συνθήκης. Για αγορές που βασίζονται σε ποσοστά (π.χ. Νίκη, Πάνω από 2,5), αυτό είναι ένα εύρος ποσοστών (0–100). Για μέσους όρους (π.χ., Μέσος όρος γκολ που σημειώθηκαν), το εύρος προσαρμόζεται στην κατάλληλη κλίμακα (π.χ., 0–5).
Από	Επιλέξτε το εύρος δεδομένων: «Τρέχουσα σεζόν» (χρησιμοποιεί την πλήρη τρέχουσα σεζόν) ή «Παιχνίδια» (χρησιμοποιεί τους τελευταίους Χ αγώνες, με έναν διαμορφώσιμο αριθμό).

💡 Συμβουλή: Μια ειδοποίηση ενεργοποιείται για έναν αγώνα μόνο όταν ΟΛΕΣ οι ενεργοποιημένες συνθήκες και στα δύο πλαίσια Εντός έδρας και Εκτός έδρας ικανοποιούνται ταυτόχρονα. Αυτό σημαίνει ότι μπορείτε να δημιουργήσετε σύνθετες ειδοποιήσεις πολλαπλών συνθηκών, όπως «Η εντός έδρας ομάδα κέρδισε > 60% των τελευταίων 10 εντός έδρας αγώνων ΚΑΙ η εκτός έδρας ομάδα δέχτηκε > 1,5 γκολ κατά μέσο όρο».

6.2.2 Φιλτράρισμα πιθανοτήτων

Το **Φιλτράρισμα αποδόσεων** Η ενότητα, που βρίσκεται κάτω από τους πίνακες συνθήκης Εντός έδρας και Εκτός έδρας, σας επιτρέπει να προσθέσετε συνθήκες που βασίζονται σε αποδόσεις στην ειδοποίηση. Κάθε σειρά αντιπροσωπεύει μια αγορά στοιχημάτων και έχει ένα πλαίσιο ελέγχου για να την ενεργοποιήσετε. Όταν είναι ενεργοποιημένη, μπορείτε να ορίσετε ένα ελάχιστο και μέγιστο εύρος αποδόσεων.

Οι διαθέσιμες αγορές αποδόσεων είναι:

Ομάδα Αγοράς	Αγορές
Αποδόσεις αποτελέσματος αγώνα	Εντός έδρας (1), Ισοπαλία (X), Εκτός έδρας (2).
Αποδόσεις κατωφλίου γκολ	Πάνω από 0.5, Κάτω από 0.5, Πάνω από 1.5, Κάτω από 1.5, Πάνω από 2.5, Κάτω από 2.5, Πάνω από 3.5, Κάτω από 3.5, Πάνω από 4.5, Κάτω από 4.5.
Πιθανότητες να σκοράρουν και οι δύο ομάδες	ΓΓ, ΝΓ.

💡 Συμβουλή: Τα φίλτρα αποδόσεων είναι ιδιαίτερα χρήσιμα για value betting. Για παράδειγμα, θα μπορούσατε να δημιουργήσετε μια ειδοποίηση που ενεργοποιείται όταν η γηπεδούχος ομάδα έχει

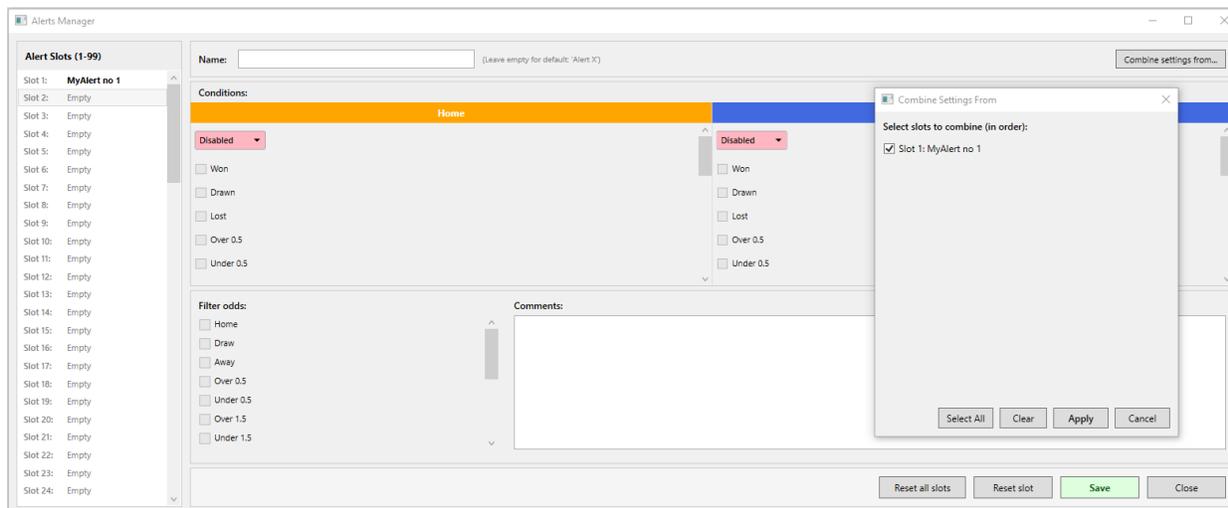
ισχυρό ρεκόρ νικών (> 70%), αλλά οι αποδόσεις για μια νίκη εντός έδρας εξακολουθούν να είναι πάνω από 2,00, υποδηλώνοντας ότι ο bookmaker μπορεί να υποτιμά την γηπεδούχο ομάδα.

6.2.3 Σχόλια

Ένα ελεύθερο κείμενο **Σχόλια** Η περιοχή "Φιλτράρισμα πιθανοτήτων" παρέχεται δίπλα στην ενότητα "Φιλτράρισμα πιθανοτήτων". Χρησιμοποιήστε την για να γράψετε σημειώσεις σχετικά με τον σκοπό της ειδοποίησης, τη στρατηγική πίσω από αυτήν ή τυχόν παρατηρήσεις που θέλετε να θυμάστε όταν την ελέγξετε αργότερα.

6.3 Συνδυασμός ρυθμίσεων

Το **Συνδυασμός ρυθμίσεων από...** Το κουμπί ανοίγει ένα παράθυρο διαλόγου που σας επιτρέπει να συγχωνεύσετε τις συνθήκες από μία ή περισσότερες υπάρχουσες θέσεις ειδοποιήσεων στην τρέχουσα επιλεγμένη θέση. Πρόκειται για μια ισχυρή λειτουργία για τη δημιουργία σύνθετων ειδοποιήσεων συνδυάζοντας απλούστερες.



Σχήμα 6.2 — Παράθυρο διαλόγου «Συνδυασμός ρυθμίσεων» — επιλέξτε θέσεις για συγχώνευση στην τρέχουσα ειδοποίηση

Το παράθυρο διαλόγου εμφανίζει μια λίστα με όλες τις μη κενές θέσεις ειδοποιήσεων (εκτός από την τρέχουσα επιλεγμένη). Κάθε θέση εμφανίζεται με ένα πλαίσιο ελέγχου. Μπορείτε να επιλέξετε μία ή περισσότερες θέσεις για συνδυασμό.

Κουμπί	Περιγραφή
Επιλογή όλων	Ελέγχει όλες τις διαθέσιμες θέσεις.
Σαφής	Αποεπιλέγει όλες τις υποδοχές.
Εφαρμόζω	Συγχωνεύει τις συνθήκες από τις επιλεγμένες θέσεις στην τρέχουσα θέση. Οι υπάρχουσες συνθήκες στην τρέχουσα θέση διατηρούνται. Οι νέες συνθήκες από τις επιλεγμένες θέσεις προστίθενται στην κορυφή.
Ματαίωση	Κλείνει τον διάλογο χωρίς να κάνει καμία αλλαγή.

Συμβουλή: Χρησιμοποιήστε το Συνδυασμό Ρυθμίσεων για να δημιουργήσετε μια «κύρια ειδοποίηση» δημιουργώντας πρώτα αρκετές στοχευμένες ειδοποιήσεις σε ξεχωριστές θέσεις (π.χ. Θέση 1 για συνθήκες νίκης εντός έδρας, Θέση 2 για όρια γκολ, Θέση 3 για φίλτρα αποδόσεων) και, στη συνέχεια, συνδυάζοντάς τες όλες σε μία θέση που ελέγχει τα πάντα ταυτόχρονα.

6.4 Κουμπιά ενεργειών

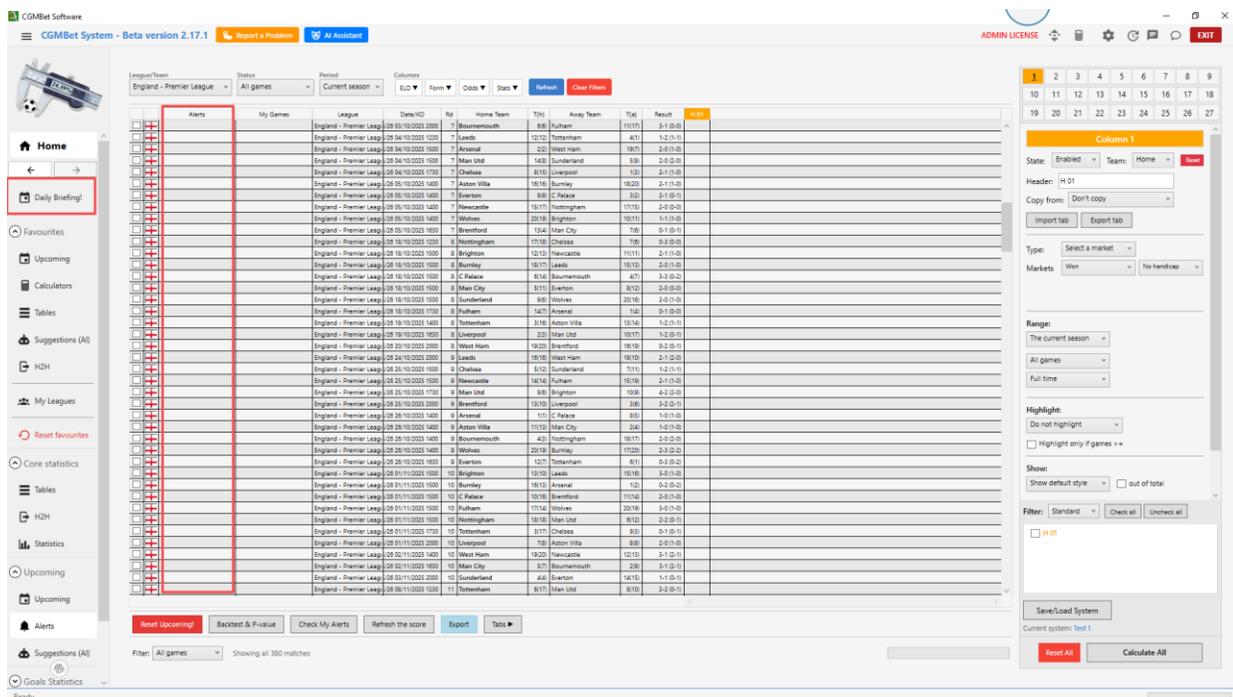
Στο κάτω μέρος του παραθύρου Alerts Manager, τέσσερα κουμπιά παρέχουν ενέργειες διαχείρισης θέσεων:

Κουμπί	Περιγραφή
Επαναφορά όλων των θέσεων	Διαγράφει και τις 99 θέσεις ειδοποιήσεων, καταργώντας κάθε αποθηκευμένη διαμόρφωση ειδοποιήσεων. Εμφανίζεται ένα παράθυρο διαλόγου επιβεβαίωσης πριν συνεχίσετε.
Επαναφορά υποδοχής	Διαγράφει μόνο την τρέχουσα επιλεγμένη θέση, επαναφέροντάς την στην προεπιλεγμένη (κενή) κατάσταση της.
Εκτός	Αποθηκεύει τη διαμόρφωση της τρέχουσας θέσης (όνομα, συνθήκες, φίλτρα πιθανοτήτων και σχόλια) στο δίσκο. Οι ειδοποιήσεις αποθηκεύονται τοπικά και παραμένουν μεταξύ των περιόδων λειτουργίας της εφαρμογής.
Κοντά	Κλείνει το παράθυρο Διαχείρισης Ειδοποιήσεων.

Σημαντικό: Πάντα κλικ **Εκτός** μετά την πραγματοποίηση αλλαγών σε μια υποδοχή ειδοποίησης. Οι αλλαγές δεν αποθηκεύονται αυτόματα κατά την εναλλαγή μεταξύ υποδοχών ή το κλείσιμο του παραθύρου.

6.5 Ειδοποιήσεις σε δράση

Μόλις διαμορφώσετε και αποθηκεύσετε μία ή περισσότερες ειδοποιήσεις, αυτές αξιολογούνται αυτόματα σε σχέση με επερχόμενες αντιστοιχίσεις. Οι ειδοποιήσεις εμφανίζονται σε δύο σημεία εντός του συστήματος CGMBet:



Σχήμα 6.3 — Η στήλη Ειδοποιήσεις στην προβολή Προσεώς, που εμφανίζει ενεργοποιημένες ειδοποιήσεις για κάθε αγώνα

Επερχόμενη προβολή: Το πλέγμα αγώνων περιλαμβάνει ένα **Ειδοποιήσεις** στήλη. Όταν μια αντιστοιχία ικανοποιεί όλες τις προϋποθέσεις μίας ή περισσότερων θέσεων ειδοποιήσεων, οι αντίστοιχες ενδείξεις ειδοποιήσεων εμφανίζονται σε αυτήν τη στήλη. Μπορείτε επίσης να κάνετε κλικ στο **Ελέγξτε τις ειδοποιήσεις μου** στην κάτω γραμμή εργαλείων "Επόμενα" για να ενεργοποιήσετε χειροκίνητα έναν έλεγχο ειδοποίησης σε όλες τις ορατές αντιστοιχίσεις.

Ημερήσια Ενημέρωση: Οι ενεργοποιημένες ειδοποιήσεις παρουσιάζονται επίσης στο **Καθημερινή Ενημέρωση!** παράθυρο, το οποίο παρέχει μια σύντομη σύνοψη των σημερινών αγώνων που πληρούν τα κριτήρια ειδοποίησής σας. Το παράθυρο Ημερήσιας Ενημέρωσης θα περιγραφεί λεπτομερώς σε ξεχωριστό κεφάλαιο.

 **Συμβουλή:** Οι ειδοποιήσεις είναι ένας ισχυρός τρόπος για να αυτοματοποιήσετε τον έλεγχο πριν από τον αγώνα. Αντί να ελέγχετε χειροκίνητα δεκάδες αγώνες κάθε μέρα, ορίστε τα κριτήριά σας μία φορά στη Διαχείριση Ειδοποιήσεων και αφήστε το σύστημα να επισημάνει τους αγώνες που αξίζουν την προσοχή σας.

7. Προτάσεις (Τεχνητή Νοημοσύνη)

Η προβολή Προτάσεις είναι προσβάσιμη από το **Προσεχώς → Προτάσεις (Τεχνητή Νοημοσύνη)** στοιχείο στην πλαϊνή μπάρα. Παρέχει αυτοματοποιημένες προβλέψεις αγώνων για επερχόμενους αγώνες, οι οποίες δημιουργούνται αναλύοντας στατιστικά στοιχεία της τρέχουσας σεζόν και για τις δύο ομάδες. Το σύστημα αξιολογεί πολλαπλές αγορές — αποτέλεσμα αγώνα, όρια γκολ και «Να σκοράρουν και οι δύο ομάδες» — και παρουσιάζει κάθε πρόβλεψη με επίπεδο εμπιστοσύνης και χρωματικό φόντο, διευκολύνοντας την αναζήτηση ευκαιριών υψηλής πεποίθησης με μια ματιά.

Date	League	Home	Away	1X2	O/U 0.5	O/U 1.5	O/U 2.5	O/U 3.5	O/U 4.5	BTTS	Confidence	Games
17/02/2026 19:45	Conference	Rochdale	Scunthorpe	1 (86%)	O (96%)	O (96%)	O (96%)	U (96%)	U (96%)	Yes (57%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	National League N.	Telford	Chorley	1 (83%)	O (97%)	O (96%)	O (96%)	U (96%)	U (74%)	Yes (68%)	★★★★	14/20
17/02/2026 19:45	National League S.	Dorking	Hornchurch	1 (84%)	O (96%)	O (96%)	O (96%)	U (96%)	U (78%)	Yes (57%)	★★★★	20/20
17/02/2026 20:20	A-League	Sydney	Auckland FC	1 (58%)	O (97%)	O (96%)	O (82%)	U (82%)	U (72%)	Yes (82%)	★★★★	16/20
17/02/2026 19:45	Championship	Charlton	Portsmouth	1 (81%)	O (95%)	O (95%)	O (95%)	U (95%)	U (96%)	Yes (57%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	League One	Barnsley	Peterborough	1 (44%)	O (90%)	O (88%)	O (83%)	U (83%)	U (73%)	Yes (85%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	League One	Bradford	Stockport	1 (77%)	O (96%)	O (79%)	O (85%)	U (89%)	U (89%)	Yes (53%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	League One	Cardiff	Wimbledon	1 (72%)	O (96%)	O (73%)	O (88%)	U (88%)	U (83%)	Yes (59%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	League One	Doncaster	Huddersfield	1 (44%)	O (90%)	O (85%)	O (85%)	U (85%)	U (86%)	Yes (64%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	League One	Exeter	Wycombe	1 (50%)	O (86%)	O (88%)	O (86%)	U (86%)	U (93%)	No (60%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	League One	Lincoln	Northampton	1 (72%)	O (96%)	O (79%)	O (85%)	U (85%)	U (89%)	Yes (53%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	League One	Stevenage	Port Vale	1 (44%)	O (95%)	O (82%)	U (88%)	U (88%)	U (93%)	No (56%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	League Two	Barnley	Cheltenham	1 (86%)	O (98%)	O (96%)	O (92%)	U (83%)	U (83%)	Yes (88%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	League Two	Cambridge	Colchester Utd	1 (81%)	O (95%)	O (75%)	U (86%)	U (79%)	U (88%)	Yes (68%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	League Two	Chesterfield	Gillingham	1 (50%)	O (95%)	O (75%)	O (55%)	U (86%)	U (85%)	Yes (83%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	Conference	Halifax	Gateshead	1 (53%)	O (96%)	O (86%)	O (85%)	U (55%)	U (86%)	Yes (55%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	National League N.	Hereford	Darlington	1 (44%)	O (90%)	O (85%)	O (80%)	U (83%)	U (78%)	Yes (88%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	National League S.	Southport	Buxton	2 (45%)	O (95%)	O (86%)	O (86%)	U (86%)	U (86%)	Yes (68%)	★★★★	20/20
17/02/2026 19:45	National League S.	AFC Totton	Hampton & Richmond	1 (71%)	O (97%)	O (82%)	O (59%)	U (79%)	U (82%)	Yes (59%)	★★★★	14/20
17/02/2026 20:00	League One	Reading	Bolton	1 (55%)	O (98%)	O (73%)	U (83%)	U (78%)	U (88%)	Yes (60%)	★★★★	20/20

Σχήμα 7.1 — Προτάσεις (AI) — προβλέψεις αγώνων για τους σημερινούς αγώνες με επίπεδα εμπιστοσύνης με χρωματική κωδικοποίηση

7.1 Κεφαλίδες και στοιχεία ελέγχου

Το επάνω μέρος της προβολής εμφανίζει τον τίτλο **Προτάσεις αντιστοιχισμού** με τον υπότιτλο «Προβλέψεις βασισμένες σε στατιστικά στοιχεία της τρέχουσας σεζόν». Στη δεξιά πλευρά, είναι διαθέσιμα τα ακόλουθα στοιχεία ελέγχου:

Ελεγχος	Περιγραφή
Περίοδος	Ένα αναπτυσσόμενο μενού για να επιλέξετε το χρονικό παράθυρο για το οποίο εμφανίζονται οι αντιστοιχίσεις: Σήμερα (προεπιλογή), Αύριο, Επόμενες 3 ημέρες ή Επόμενες 7 ημέρες.
Φρεσκάρω	Επαναφορτώνει τις προβλέψεις με τις τρέχουσες ρυθμίσεις.

Εξαγωγή	Εξάγει τον τρέχοντα πίνακα προτάσεων σε ένα αρχείο. Οι υποστηριζόμενες μορφές περιλαμβάνουν Excel (.xlsx), CSV (.csv) και PDF (.pdf).
---------	---

7.2 Γραμμή φίλτρου

Κάτω από την κεφαλίδα, μια γραμμή φίλτρου σας επιτρέπει να περιορίσετε ποιες προβλέψεις εμφανίζονται:

Φίλτρο	Περιγραφή
Μόνο ισχυρές προβλέψεις (≥70%)	Όταν είναι επιλεγμένο, εμφανίζονται μόνο προβλέψεις με αξιοπιστία 70% ή υψηλότερη. Αυτό αποκρύπτει τα σήματα μέτριας και ασθενούς πρόβλεψης, αφήνοντας μόνο τα ισχυρότερα σήματα.
Επισημάνετε μόνο εάν υπάρχει τιμή.	Όταν είναι επιλεγμένο (προεπιλογή), τα κελιά κωδικοποιούνται με χρώμα μόνο όταν η πρόβλεψη αντιπροσωπεύει επίσης ένα «στοιχηματισμό αξίας» — δηλαδή, όταν η υπονοούμενη πιθανότητα από τα στατιστικά στοιχεία είναι τουλάχιστον 10% υψηλότερη από την πιθανότητα που προτείνεται από τις αποδόσεις του bookmaker. Τα κελιά χωρίς αξία εμφανίζονται με ανοιχτό γκρι χρώμα, ακόμη και αν η εμπιστοσύνη πρόβλεψης είναι υψηλή.
Απόκρυψη αντιστοιχίσεων με ανεπαρκή δεδομένα.	Όταν είναι επιλεγμένο (προεπιλογή), οι αγώνες όπου μία ή και οι δύο ομάδες έχουν λιγότερους από τον ελάχιστο αριθμό αγώνων αποκρύπτονται εντελώς.
Ελάχιστα παιχνίδια για πρόβλεψη	Ορίζει τον ελάχιστο αριθμό αγώνων που πρέπει να έχει παίξει μια ομάδα πριν δημιουργηθεί μια πρόβλεψη—επιλογές: 3, 5 (προεπιλογή), 8 ή 10. Οι ομάδες με λιγότερα παιχνίδια εμφανίζουν μια παύλα («—») αντί για πρόβλεψη.

 **Συμβουλή:** Το φίλτρο «Επισήμανση μόνο εάν υπάρχει αξία» είναι μία από τις πιο σημαντικές ρυθμίσεις σε αυτήν την προβολή. Η υψηλή στατιστική εμπιστοσύνη από μόνη της δεν καθιστά ένα στοιχείο κερδοφόρο — οι αποδόσεις πρέπει επίσης να προσφέρουν αξία. Όταν αυτό το φίλτρο είναι ενεργό, μόνο οι προβλέψεις όπου το στατιστικό πλεονέκτημα υπερβαίνει την τιμολόγηση του bookmaker κατά τουλάχιστον 10% λαμβάνουν έγχρωμο φόντο.

7.3 Πλέγμα Προβλέψεις

Το κύριο πλέγμα εμφανίζει μία σειρά ανά αντιστοιχίση, με τις ακόλουθες στήλες:

Στήλη	Εννοια
Ημερομηνία	Η ημερομηνία και η ώρα έναρξης του αγώνα.
Σύνδεσμος	Το πρωτάθλημα στο οποίο ανήκει ο αγώνας.

Σπίτι	Το όνομα της γηπεδούχου ομάδας.
Μακριά	Το όνομα της φιλοξενούμενης ομάδας.
1X2	Πρόβλεψη αποτελέσματος αγώνα: «1» (νίκη εντός έδρας), «X» (ισοπαλία) ή «2» (νίκη εκτός έδρας), ακολουθούμενο από το ποσοστό εμπιστοσύνης σε παρένθεση. Για παράδειγμα, «1 (88%)» σημαίνει ότι το σύστημα προβλέπει μια νίκη εντός έδρας με 88% εμπιστοσύνη.
O/U 0,5	Πρόβλεψη Over/Under 0,5 γκολ: «O» (over) ή «U» (under), με το ποσοστό εμπιστοσύνης. Για παράδειγμα, «O (98%)».
O/U 1.5	Πρόβλεψη Over/Under 1,5 γκολ.
O/U 2.5	Πρόβλεψη Over/Under 2,5 γκολ.
O/U 3.5	Πρόβλεψη Over/Under 3,5 γκολ.
O/U 4.5	Πρόβλεψη Over/Under 4,5 γκολ.
BTTS	Πρόβλεψη για το αν θα σκοράρουν και οι δύο ομάδες: «Ναι» ή «Όχι», με το ποσοστό εμπιστοσύνης. Για παράδειγμα, «Ναι (68%)».
Εμπιστοσύνη	Μια συνολική βαθμολογία εμπιστοσύνης που εμφανίζεται από 1 έως 5 αστέρια (☆). Περισσότερα αστέρια υποδηλώνουν υψηλότερη συνολική εμπιστοσύνη, η οποία υπολογίζεται ως ο μέσος όρος των επιπέδων εμπιστοσύνης 1X2, Over/Under 2.5 και BTTS, προσαρμοσμένα με βάση την ποσότητα των διαθέσιμων δεδομένων.
Παιχνίδια	Ο αριθμός των αγώνων που έπαιξαν και οι δύο ομάδες, εμφανίζεται ως κλάσμα (π.χ. «20/20» σημαίνει ότι η γηπεδούχος ομάδα έχει 20 αγώνες και η φιλοξενούμενη ομάδα έχει 20 αγώνες ή «14/20» εάν η γηπεδούχος ομάδα έχει μόνο 14).

7.4 Συνολική Εμπιστοσύνη (Αστέρια)

Η συνολική εμπιστοσύνη είναι ο μέσος όρος τριών βασικών προβλέψεων: 1X2, Over/Under 2,5 και BTTS. Αυτός ο μέσος όρος προσαρμόζεται στη συνέχεια με βάση τον αριθμό των αγώνων που παίχτηκαν — οι ομάδες με περισσότερους αγώνες λαμβάνουν ένα μπόνους, ενώ οι ομάδες με πολύ λίγους αγώνες τιμωρούνται. Το τελικό σκορ μετατρέπεται σε βαθμολογία 1–5 αστέρων:

Αστέρια	Επίπεδο εμπιστοσύνης
☆☆☆☆☆ (5 αστέρια)	Πολύ υψηλή εμπιστοσύνη (προσαρμοσμένη βαθμολογία $\geq 75\%$).
☆☆☆☆ (4 αστέρια)	Υψηλή εμπιστοσύνη (προσαρμοσμένη βαθμολογία $\geq 65\%$).
☆☆☆ (3 αστέρια)	Μέτρια εμπιστοσύνη (προσαρμοσμένη βαθμολογία $\geq 55\%$).
☆☆ (2 αστέρια)	Χαμηλή εμπιστοσύνη (προσαρμοσμένη βαθμολογία $\geq 45\%$).
☆ (1 αστέρι)	Πολύ χαμηλή εμπιστοσύνη (προσαρμοσμένη βαθμολογία $< 45\%$).

7.5 Χρωματική Κωδικοποίηση

Κάθε κελί πρόβλεψης στο πλέγμα έχει χρωματική κωδικοποίηση για να παρέχει μια άμεση οπτική αξιολόγηση της ισχύος της πρόβλεψης. Το ποσοστό εμπιστοσύνης καθορίζει το χρώμα και, όταν το φίλτρο τιμών είναι ενεργό, εάν η πρόβλεψη αντιπροσωπεύει επίσης ένα ποντάρισμα αξίας.

Χρώμα	Εννοια
Πράσινο	Ισχυρή πρόβλεψη — η εμπιστοσύνη είναι 70% ή υψηλότερη. Τα στατιστικά δεδομένα υποστηρίζουν σθεναρά αυτό το αποτέλεσμα.
Κίτρινο	Μέτρια πρόβλεψη — η εμπιστοσύνη κυμαίνεται μεταξύ 55% και 70%. Τα δεδομένα κλίνουν προς αυτό το αποτέλεσμα, αλλά δεν είναι καθοριστικά.
Κόκκινο/Ροζ	Αδύναμη πρόβλεψη — η εμπιστοσύνη είναι κάτω από 55%. Τα δεδομένα παρέχουν μόνο ένα οριακό πλεονέκτημα ή το αποτέλεσμα είναι κοντά σε ρίψη νομίματος.
Γκρι	Δεν υπάρχουν διαθέσιμα δεδομένα (η ομάδα έχει λιγότερους από τον ελάχιστο αριθμό αγώνων) ή — όταν είναι ενεργό το φίλτρο «Επισήμανση μόνο εάν υπάρχει αξία» — η πρόβλεψη δεν αντιπροσωπεύει ένα ποντάρισμα αξίας παρά το γεγονός ότι υπάρχει επαρκής εμπιστοσύνη.

Αυτό το χρωματικό σχήμα εμφανίζεται επίσης στη γραμμή υπομνημάτων στο κάτω μέρος της προβολής για γρήγορη αναφορά.

7.6 Ανίχνευση Αξίας Πονταρίσματος

Μια βασική ιδέα πίσω από την προβολή Προτάσεις είναι **ανίχνευση αξίας στοιχήματος**. Μια πρόβλεψη χαρακτηρίζεται ως έχουσα «αξία» όταν η στατιστική πιθανότητα που υποδηλώνεται από τα δεδομένα της σεζόν της ομάδας είναι τουλάχιστον 10% υψηλότερη από την πιθανότητα που υποδηλώνεται από τις αποδόσεις του bookmaker.

Για παράδειγμα, ας υποθέσουμε ότι το σύστημα υπολογίζει ότι η γηπεδούχος ομάδα κερδίζει το 70% των αγώνων (συνεπής απόδοση 1,43). Εάν ο bookmaker προσφέρει αποδόσεις 1,60 ή υψηλότερες για νίκη της γηπεδούχου ομάδας, το σύστημα θεωρεί ότι αυτό είναι ένα value bet επειδή η συνεπής πιθανότητα του bookmaker (~62,5%) είναι σημαντικά χαμηλότερη από τη στατιστική πιθανότητα (70%). Το κελί θα λάβει πράσινο φόντο.

Αντίθετα, εάν οι αποδόσεις του bookmaker είναι πολύ χαμηλές (π.χ. 1,30), το στατιστικό πλεονέκτημα δεν είναι επαρκές σε σχέση με τις αποδόσεις και το κελί εμφανίζεται με ανοιχτό γκρι χρώμα όταν το φίλτρο τιμών είναι ενεργό — παρόλο που η ίδια η πρόβλεψη μπορεί να είναι σίγουρη.

 **Συμβουλή:** Οι προβλέψεις χωρίς αξία μπορεί να είναι σωστές, αλλά είναι λιγότερο πιθανό να είναι κερδοφόρες μακροπρόθεσμα, επειδή οι αποδόσεις του bookmaker δεν προσφέρουν επαρκή απόδοση σε σχέση με την πραγματική πιθανότητα. Εστιάστε στα πράσινα κελιά όταν ψάχνετε για στοιχήματα με θετική αναμενόμενη αξία.

7.7 Συμβουλές εργαλείων

Αν τοποθετήσετε τον δείκτη του ποντικιού πάνω από οποιοδήποτε κελί πρόβλεψης στο πλέγμα, θα εμφανιστεί μια λεπτομερής επεξήγηση που δείχνει τα υποκείμενα ποσοστά και τις αποδόσεις που χρησιμοποιήθηκαν για τη δημιουργία της πρόβλεψης. Για παράδειγμα, αν τοποθετήσετε τον δείκτη του

ποντικιού πάνω από ένα κελί 1X2, θα εμφανιστεί το ποσοστό νίκης της γηπεδούχου ομάδας, το ποσοστό νίκης της φιλοξενούμενης ομάδας, το ποσοστό ισοπαλίας και οι αποδόσεις του bookmaker και για τα τρία αποτελέσματα. Αν τοποθετήσετε τον δείκτη του ποντικιού πάνω από ένα κελί Over/Under, θα εμφανιστεί το ποσοστό Over και οι αποδόσεις Over/Under. Αυτές οι επεξηγήσεις είναι ανεκτίμητες για την κατανόηση του γιατί το σύστημα έκανε μια συγκεκριμένη πρόβλεψη και για τη διασταύρωση με τη δική σας ανάλυση.

 **Συμβουλή:** Χρησιμοποιήστε την προβολή "Προτάσεις" ως σημείο εκκίνησης για την έρευνά σας, όχι ως αυτόνομη στρατηγική στοιχηματισμού. Οι προβλέψεις βασίζονται σε στατιστικά στοιχεία συνολικής σεζόν και δεν λαμβάνουν υπόψη παράγοντες όπως τραυματισμοί, τιμωρίες, πρόσφατες αλλαγές στη φόρμα ή τακτικές προσαρμογές. Να κάνετε πάντα παραπομπές με τις προβολές "H2H", "Στατιστικά" και "Προσεχείς αναμετρήσεις" πριν πάρετε μια τελική απόφαση.

8. A.G.S. (Προηγμένα Στατιστικά Γκολ)

Η θέα του A.G.S. είναι προσβάσιμη από το **A.Γ.Σ.** στοιχείο στην πλαϊνή μπάρα. Είναι ένα από τα πιο ισχυρά αναλυτικά εργαλεία στο CGMBet, σχεδιασμένο για εις βάθος ιστορική έρευνα αγώνων. Το A.G.S. σας επιτρέπει να υποβάλλετε ερωτήματα σε ολόκληρη τη βάση δεδομένων αγώνων χρησιμοποιώντας έναν ευέλικτο συνδυασμό φίλτρων πρωταθλήματος, ομάδας, εύρους ημερομηνιών, κατάταξης, ELO και συνθήκης βαθμολογίας και στη συνέχεια υπολογίζει άμεσα τα ποσοστά νίκης, τις αποδόσεις, την απόδοση και τη στατιστική σημαντικότητα για δεκάδες αγορές στοιχημάτων σε όλο το φιλτραρισμένο σύνολο αποτελεσμάτων.

Η θέα χωρίζεται σε τρεις κύριες περιοχές: **α. πίνακας διαμόρφωσης** στα αριστερά, **ένα πλέγμα παιχνιδιών με μια γραμμή εργαλείων φίλτρου** στο κέντρο, και **ένα πίνακα στατιστικών στοιχείων αγοράς** δεξιά. Μια γραμμή εργαλείων στο κάτω μέρος παρέχει στοιχεία ελέγχου Ανανέωσης, Επαναφοράς, Αποθήκευσης/Φόρτωσης και Ζωντανού Παιχνιδιού.

The screenshot displays the A.G.S. interface with the following components:

- Left Sidebar:** Contains navigation options like 'Home', 'Daily Briefing!', 'Favourites', 'Upcoming', 'Calculators', 'Tables', 'Suggestions (All)', 'My Leagues', 'Reset favourites', 'Core statistics', 'Upcoming', 'Goals Statistics', 'Goals', 'Score Evolution', 'Ratings', and 'Tools'.
- Top Bar:** Shows 'CGMBet System - Beta version 2.17.1', 'Report a Problem', 'AI Assistant', 'ADMIN LICENSE', and 'EXIT'.
- Filters:** Includes 'League/Team' (England - Premier League), 'Range' (Seasons 2020-2026), 'ELO', 'Home and away team', 'Any team', and 'All games'.
- Condition Logic:** Options for AND/OR/Custom/Manual logic.
- Games Table:** A table with columns for League, Date/ID, Rd, Home Team, Away Team, Tm, Result, Home goals, Away goals, and Home-Away goals. It lists various Premier League matches.
- Right Panel:** A 'Full-time results' table with columns for Market, Won, Won%, Odds, Yield, and P-value. It shows statistics for markets like '1X2', 'Home win', 'Draw', 'Away win', 'Double Chance', 'Totals', 'Goals', 'Over/Under', 'Correct Score', and 'Goals Sequence'.
- Bottom Bar:** Includes 'Refresh', 'Reset', 'Save/Load', 'Live game: (None)', and 'every 15 seconds'.

Σχήμα 8.1 — Άποψη A.G.S. — γενική επισκόπηση που δείχνει τον αριστερό πίνακα διαμόρφωσης, το κεντρικό πλέγμα παιχνιδιών και τον δεξιό πίνακα στατιστικών στοιχείων αγοράς

8.1 Αριστερό πλαίσιο — Διαμόρφωση

Ο αριστερός πίνακας περιέχει όλα τα στοιχεία ελέγχου για τον ορισμό των αντιστοιχίσεων που θα ανακτηθούν και τον τρόπο φιλτραρίσμάτος τους. Κάθε αλλαγή σε αυτόν τον πίνακα τίθεται σε ισχύ όταν κάνετε κλικ **Φρεσκάρω**.

The screenshot shows a configuration panel with the following sections:

- League/Team:** A dropdown menu set to "England - Premier League".
- Range:** A dropdown menu set to "Seasons" with two year pickers set to "2020" and "2026".
- Teams & ELO:** A dropdown menu set to "Home and away team".
 - Home:** A dropdown menu set to "Any team" and another set to "All games". Below it is an unchecked checkbox for "ELO".
 - Away:** A dropdown menu set to "Any team" and another set to "All games". Below it is an unchecked checkbox for "ELO".
- Filters:** Two unchecked checkboxes for "Rank total" and "Rank H/A".
- Condition Logic:** Radio buttons for "AND" (selected), "OR", "Custom", and "Manual". Below is a text input field containing "1 AND 2 AND 3 AND 4 AND 5".
- Conditions:** A list of conditions with checkboxes and dropdown menus:
 - c1: Home leads, Between minutes, 1 - 90
 - c2: 2-0, Anytime between, 1 - 90
 - c3: Away leads, Between minutes, 19 - 65
 - c4
 - c5
 - c6

Σχήμα 8.2 — Αριστερό πλαίσιο — Ενότητες League/Team, Range, Teams & ELO, Filters και Condition Logic

8.1.1 Πρωτάθλημα / Ομάδα

Το **Πρωτάθλημα/Ομάδα** Το αναπτυσσόμενο μενού επιλέγει το πρωτάθλημα του οποίου θα ερωτηθούν οι ιστορικοί αγώνες. Τα πρωταθλήματα ομαδοποιούνται ανά χώρα (με κεφαλίδες και διαχωριστικά). Εάν έχετε διαμορφώσει **Τα πρωταθλήματά μου** ομάδες, εμφανίζονται επίσης για γρήγορη πρόσβαση. Η επιλογή ενός πρωταθλήματος συμπληρώνει αυτόματα τα αναπτυσσόμενα μενού Εντός έδρας και Εκτός έδρας ομάδες με τις ομάδες που έχουν αγωνιστεί σε αυτό το πρωτάθλημα κατά τη διάρκεια του επιλεγμένου εύρους σεζόν.

8.1.2 Εμβέλεια

Το **Σειρά** Ο έλεγχος καθορίζει ποιες εποχές ή εύρος ημερομηνιών θα συμπεριληφθούν. Έχει δύο λειτουργίες:

Τρόπος	Περιγραφή
Εποχές	Επιλέξτε μια σεζόν έναρξης και μια σεζόν λήξης χρησιμοποιώντας τα κουμπιά περιστροφής πάνω/κάτω. Για παράδειγμα, 2020 – 2026 Ανακτά όλους τους αγώνες από τη σεζόν 2019/20 έως την τρέχουσα σεζόν 2025/26.
Ημερομηνίες	Επιλέξτε ένα συγκεκριμένο εύρος ημερομηνιών χρησιμοποιώντας δύο επιλογείς ημερομηνιών (Από – Έως). Περιλαμβάνονται μόνο οι αγώνες που παίχτηκαν εντός αυτού του παραθύρου.

8.1.3 Ομάδες & ΕΛΟ

Αυτή η ενότητα ελέγχει ποιες ομάδες περιλαμβάνονται στο ερώτημα και προσφέρει δύο λειτουργίες, επιλέξιμες μέσω του αναπτυσσόμενου μενού δίπλα στον τίτλο της ενότητας:

Τρόπος	Περιγραφή
Εντός έδρας και εκτός έδρας ομάδα	Η προεπιλεγμένη λειτουργία. Μπορείτε να επιλέξετε ανεξάρτητα μια συγκεκριμένη ομάδα (ή οποιαδήποτε ομάδα) τόσο για τις θέσεις εντός έδρας όσο και για τις θέσεις εκτός έδρας. Κάθε ομάδα έχει επίσης ένα φίλτρο έδρας (Όλα τα παιχνίδια, εντός έδρας ή εκτός έδρας) για να περιορίσετε περαιτέρω τους αγώνες .
Μία ομάδα	Εστιάζει ολόκληρη την ανάλυση σε μία μόνο ομάδα, ανεξάρτητα από το αν αυτή η ομάδα έπαιξε εντός ή εκτός έδρας. Η σειρά της φιλοξενούμενης ομάδας είναι κρυφή και η ετικέτα αλλάζει σε «ομάδα». Σε αυτήν τη λειτουργία, ο πίνακας στατιστικών στοιχείων αγοράς προσαρμόζεται αυτόματα ώστε να παρουσιάζει πάντα τα αποτελέσματα από την οπτική γωνία της επιλεγμένης ομάδας (π.χ., η «Νίκη εντός έδρας» γίνεται «Νίκη ομάδας»).

Κάτω από κάθε αναπτυσσόμενη λίστα ομάδας, ένα **ΠΟΣΑ** Το πλαίσιο ελέγχου είναι διαθέσιμο. Όταν είναι επιλεγμένο, εμφανίζονται δύο περιστρεφόμενοι δίσκων, που σας επιτρέπουν να ορίσετε μια ελάχιστη και μέγιστη βαθμολογία ΕΛΟ για αυτήν την ομάδα. Περιλαμβάνονται μόνο οι αγώνες όπου το ΕΛΟ της ομάδας κατά τη στιγμή του αγώνα εμπίπτει εντός του καθορισμένου εύρους.

Συμβουλή: Χρησιμοποιήστε το φίλτρο ELO για να συγκρίνετε την απόδοση μιας ομάδας έναντι αντιπάλων μιας συγκεκριμένης κατηγορίας δύναμης. Για παράδειγμα, το φιλτράρισμα του ELO της φιλοξενούμενης ομάδας σε 2000–3000 δείχνει μόνο αγώνες εναντίον πολύ ισχυρών αντιπάλων.

8.1.4 Φίλτρα

Το **Φίλτρα** Η ενότητα παρέχει δύο προαιρετικά φίλτρα κατάταξης, το καθένα με ανεξάρτητα εύρη Εντός και Εκτός έδρας που ελέγχονται από περιστροφικούς μηχανισμούς προς τα πάνω/κάτω:

Φίλτρο	Περιγραφή
Συνολική κατάταξη	Τα φίλτρα ταιριάζουν με τη συνολική θέση κάθε ομάδας στο πρωτάθλημα (η ίδια κατάταξη εμφανίζεται στην προβολή Πίνακες). Ορίστε ένα εύρος εντός έδρας και ένα εύρος φιλοξενούμενων ομάδων. Για παράδειγμα, η επιλογή Εντός έδρας 1–6 / Φιλοξενούμενος 1–6 επιστρέφει μόνο αγώνες μεταξύ των ομάδων που βρίσκονται στην πρώτη εξέδρα.
Βαθμός Η/Α	Φιλτράρει με βάση την κατάταξη κάθε ομάδας μόνο εντός ή εκτός έδρας. Αυτό είναι χρήσιμο επειδή ορισμένες ομάδες είναι σημαντικά ισχυρότερες εντός έδρας από ό,τι εκτός έδρας και αντίστροφα.

Κάθε φίλτρο είναι απενεργοποιημένο από προεπιλογή. Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου για να το ενεργοποιήσετε και να εμφανίσετε τα χειριστήρια του περιστρεφόμενου κουμπιού. Η μορφή είναι **Ελάχιστο εντός έδρας – Μέγιστο εντός έδρας / Ελάχιστο εκτός έδρας – Μέγιστο εκτός έδρας**.

8.1.5 Λογική Συνθήκης

Το **Λογική Συνθήκης** Η ενότητα είναι ένα από τα πιο ιδιαίτερα χαρακτηριστικά του A.G.S. Σας επιτρέπει να ορίσετε έως και έξι συνθήκες βάσει βαθμολογίας (**γ1** μέσα από **γ6**) και να τα συνδυάσετε με λογική Boolean για να φιλτράρετε αγώνες με βάση το τι συνέβη κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού σε συγκεκριμένα λεπτά.

Λειτουργία λογικής— Τέσσερα κουμπιά επιλογής ελέγχουν τον τρόπο με τον οποίο συνδυάζονται οι ενεργοποιημένες συνθήκες:

Τρόπος	Περιγραφή
ΚΑΙ	Όλες οι ενεργοποιημένες συνθήκες πρέπει να ισχύουν ταυτόχρονα. Η παράσταση έχει ως εξής: "1 ΚΑΙ 2 ΚΑΙ 3 ΚΑΙ 4 ΚΑΙ 5".
Ή	Τουλάχιστον μία ενεργοποιημένη συνθήκη πρέπει να είναι αληθής. Η παράσταση έχει ως εξής: «1 Ή 2 Ή 3 Ή 4 Ή 5».
Εθιμο	Μπορείτε να γράψετε μια προσαρμοσμένη Boolean έκφραση χρησιμοποιώντας τους αριθμούς συνθήκης και τους τελεστές ΚΑΙ , Ή , ΔΕΝ και παρενθέσεις. Για παράδειγμα: (1 ΚΑΙ 2) Ή 3 .

Εγχειρίδιο	Το πλαίσιο κειμένου της έκφρασης γίνεται πλήρως επεξεργάσιμο και γράφετε χειροκίνητα το λεπτό και την εξέλιξη του σκορ: "30112" = μέχρι το 30ό λεπτό. η εξέλιξη του σκορ ήταν Εντός έδρας/Εντός έδρας/Εκτός έδρας, επομένως το σκορ είναι 2-1 στο 30ό λεπτό. Ή λεπτό, με τη δεδομένη εξέλιξη του σκορ.
-------------------	--

Συνθήκες (c1–c6)— Κάθε γραμμή συνθήκης έχει τα ακόλουθα στοιχεία ελέγχου:

Ελεγχος	Περιγραφή
Πλαίσιο ελέγχου	Ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί τη συνθήκη. Όταν είναι επιλεγμένη, το αναπτυσσόμενο μενού αποτελεσμάτων και τα στοιχεία ελέγχου χρόνου γίνονται ορατά.
Αναπτυσσόμενο μενού αποτελεσμάτων	Επιλέγει τι ελέγχει η συνθήκη. Οι επιλογές ομαδοποιούνται σε: ακριβή σκορ (1-0, 2-1, κ.λπ.), γενικά αποτελέσματα (Η γηπεδούχος ομάδα προηγείται, Η φιλοξενούμενη ομάδα προηγείται, Ισοπαλία), περιθώρια προηγούμενων αγώνων (Η ομάδα προηγείται 1, Η ομάδα προηγείται 2, κ.λπ.), αρνητικοί έλεγχοι (Η ομάδα δεν προηγείται, Ο Α δεν προηγείται, Δεν ισοπαλεύει), σύνολα (Over/Under 0,5–4,5), GG/NG, πρώτο γκολ (Η ομάδα σκόραρε 1η, Η ομάδα Α σκόραρε 1η, Κανένα γκολ) και ακριβή γκολ ομάδας (Η ομάδα σκόραρε 1, Η ομάδα Α σκόραρε >2, κ.λπ.).
Λειτουργία ώρας	Δύο επιλογές: Μεταξύ λεπτών ελέγχει το σκορ σε ένα συγκεκριμένο εύρος λεπτών (π.χ. μεταξύ 1ου και 90ου λεπτού για το τέλος του αγώνα), ενώ Οποιαδήποτε στιγμή μεταξύ ελέγχει εάν η συνθήκη ήταν αληθής σε οποιοδήποτε σημείο εντός του εύρους.
Λεπτομερείς περιστροφές	Ορίστε τα λεπτά Από και Έως για την συνθήκη. Η προεπιλογή είναι 1–90 (πλήρους απασχόλησης).

 **Συμβουλή:** Οι συνθήκες είναι εξαιρετικά ισχυρές για την έρευνα κατά τη διάρκεια του αγώνα. Για παράδειγμα, θα μπορούσατε να ορίσετε το c1 σε «Προβάδισμα εντός έδρας» μεταξύ των λεπτών 1–45 και το c2 σε «Ισοπαλία» μεταξύ των λεπτών 1–90 για να βρείτε όλους τους αγώνες όπου η εντός έδρας ομάδα προηγήθηκε στο ημίχρονο, αλλά το παιχνίδι έληξε ισόπαλο. Συνδυάστε αυτό με το ELO και τα φίλτρα κατάταξης για να περιορίσετε την επιλογή σας σε συγκεκριμένα προφίλ ομάδων.

8.1.6 Ανανέωση και Επαναφορά

Στο κάτω μέρος του αριστερού πίνακα, υπάρχουν δύο μικρά κουμπιά:

Κουμπί	Περιγραφή
Φρεσκάρω	Εφαρμόζει την τρέχουσα διαμόρφωση και φορτώνει τα αντίστοιχα παιχνίδια στο κεντρικό πλέγμα. Επίσης, υπολογίζει εκ νέου τα στατιστικά στοιχεία της αγοράς στο δεξιό πλαίσιο.
Επαναφορά	Επαναφέρει όλα τα στοιχεία ελέγχου του αριστερού πίνακα στις προεπιλεγμένες τιμές τους (Οποιαδήποτε ομάδα, όλες οι σεζόν, χωρίς φίλτρα κατάταξης/ELO, χωρίς ενεργοποιημένες συνθήκες).

8.2 Κεντρικός Πίνακας — Πλέγμα Φίλτρων και Παιχνιδιών

8.2.1 Γραμμή εργαλείων φίλτρου

Στο πάνω μέρος του κεντρικού πάνελ, ένα **Φίλτρο** Η γραμμή εργαλείων παρέχει αναδυόμενα κουμπιά που ελέγχουν την ορατότητα των στηλών και το πρόσθετο φιλτράρισμα στο πλέγμα παιχνιδιών:

Κουμπί	Περιγραφή
ΠΟΣΑ	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο για να φιλτράρετε τους αγώνες με βάση τα εύρη ELO εντός και εκτός έδρας (περιστροφικοί δείκτες Min/Max για κάθε ομάδα). Εμφάνιση στηλών ELO Το πλαίσιο ελέγχου εναλλάσσει τις στήλες ELO στο πλέγμα. Κάντε κλικ Εφαρμόζω για ενεργοποίηση.
Μορφή	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο για φιλτράρισμα με βάση την αξιολόγηση της φόρμας της ομάδας (αριθμητική βαθμολογία από -50 έως +50). Εμφάνιση στηλών φόρμας Το πλαίσιο ελέγχου εναλλάσσει τις στήλες Φόρμας. Κάντε κλικ στο κουμπί Εφαρμόζω για ενεργοποίηση.
Πιθανότητα	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο με όλες τις υποστηριζόμενες αγορές αποδόσεων: Εντός έδρας (1), Ισοπαλία (X), Εκτός έδρας (2) και γραμμές Over/Under από 0,5 έως 4,5, συν GG/NG. Κάθε αγορά έχει ένα πλαίσιο ελέγχου, ένα εύρος Min και Max. Ενεργοποιήστε μια αγορά ώστε να εμφανίζει τη στήλη αποδόσεων στο πλέγμα και να φιλτράρει αγώνες εκτός του εύρους. Εμφάνιση όλων/Απόκρυψη όλων Τα κουμπιά εναλλάσσουν όλες τις αγορές ταυτόχρονα.
Στατιστικά	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο για εναλλαγή στηλών στατιστικών αγώνα: Σουτ (Εντός/Εκτός), Σουτ εντός στόχου (Εντός/Εκτός), Κόρνερ (Εντός/Εκτός) και Κατοχή μπάλας (Εντός/Εκτός). Εμφάνιση όλων/Απόκρυψη όλων Τα κουμπιά εναλλάσσουν όλα τα στατιστικά στοιχεία ταυτόχρονα.
Στόχοι: Ενεργοποίηση / Απενεργοποίηση	Ένα αναπτυσσόμενο μενού που εναλλάσσει τρεις στήλες λεπτών γκολ: Εντός έδρας γκολ , Γκολ εκτός έδρας , και Όλα τα γκολ Όταν έχει οριστεί σε Επί , κάθε στήλη δείχνει τα λεπτά στα οποία σημειώθηκαν τα γκολ (π.χ. «7, 19, 28»).

Ένα μικρό **Φρεσκάρι** και **Επαναφορά** Το ζεύγος κουμπιών στα δεξιά της γραμμής εργαλείων φίλτρου εφαρμόζει ξανά ή διαγράφει τις ρυθμίσεις γραμμής εργαλείων φίλτρου.

8.2.2 Γραμμή καρτελών

Κάτω από τη γραμμή εργαλείων φίλτρου, μια γραμμή καρτελών παρέχει οκτώ καρτέλες: **Παιχνίδια**, **Εποχές**, **Πρωταθλήματα**, **Ομάδες**, **Αγορές**, **Πρακτικά**, **Στόχοι**, και **Γύροι** Αυτή τη στιγμή, το **Παιχνίδια** Η καρτέλα είναι η ενεργή καρτέλα που περιέχει το κύριο πλέγμα δεδομένων. Οι υπόλοιπες επτά καρτέλες προορίζονται για μελλοντικές αναλυτικές αναλύσεις και εμφανίζουν ένα σύμβολο κράτησης θέσης "Σύντομα διαθέσιμο".

8.2.3 Πλέγμα παιχνιδιών

Το **Παιχνίδια** Η καρτέλα εμφανίζει ένα ταξινομήσιμο, κυλιόμενο πλέγμα δεδομένων με μία γραμμή ανά αντιστοιχίση. Οι πάντα ορατές στήλες είναι:

Στήλη	Περιγραφή
Σημαία	Η σημαία της χώρας του πρωταθλήματος.
Σύνδεσμος	Το όνομα του πρωταθλήματος.
Ημερομηνία/Η	Ημερομηνία και ώρα έναρξης αγώνα.
Οδός	Ο αριθμός γύρου (ημέρας αγώνα).
Ομάδα εντός έδρας	Όνομα της γηπεδούχου ομάδας (εμφανίζεται με έντονη γραφή).
T(ω)	Η θέση της γηπεδούχου ομάδας στο πρωτάθλημα, όπως φαίνεται ως Σύνολο (Οικία) — π.χ. «3(1)» σημαίνει 3ος συνολικά, 1ος στον εντός έδρας πίνακα.
Φιλοξενούμενη Ομάδα	Όνομα της φιλοξενούμενης ομάδας.
T(α)	Η θέση της φιλοξενούμενης ομάδας στο πρωτάθλημα, όπως φαίνεται ως Σύνολο (Εκτός έδρας) .
Αποτέλεσμα	Το αποτέλεσμα πλήρους απασχόλησης στη μορφή H-A (HT H-HT A) — π.χ. «3-1 (0-1)» σημαίνει 3-1 στο τέλος του αγώνα, 0-1 στο ημίχρονο.
Εντός έδρας γκολ	Λεπτά στα οποία σκόραρε η γηπεδούχος ομάδα (ορατά όταν τα γκολ είναι ενεργά).
Γκολ εκτός έδρας	Λεπτά στα οποία σκόραρε η φιλοξενούμενη ομάδα (ορατά όταν τα γκολ είναι ενεργά).
Γκολ εντός έδρας+εκτός έδρας	Συνδυασμένη χρονολογική λίστα όλων των στόχων με δείκτες ομάδας (ορατή όταν οι στόχοι είναι ενεργοποιημένοι).

Πρόσθετες στήλες για **ΠΟΣΑ**(Εντός/Εκτός έδρας), **Μορφή**(Εντός/Εκτός έδρας), **Πιθανότητα**(1, X, 2, O/U 0,5-4,5, GG, NG), και **Στατιστικά**(Σουτ, Σουτ εντός στόχου, Κόρνερ, Κατοχή για κάθε ομάδα) μπορούν να εναλλάσσονται από τα αναδυόμενα παράθυρα της γραμμής εργαλείων φίλτρων που περιγράφονται παραπάνω.

8.2.4 Υποσέλιδο Στατιστικών

Κάτω από το πλέγμα παιχνιδιών, εμφανίζονται δύο μετρητές:

Αγώνες στο επιλεγμένο πρωτάθλημα και περίοδο— ο συνολικός αριθμός αγώνων στη βάση δεδομένων για το επιλεγμένο πρωτάθλημα και εύρος, πριν από την εφαρμογή οποιασδήποτε συνθήκης ή φίλτρου.

Παιχνίδια που εμφανίζονται στον πίνακα— ο αριθμός των αντιστοιχίσεων που εμφανίζονται αυτήν τη στιγμή στο πλέγμα μετά την εφαρμογή όλων των συνθηκών, των φίλτρων κατάταξης, των φίλτρων ELO και των φίλτρων γραμμής εργαλείων. Το ποσοστό σε σχέση με το σύνολο εμφανίζεται σε παρενθέσεις.

Ένα **Εξαγωγή** Το κουμπί στην κάτω δεξιά γωνία σας επιτρέπει να εξαγάγετε τα παιχνίδια που εμφανίζονται αυτήν τη στιγμή σε ένα αρχείο για εξωτερική ανάλυση.

8.3 Δεξί πλαίσιο — Στατιστικά στοιχεία αγοράς

Το δεξί πλαίσιο υπολογίζει και εμφανίζει αυτόματα στατιστικά στοιχεία για ένα ευρύ φάσμα αγορών στοιχημάτων με βάση τους αγώνες που εμφανίζονται αυτήν τη στιγμή στο πλέγμα παιχνιδιών. Κάθε φορά που ανανεώνετε τα δεδομένα ή κάνετε κλικ σε μια σειρά αγορών, τα στατιστικά στοιχεία ενημερώνονται ανάλογα.

Market	Won	Won%	Odds	Yield	P-value
▼ 1X2					
Home win	1105	43.5%	2.30	-4.3%	58.6%
Draw	594	23.4%	4.28	-5.0%	75.1%
Away win	841	33.1%	3.02	0.5%	19.8%
▼ Double Chance					
Double 1X	1699	66.9%	1.49	-	-
Double 12	1946	76.6%	1.31	-	-
Double X2	1435	56.5%	1.77	-	-
▼ Draw No Bet					
DNB Home	1105	43.5%	2.30	-	-
DNB Away	841	33.1%	3.02	-	-
▼ Totals					
Over 0.5	2399	94.4%	1.06	-1.2%	0.0017%
Over 1.5	2008	79.1%	1.26	-0.6%	0.15%
Over 2.5	1395	54.9%	1.82	-2.6%	41.7%
Over 3.5	825	32.5%	3.08	-4.0%	54.6%
Over 4.5	409	16.1%	6.21	-15.1%	98.9%
Over 5.5	164	6.5%	15.49	-	-
Over 6.5	68	2.7%	37.35	-	-
Under 0.5	141	5.6%	18.01	-38.0%	100.0%
Under 1.5	532	20.9%	4.77	-17.4%	99.8%
Under 2.5	1145	45.1%	2.22	-3.5%	58.3%
Under 3.5	1715	67.5%	1.48	-3.3%	45.4%
Under 4.5	2131	83.9%	1.19	-2.3%	1.1%
Under 5.5	2376	93.5%	1.07	-	-
Under 6.5	2472	97.3%	1.03	-	-
▼ GG/NG					
GG	1363	53.7%	1.86	-2.1%	23.4%
NG	1177	46.3%	2.16	-5.7%	76.6%
▶ Odd/Even					
▶ HT/FT					
▶ Scored First					
▶ Correct Score					
▶ Goals Sequence					

Σχήμα 8.3 — Δεξί πλαίσιο — στατιστικά στοιχεία αγοράς που δείχνουν το ποσοστό νικών, τις πιθανότητες, την απόδοση και την τιμή P για κάθε αγορά

8.3.1 Λειτουργία υπολογισμού

Στο επάνω μέρος του δεξιού πίνακα, ένα αναπτυσσόμενο μενού επιλέγει τη λειτουργία υπολογισμού:

Τρόπος	Περιγραφή
--------	-----------

Μεταξύ ελάχ.:	Υπολογίζει τα αποτελέσματα της αγοράς μεταξύ δύο συγκεκριμένων λεπτών (που ορίζονται μέσω των περιστρεφόμενων λειτουργιών). Το προεπιλεγμένο εύρος είναι 1–90 (πλήρης αντιστοίχιση). Μπορείτε να περιορίσετε αυτό σε οποιοδήποτε υποεύρος, π.χ. 46–90 για ανάλυση του δεύτερου ημιχρόνου.
Επόμενο λεπτό:	Υπολογίζει τι θα συμβεί στη συνέχεια Β λεπτά από το λεπτό με την υψηλότερη συνθήκη. Αυτή η λειτουργία έχει σχεδιαστεί για ανάλυση κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού: ορίστε μια συνθήκη στην τρέχουσα κατάσταση του παιχνιδιού και, στη συνέχεια, δείτε την πιθανότητα του τι θα συμβεί στη συνέχεια.

8.3.2 Περίοδος

Κάτω από τη λειτουργία υπολογισμού, ένα **Περίοδος** Το αναπτυσσόμενο μενού επιλέγει ποιο μέρος της αντιστοίχισης αναλύεται:

Περίοδος	Περιγραφή
Αποτελέσματα πλήρους απασχόλησης	Τα στατιστικά στοιχεία της αγοράς υπολογίζονται χρησιμοποιώντας το πλήρες αποτέλεσμα των 90 λεπτών. Αυτή είναι η προεπιλογή.
Αποτελέσματα πρώτου ημιχρόνου	Τα στατιστικά στοιχεία της αγοράς χρησιμοποιούν μόνο το σκορ του πρώτου ημιχρόνου (λεπτά 1–45).
Αποτελέσματα δεύτερου ημιχρόνου	Τα στατιστικά στοιχεία της αγοράς χρησιμοποιούν μόνο το σκορ του δεύτερου ημιχρόνου (λεπτά 46–90).

ΑΕπαναφορά Το κουμπί δίπλα στο αναπτυσσόμενο μενού περιόδου διαγράφει οποιαδήποτε επιλογή αγοράς και επιστρέφει τα στατιστικά στοιχεία στην πλήρη, μη φιλτραρισμένη προβολή.

8.3.3 Πλέγμα αποτελεσμάτων

Το κύριο πλέγμα αποτελεσμάτων εμφανίζει στατιστικά στοιχεία αγοράς σε πτυσσόμενες ομάδες. Κάντε κλικ σε μια κεφαλίδα ομάδας (▼ / ►) για να την αναπτύξετε ή να την συμπτύξετε. Οι διαθέσιμες ομάδες αγοράς είναι:

Ομάδα Αγοράς	Αγορές που περιλαμβάνονται
1X2	Νίκη εντός έδρας, ισοπαλία, νίκη εκτός έδρας.
Διπλή Ευκαιρία	Διπλό 1X, Διπλό 12, Διπλό X2.
Ισοπαλία χωρίς στοίχημα	DNB εντός έδρας, DNB εκτός έδρας.
Σύνολα	Πάνω και κάτω για τις γραμμές 0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5, 5,5 και 6,5.
ΦΚ/ΝΓ	Και οι δύο ομάδες σκόραραν (GG) και τουλάχιστον μία ομάδα δεν σκόραρε (NG).
Μονά/Ζυγά	Τα συνολικά γκολ είναι είτε μονά είτε ζυγά.
HT/FT	Και οι εννέα συνδυασμοί ημιχρόνου / τελικού (1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2).

Σκόραρε Πρώτος	Η γηπεδούχος σκόραρε πρώτη, η φιλοξενούμενη σκόραρε πρώτη, κανένα γκολ.
Σωστό σκορ	Όλες οι συνήθεις ακριβείς γραμμές σκορ (0-0 έως 4-4 και ομαδοποιημένες ανά νίκη εντός έδρας, ισοπαλία, νίκη εκτός έδρας).
Ακολουθία στόχων	Ακολουθίες στόχων βασισμένες σε μοτίβα χρησιμοποιώντας συμβολισμό: 1 = γκολ εντός έδρας, 2 = γκολ εκτός έδρας, X = οποιοσδήποτε στόχος, - = κανένα γκολ. Παράδειγμα: "1XX" = η γηπεδούχος ομάδα σκόραρε πρώτη, και μετά δύο γκολ.

8.3.4 Ορισμοί στηλών

Κάθε σειρά στο πλέγμα αποτελεσμάτων εμφανίζει τις ακόλουθες στήλες:

Στήλη	Εννοια
Αγορά	Το όνομα της αγοράς ή της υποαγοράς (π.χ. «Νίκη εντός έδρας», «Πάνω από 2,5»).
Γουόν	Ο αριθμός των αγώνων (από το εμφανιζόμενο σετ) στους οποίους θα είχε κερδίσει αυτή η αγορά.
Γουόν%	Το ποσοστό νίκης εκφράζεται ως ποσοστό: $\text{Νίκη} \div \text{Σύνολο παιχνιδιών} \times 100$.
Πιθανότητα	Οι μέσες αποδόσεις των bookmakers για αυτήν την αγορά σε όλους τους εμφανιζόμενους αγώνες. Υπολογίζονται μόνο από αγώνες που έχουν έγκυρα δεδομένα αποδόσεων. Εμφανίζονται ως «-» όταν τα δεδομένα αποδόσεων δεν είναι διαθέσιμα ή η περίοδος δεν είναι πλήρους διάρκειας (οι αποδόσεις των bookmaker ισχύουν μόνο για ολόκληρο τον αγώνα).
Απόδοση παραγωγής	Η θεωρητική απόδοση της επένδυσης εάν είχατε τοποθετήσει ένα σταθερό στοιχείο 1 μονάδας σε αυτήν την αγορά για κάθε αγώνα. Υπολογίζεται ως: $(\text{συνολικές αποδόσεις} - \text{συνολικά πονταρίσματα}) \div \text{συνολικά πονταρίσματα} \times 100$. Μια θετική απόδοση σημαίνει ότι η αγορά ήταν κερδοφόρα. μια αρνητική απόδοση σημαίνει απώλεια. Υπολογίζεται μόνο για αποτελέσματα πλήρους διάρκειας με έγκυρες αποδόσεις, που εμφανίζονται ως «-» διαφορετικά.
Τιμή P	Ένας δείκτης στατιστικής σημαντικότητας. Αντιπροσωπεύει την πιθανότητα το παρατηρούμενο ποσοστό νίκης να έχει συμβεί μόνο τυχαία, δεδομένων των μέσων αποδόσεων. Μια χαμηλή τιμή P (π.χ. κάτω από 5%) υποδηλώνει ότι το αποτέλεσμα είναι στατιστικά σημαντικό και όχι τυχαία διακύμανση. Εμφανίζεται ως «-» όταν τα δεδομένα αποδόσεων δεν είναι διαθέσιμα.

 **Συμβουλή:** Κάντε κλικ σε οποιαδήποτε σειρά αγοράς στο πλέγμα αποτελεσμάτων για να φιλτράρετε το πλέγμα παιχνιδιών, έτσι ώστε να εμφανίζονται μόνο οι αγώνες όπου κέρδισε η συγκεκριμένη αγορά. Αυτός είναι ένας γρήγορος τρόπος για να ελέγξετε τα πραγματικά παιχνίδια πίσω από ένα στατιστικό στοιχείο. Κάντε κλικ στο κουμπί Επαναφορά δίπλα στο αναπτυσσόμενο μενού περιόδου για να καταργήσετε το φίλτρο και να εμφανίσετε ξανά όλα τα παιχνίδια.

Σημαντικό: Η απόδοση και η τιμή P υπολογίζονται μόνο για τα αποτελέσματα του τελικού αγώνα, επειδή οι αποδόσεις των bookmaker είναι διαθέσιμες μόνο για ολόκληρο τον αγώνα των 90 λεπτών. Όταν χρησιμοποιείτε περιόδους πρώτου ημιχρόνου ή δεύτερου ημιχρόνου ή ένα προσαρμοσμένο εύρος λεπτών, αυτές οι στήλες θα εμφανίζουν "-".

8.4 Κάτω γραμμή εργαλείων

Η κάτω γραμμή εργαλείων εκτείνεται σε όλο το πλάτος του παραθύρου και παρέχει τα ακόλουθα στοιχεία ελέγχου:

Ελεγχος	Περιγραφή
Φρεσκάρω	Το κύριο κουμπί Ανανέωσης (πράσινο). Εφαρμόζει όλες τις ρυθμίσεις διαμόρφωσης και επαναφορτώνει το πλέγμα παιχνιδιών και τα στατιστικά στοιχεία της αγοράς.
Επαναφορά	Επαναφέρει ολόκληρη την προβολή A.G.S. στην προεπιλεγμένη κατάστασή της, διαγράφοντας όλα τα φίλτρα, τις συνθήκες και τα αποτελέσματα.
Αποθήκευση/Φόρτωση	Ανοίγει το παράθυρο Αποθήκευση/Φόρτωση, όπου μπορείτε να αποθηκεύσετε την τρέχουσα διαμόρφωση A.G.S. σε μία από τις 99 θέσεις φορτώστε μια προηγούμενως αποθηκευμένη διαμόρφωση. Κάθε υποδοχή αποθηκεύει όλες τις ρυθμίσεις: πρωτάθλημα, εύρος, λειτουργία ομάδας, ELO, φίλτρα κατάταξης, συνθήκες, λογική έκφραση, ρυθμίσεις φίλτρου γραμμής εργαλείων και λειτουργία/περίοδο υπολογισμού. Αυτό είναι χρήσιμο για τη διατήρηση μιας βιβλιοθήκης ερωτημάτων έρευνας.
Ζωντανό παιχνίδι	Ένα αναπτυσσόμενο μενού που παραθέτει τους σημερινούς ζωντανούς αγώνες. Η επιλογή ενός ζωντανού αγώνα διαμορφώνει αυτόματα το A.G.S. ώστε να ταιριάζει με το πρωτάθλημα, τις ομάδες και το τρέχον σκορ αυτού του αγώνα, ώστε να μπορείτε να ερευνήσετε άμεσα το ιστορικό αποτέλεσμα παρόμοιων καταστάσεων εντός παιχνιδιού. Ένα κουμπί ανανέωσης (↻) επαναφορτώνει τη λίστα των ζωντανών αγώνων.
Κάθε (διάστημα)	Ορίζει το διάστημα αυτόματης ανανέωσης για το επιλεγμένο ζωντανό παιχνίδι: 15 δευτερόλεπτα, 30 δευτερόλεπτα, 60 δευτερόλεπτα, ή Διακοπή ανανέωσης Όταν επιλέγεται ένας ζωντανός αγώνας και είναι ενεργό ένα διάλειμμα, το A.G.S. περιοδικά ζητά ξανά το ζωντανό σκορ και ενημερώνει αυτόματα τις συνθήκες και τα στατιστικά στοιχεία.

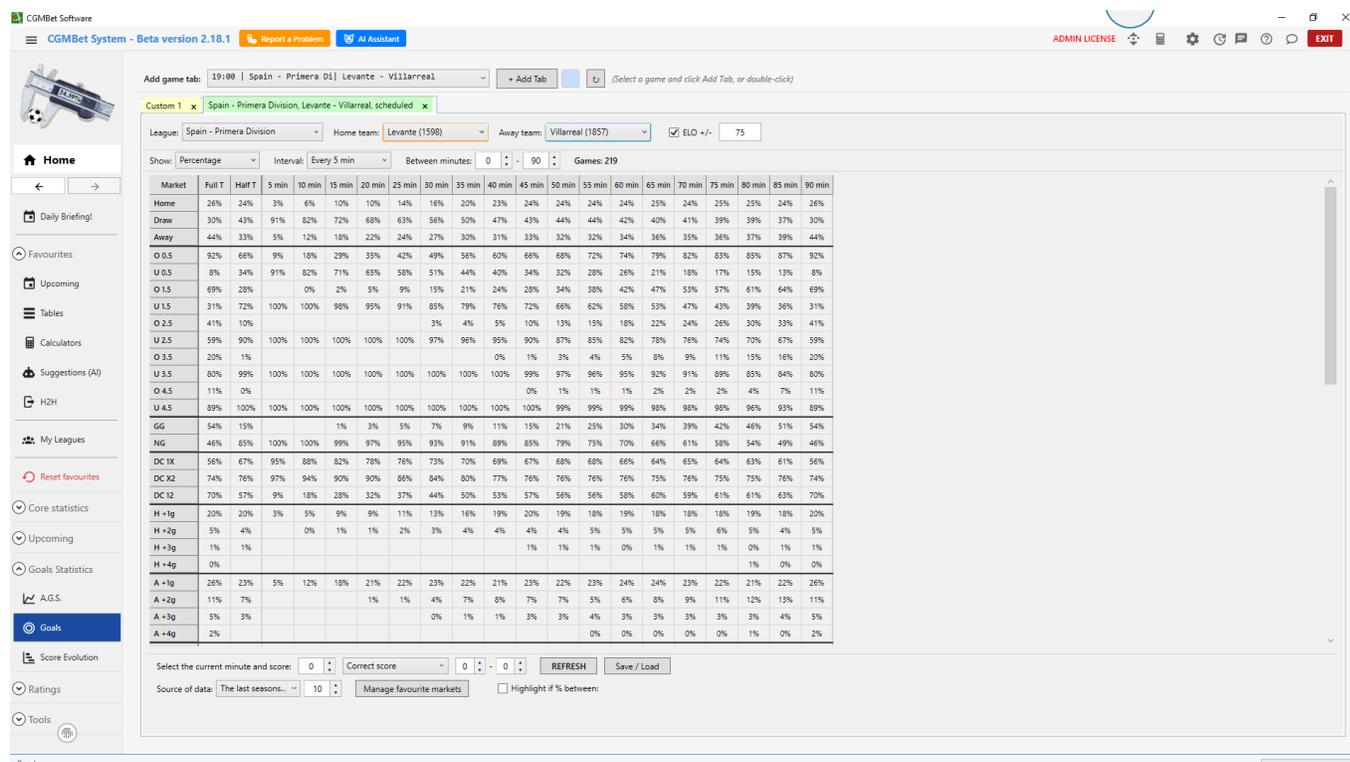
🔗 Συμβουλή: Το σύστημα Αποθήκευσης/Φόρτωσης είναι ένα από τα πιο πολύτιμα χαρακτηριστικά του A.G.S. Δημιουργήστε μια βιβλιοθήκη ερευνητικών ερωτημάτων για διαφορετικές στρατηγικές — για παράδειγμα, μία θέση για «ομάδες εντός έδρας που προηγούνται στο ημίχρονο», μια άλλη για «οι αυτσάιντερ ισοπαλούν στο 60ό λεπτό» — και επαναφορτώστε τα αμέσως πριν από κάθε αγωνιστική.

💡 Συμβουλή: Η λειτουργία Ζωντανού Παιχνιδιού μετατρέπει το A.G.S. σε βοηθό έρευνας σε πραγματικό χρόνο. Όταν επιλέγετε έναν ζωντανό αγώνα, το σύστημα ορίζει αυτόματα το πρωτάθλημα, τις ομάδες και το τρέχον σκορ ως συνθήκες και στη συνέχεια υπολογίζει την πιθανότητα κάθε αγοράς για το υπόλοιπο του αγώνα. Με ενεργοποιημένη την αυτόματη ανανέωση, τα στατιστικά στοιχεία ενημερώνονται καθώς το παιχνίδι εξελίσσεται, δίνοντάς σας μια συνεχώς εξελισσόμενη εικόνα των πιο πιθανών αποτελεσμάτων.

9. Στατιστικά γκολ

Η προβολή Στατιστικών Στόχων είναι διαθέσιμη στην ενότητα **Στατιστικά Γκολ** → **Γκολ** στην πλαϊνή μπάρα. Παρέχει μια ολοκληρωμένη ανάλυση πιθανοτήτων ανά λεπτό για ένα ευρύ φάσμα αγορών στοιχημάτων, με βάση ιστορικά δεδομένα από αγώνες που αφορούν ομάδες παρόμοιας ισχύος (μετρημένες με βάση την βαθμολογία ELO).

Τα δεδομένα παρουσιάζονται ως πλέγμα, με κάθε γραμμή να αντιπροσωπεύει μια αγορά (Νίκη εντός έδρας, Over 2,5 γκολ, Ακριβές σκορ 1-0, κ.λπ.) και κάθε στήλη να αντιπροσωπεύει ένα βαθμό στον αγώνα (από 5 λεπτά έως 90 λεπτά, συν τα σύνολα Τελικού και Ημιχρόνου). Μπορείτε να ανοίξετε πολλές καρτέλες ανάλυσης ταυτόχρονα, καθεμία από τις οποίες παρακολουθεί έναν διαφορετικό αγώνα.



Σχήμα 9.1 — Προβολή στατιστικών στοιχείων στόχων με δύο ανοιχτές καρτέλες

9.1 Επιλογές παιχνιδιού (Πάνω γραμμή)

Η επάνω γραμμή σας επιτρέπει να δημιουργείτε νέες καρτέλες ανάλυσης από ζωντανά, προγραμματισμένα ή ολοκληρωμένα παιχνίδια. Περιέχει τα ακόλουθα στοιχεία ελέγχου:

Ελεγχος	Περιγραφή
Προσθήκη καρτέλας παιχνιδιού	Ένα αναπτυσσόμενο μενού που παραθέτει όλους τους διαθέσιμους αγώνες, οι οποίοι έχουν ληφθεί από τον ζωντανό διακομιστή του

	CGMBet. Οι αγώνες ομαδοποιούνται σε τρεις κατηγορίες: Ζωντανά (τρέχουν αυτήν τη στιγμή, με ένδειξη λεπτού και σκορ), Προγραμματισμένα (δεν έχουν ξεκινήσει ακόμη, με ένδειξη ώρας έναρξης) και Ολοκληρωμένα (εμφανίζεται το τελικό αποτέλεσμα).
+ Προσθήκη καρτέλας	Δημιουργεί μια νέα καρτέλα για το επιλεγμένο παιχνίδι. Μπορείτε επίσης να κάνετε διπλό κλικ σε ένα παιχνίδι στο αναπτυσσόμενο μενού για να το προσθέσετε αμέσως.
Επιλογέας χρώματος	Ένα μικρό έγχρωμο τετράγωνο δίπλα στο κουμπί Προσθήκη καρτέλας. Κάντε κλικ σε αυτό για να μετακινηθείτε σε 10 παστέλ χρώματα. Η επόμενη καρτέλα που θα δημιουργήσετε θα χρησιμοποιήσει το επιλεγμένο χρώμα ως φόντο κεφαλίδας.
↻ Ανανέωση	Επαναλαμβάνει τη λήψη της λίστας ζωντανών παιχνιδιών από τον διακομιστή.
Εθιμο	Το πρώτο στοιχείο στο αναπτυσσόμενο μενού. Επιλέγοντάς το και κάνοντας κλικ στην επιλογή Προσθήκη καρτέλας, δημιουργείται μια κενή καρτέλα όπου επιλέγετε χειροκίνητα το πρωτάθλημα και τις ομάδες.
<p> Συμβουλή: Μπορείτε να έχετε έως και 10 καρτέλες ανοιχτές ταυτόχρονα. Κάθε καρτέλα λειτουργεί ανεξάρτητα με το δικό της πρωτάθλημα, ομάδες, φίλτρα και χρονόμετρο ζωντανής ενημέρωσης.</p>	

9.2 Διαχείριση καρτελών

Κάθε καρτέλα εμφανίζει μια έγχρωμη κεφαλίδα που δείχνει τις πληροφορίες του αγώνα (πρωτάθλημα, ομάδες και ζωντανό σκορ, εάν υπάρχει). Βασικές συμπεριφορές:

Κλείσιμο καρτέλας: Κάντε κλικ στο κουμπί × στην κεφαλίδα της καρτέλας. Εάν κλείσετε την τελευταία καρτέλα, δημιουργείται αυτόματα μια νέα κενή καρτέλα "Προσαρμοσμένη".

Ζωντανές ενημερώσεις: Όταν δημιουργείται μια καρτέλα από έναν ζωντανό αγώνα, αυτή ζητά αυτόματα από τον διακομιστή να ενημερώσει το λεπτό και το σκορ του αγώνα. Το πλέγμα δεδομένων επανυπολογίζει κάθε φορά που αλλάζει το σκορ ή το λεπτό—όταν τελειώσει ο αγώνας (τελικός χρόνος), η αυτόματη ανανέωση σταματά.

Κεφαλίδα καρτέλας: Για ζωντανούς αγώνες, η κεφαλίδα εμφανίζει το όνομα του πρωταθλήματος, τα ονόματα των ομάδων, το τρέχον σκορ και το λεπτό (π.χ. "Ισπανία - Πριμέρα Ντιβιζιόν, Λεβάντε - Βιγιαρεάλ 0-0 32'"). Για προσαρμοσμένες καρτέλες, εμφανίζει "Προσαρμοσμένο 1", "Προσαρμοσμένο 2" κ.λπ.

Πλοήγηση από το Προσεχές: Μπορείτε να κάνετε δεξί κλικ σε έναν αγώνα στην προβολή "Προσεχείς" και να επιλέξετε "Άνοιγμα στους Στόχους" για να δημιουργήσετε αυτόματα μια προδιαμορφωμένη καρτέλα με το σωστό πρωτάθλημα, τις ομάδες και το ζωντανό σκορ.

9.3 Στοιχεία ελέγχου φίλτρων (Γραμμή 1)

Κάτω από τη γραμμή καρτελών, κάθε καρτέλα έχει το δικό της ανεξάρτητο σύνολο στοιχείων ελέγχου φίλτρων:

Φίλτρο	Περιγραφή
Σύνδεσμος	Επιλέξτε το πρωτάθλημα. Αυτό καθορίζει ποιες ομάδες εμφανίζονται στα αναπτυσσόμενα μενού Εντός έδρας και Εκτός έδρας.
Εντός έδρας ομάδα	Επιλέξτε την γηπεδούχο ομάδα (εμφανίζεται με πορτοκαλί περίγραμμα). Η βαθμολογία ELO εμφανίζεται σε παρενθέσεις δίπλα στο όνομα της ομάδας, π.χ. "Λεβάντε (1598)".
Ομάδα εκτός έδρας	Επιλέξτε την φιλοξενούμενη ομάδα (εμφανίζεται με μπλε περίγραμμα). Ισχύει η ίδια ένδειξη ELO.
ELO +/-	Όταν είναι επιλεγμένο, το σύστημα λαμβάνει υπόψη μόνο ιστορικούς αγώνες όπου και οι δύο ομάδες είχαν αξιολογήσεις ELO εντός του καθορισμένου εύρους (± 75 από προεπιλογή) των τρεχόντων επιλεγμένων ομάδων. Αποεπιλέξτε για να συμπεριλάβετε όλους τους αγώνες ανεξάρτητα από τη δύναμη.

⚠ Σημαντικό: Το φίλτρο ELO είναι ένα από τα πιο ισχυρά χαρακτηριστικά της προβολής Στόχοι. Περιορίζοντας τα δεδομένα σε αγώνες μεταξύ ομάδων με παρόμοια βαθμολογία, οι πιθανότητες γίνονται πολύ πιο σχετικές με τον συγκεκριμένο αγώνα που αναλύετε.

9.4 Επιλογές εμφάνισης (Γραμμή 2)

Επιλογή	Περιγραφή
Επίδειξη	Εναλλαγή μεταξύ ποσοστού (π.χ. 82%) και σιωπηρών αποδόσεων (π.χ. 1,22). Οι σιωπηρές αποδόσεις υπολογίζονται ως το 100 διαιρούμενο με το ποσοστό.

Διάστημα	Ελέγχει ποιες στήλες λεπτών είναι ορατές: Κάθε 5 λεπτά (όλες οι στήλες), Κάθε 10 λεπτά, Κάθε 15 λεπτά, Κάθε 30 λεπτά ή Κάθε 45 λεπτά. Χρήσιμο για τη μείωση της ακαταστασίας σε μικρότερες οθόνες.
Μεταξύ λεπτών	Ένα φίλτρο εύρους από/προς. Εμφανίζονται μόνο οι στήλες λεπτών εντός αυτού του εύρους. Για παράδειγμα, η ρύθμιση 45–90 εμφανίζει μόνο τις στήλες του δεύτερου μισού.
Αριθμός αγώνων	Εμφανίζει πόσες ιστορικές αντιστοιχίσεις βρέθηκαν που ταιριάζουν με τα τρέχοντα φίλτρα (π.χ., "Παιχνίδια: 219"). Ένας μεγαλύτερος αριθμός σημαίνει πιο αξιόπιστα στατιστικά στοιχεία.

9.5 Το Πλέγμα Δεδομένων

Η κύρια περιοχή κάθε καρτέλας είναι ένα κυλιόμενο πλέγμα που δείχνει τις πιθανότητες για κάθε αγορά σε κάθε χρονικό διάστημα. Το πλέγμα έχει 21 στήλες:

Στήλη	Περιγραφή
Αγορά	Το όνομα της αγοράς (στήλη στα αριστερά). Οι αγορές ομαδοποιούνται ανά κατηγορία με λεπτές σκούρες διαχωριστικές γραμμές μεταξύ των ομάδων.
Πλήρες T	Η πιθανότητα για ολόκληρο τον αγώνα (0–90 λεπτά).
Μισό T	Η πιθανότητα μόνο για το πρώτο ημίχρονο (0–45 λεπτά).
5 λεπτά ... 90 λεπτά	Η πιθανότητα σε κάθε διάστημα 5 λεπτών. Αυτές οι στήλες απαντούν στην ερώτηση: "Δεδομένου του τρέχοντος σκορ στο λεπτό X, ποια είναι η πιθανότητα αυτή η αγορά να είναι αληθής;"

9.5.1 Κατηγορίες Αγοράς

Το πλέγμα περιέχει τις ακόλουθες ομάδες αγορών, οι οποίες χωρίζονται από σκούρες οριζόντιες γραμμές:

Ομάδα	Αγορές
1X2	Εντός έδρας, Ισοπαλία, Εκτός έδρας — πιθανότητες αποτελέσματος στο τέλος της σεζόν.
Πάνω/Κάτω	Ο 0,5 / U 0,5 έως Ο 4,5 / U 4,5 — συνολικά γκολ πάνω ή κάτω από ένα δεδομένο όριο.

Και οι δύο ομάδες να σκοράρουν	GG (και οι δύο ομάδες σκοράρουν) και NG (τουλάχιστον μία ομάδα σκοράρει μηδέν).
Διπλή Ευκαιρία	DC 1X, DC X2, DC 12 — συνδυασμοί δύο αποτελεσμάτων.
Προβάδισμα εντός/εκτός έδρας	H +1g έως H +4g, A +1g έως A +4g — πιθανότητα μια ομάδα να προηγείται με ακριβώς N γκολ.
Ακριβές Σκορ (Νίκες εντός έδρας)	CS 1–0, CS 2–0, CS 2–1, CS 3–0, ... CS 4–3 — όλα τα εντός έδρας νίκες με ακριβή σκορ έως 4 γκολ.
Ακριβές Σκορ (Νίκες εκτός έδρας)	CS 0–1, CS 0–2, CS 1–2, ... CS 3–4 — όλα τα εκτός έδρας νίκες με ακριβή σκορ.
Ακριβές Σκορ (Ισοπαλία)	CS 0–0, CS 1–1, CS 2–2, CS 3–3, CS 4–4.
Ακριβή γκολ εντός/εκτός έδρας	H SCO 0 έως H SCO 4, A SCO 0 έως A SCO 4 — πιθανότητα μια ομάδα να σκοράρει ακριβώς N γκολ.

9.6 Κάτω χειριστήρια

Το κάτω τμήμα κάθε καρτέλας περιέχει δύο σειρές στοιχείων ελέγχου για ανάλυση ζωντανών αγώνων και διαχείριση δεδομένων.

9.6.1 Στοιχεία ελέγχου ζωντανού αγώνα (Πρώτη γραμμή)

Ελεγχος	Περιγραφή
Τρέχον λεπτό	Ένας περιστρεφόμενος διακόπτης (0–90) που αντιπροσωπεύει το τρέχον λεπτό αγώνα. Για ζωντανά παιχνίδια, αυτό ενημερώνεται αυτόματα. Για χειροκίνητη ανάλυση, το ορίζετε εσείς.
Τύπος αγοράς	Ένα αναπτυσσόμενο μενού για να φιλτράρετε τον υπολογισμό της κάτω σειράς: Ακριβές Σκορ, Προβάδισμα Εντός έδρας, Ισοπαλία, Προβάδισμα Φιλοξενούμενου, συγκεκριμένα χάντικαπ (Εντός έδρας 1–4 γκολ μπροστά, Φιλοξενούμενος 1–4 γκολ μπροστά), Over/Under 0,5–4,5, GG, NG.
Περιστρεφόμενοι πόντοι	Δύο περιστρεφόμενοι κύλινδροι (0–0 από προεπιλογή) για το τρέχον σκορ. Ορατά μόνο όταν έχει επιλεγεί ως τύπος αγοράς το "Σωστό Σκορ". Ορίστε τα στο ζωντανό σκορ για να δείτε πώς μεταβάλλονται οι πιθανότητες.
ΦΡΕΣΚΑΡΩ	Υπολογίζει ξανά ολόκληρο το πλέγμα με τα τρέχοντα φίλτρα και ρυθμίσεις με μη αυτόματο τρόπο.

Αποθήκευση / Φόρτωση	Ανοίγει ένα παράθυρο με 99 θέσεις αποθήκευσης. Μπορείτε να αποθηκεύσετε ολόκληρη τη διαμόρφωση καρτέλας (πρωτάθλημα, ομάδες, λεπτό, σκορ, φίλτρα, επιλογές εμφάνισης) σε μια καθορισμένη θέση και να την φορτώσετε ξανά αργότερα.
----------------------	---

9.6.2 Πηγή δεδομένων και επισήμανση (Δεύτερη γραμμή)

Ελεγχος	Περιγραφή
Πηγή δεδομένων	Επιλέξτε μεταξύ "Όλες οι σεζόν" (ολόκληρη η βάση δεδομένων) ή "Οι τελευταίες N σεζόν" (περιορισμός στις πιο πρόσφατες N σεζόν, προεπιλογή 10). Ο περιορισμός στις πρόσφατες σεζόν μπορεί να δώσει πιο σχετικά αποτελέσματα εάν έχουν αλλάξει τα συλ παιχνιδιού ή τα δυνατά σημεία της ομάδας.
Διαχειριστείτε τις αγαπημένες σας αγορές	Ανοίγει ένα παράθυρο διαλόγου που σας επιτρέπει να αποκρύψετε ή να εμφανίσετε μεμονωμένες σειρές αγοράς. Χρήσιμο για την αποσυμφόρηση του πλέγματος εάν ενδιαφέρεστε μόνο για συγκεκριμένες αγορές.
Επισημάνετε αν % μεταξύ	Όταν είναι επιλεγμένο, εμφανίζονται δύο περιστρεφόμενοι κύλινδροι (προεπιλογή 70–100). Όλα τα κελιά με ποσοστό σε αυτό το εύρος επισημαίνονται με πράσινο χρώμα, διευκολύνοντας τον εντοπισμό αποτελεσμάτων υψηλής πιθανότητας με μια ματιά.

9.7 Πώς να διαβάσετε το πλέγμα

Το πλέγμα απαντά στην ερώτηση: δεδομένου του τρέχοντος σκορ σε ένα συγκεκριμένο λεπτό, ποιο ποσοστό παρόμοιων ιστορικών αγώνων έληξε με ένα συγκεκριμένο αποτέλεσμα;

Παράδειγμα: Στο στιγμιότυπο οθόνης, ο αγώνας είναι Λεβάντε εναντίον Βιγιαρεάλ με σκορ 0–0 στο 0 λεπτό (πριν τον αγώνα). Η σειρά "O 2.5" στη στήλη "Full T" δείχνει 41%. Αυτό σημαίνει ότι στο 41% των ιστορικών αγώνων μεταξύ ομάδων παρόμοιας βαθμολογίας σε αυτό το πρωτάθλημα, το τελικό σκορ ήταν πάνω από 2,5 γκολ.

Καθώς ο αγώνας εξελίσσεται, Ενημερώνετε τα λεπτά και το σκορ. Εάν στο 30ό λεπτό το σκορ είναι ακόμα 0–0, η πιθανότητα "O 2,5" στη στήλη των 30 λεπτών μπορεί να δείχνει χαμηλότερο ποσοστό, γεγονός που αντικατοπτρίζει το γεγονός ότι με λιγότερο χρόνο που απομένει και χωρίς γκολ, το over 2,5 γίνεται λιγότερο πιθανό.

💡 Συμβουλή: Ορίστε το τρέχον λεπτό και το σκορ ώστε να ταιριάζουν με την κατάσταση του ζωντανού αγώνα. Οι στήλες λεπτών στα ΑΡΙΣΤΕΡΑ του τρέχοντος λεπτού καθίστανται άσχετες (αντιπροσωπεύουν προηγούμενες καταστάσεις). Εστιάστε στις στήλες από το τρέχον λεπτό και μετά έως τη στήλη των 90 λεπτών.

9.8 Σύστημα Αποθήκευσης / Φόρτωσης

Το παράθυρο Αποθήκευση/Φόρτωση παρέχει 99 αριθμημένες θέσεις για την αποθήκευση και ανάκτηση πλήρων διαμορφώσεων καρτελών. Κάθε θέση αποθηκεύει:

Πρωτάθλημα, γηπεδούχος ομάδα, φιλοξενούμενη ομάδα, ρύθμιση ELO, λειτουργία εμφάνισης (ποσοστό/πιθανότητες), διάστημα, εύρος λεπτών, πηγή δεδομένων (όλες/τελευταίες N σεζόν), τρέχον λεπτό, τύπος αγοράς, τρέχον σκορ και ρυθμίσεις για τα καλύτερα στιγμιότυπα.

Για αποθήκευση: επιλέξτε μια θέση, εισαγάγετε ένα όνομα και προαιρετικά σχόλια και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στην επιλογή Αποθήκευση. Για φόρτωση: επιλέξτε μια αποθηκευμένη θέση και κάντε κλικ στην επιλογή Φόρτωση — η καρτέλα θα διαμορφωθεί εκ νέου με όλες τις αποθηκευμένες ρυθμίσεις και το πλέγμα θα επανυπολογιστεί αμέσως.

💡 Συμβουλή: Χρησιμοποιήστε την επιλογή Αποθήκευση / Φόρτωση για να δημιουργήσετε προδιαμορφωμένα πρότυπα. Για παράδειγμα, αποθηκεύστε μια θέση που ονομάζεται "Πρότυπο Premier League" με τις προτιμώμενες ρυθμίσεις εύρους ELO, διαστήματος και στιγμιότυπων. Όταν αναλύετε έναν νέο αγώνα Premier League, φορτώστε το πρότυπο και απλώς αλλάξτε τις ομάδες.

9.9 Πρακτικές συμβουλές

Παρακολουθήστε τον αριθμό των αγώνων: Εάν η μέτρηση είναι πολύ χαμηλή (κάτω από 30), το φίλτρο ELO ενδέχεται να είναι πολύ αυστηρό. Δοκιμάστε να αυξήσετε το εύρος ELO από 75 σε 100 ή 150 ή καταργήστε εντελώς την επιλογή του φίλτρου ELO.

Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία Επισήμανση: Ενεργοποιήστε την επιλογή "Επισήμανση εάν % μεταξύ" και ορίστε την τιμή 75–100 για να εντοπίσετε άμεσα αγορές με αποτελέσματα υψηλής πιθανότητας.

Σύγκριση ζωντανού αγώνα με αγώνα πριν από τον αγώνα: Ανοίξτε δύο καρτέλες για τον ίδιο αγώνα — μία με το λεπτό 0 και το σκορ 0–0 (πριν τον αγώνα) και μία άλλη με την τρέχουσα κατάσταση ζωντανής μετάδοσης. Αυτό σας επιτρέπει να δείτε πώς έχουν μεταβληθεί οι πιθανότητες κατά τη διάρκεια του αγώνα.

Όριο στις πρόσφατες σεζόν: Εάν μια ομάδα έχει αλλάξει σημαντικά την ομάδα ή το προπονητικό της επιτελείο, ο περιορισμός στις τελευταίες 3-5 σεζόν μπορεί να δώσει πιο ακριβείς προβλέψεις από τη χρήση ολόκληρης της ιστορικής βάσης δεδομένων.

Αγαπημένες αγορές: Χρησιμοποιήστε την επιλογή "Διαχείριση αγαπημένων αγορών" για να αποκρύψετε τις αγορές που δεν χρησιμοποιείτε ποτέ. Αυτό κάνει το πλέγμα πιο συμπαγές και πιο εύκολο στην ανάγνωση κατά τη διάρκεια ζωντανών αγώνων όταν η ταχύτητα έχει σημασία.

10. Εξέλιξη Βαθμολογίας

Η προβολή Εξέλιξη Βαθμολογίας είναι διαθέσιμη στην ενότητα **Στατιστικά Γκολ → Εξέλιξη Σκορ** στην πλαϊνή μπάρα. Αναλύει πώς είναι πιθανό να αλλάξει το σκορ κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, εξετάζοντας κάθε πιθανή εξέλιξη των σκορ με βάση ιστορικά δεδομένα από παρόμοια παιχνίδια. Σε αντίθεση με το πλέγμα Στατιστικών Γκολ, το οποίο δείχνει επίπεδες πιθανότητες σε κάθε λεπτό, η Εξέλιξη Σκορ εστιάζει στο **μονοπάτι** Το σκορ μπορεί να διαρκέσει — από το τρέχον σκορ μέσω κάθε πιθανού γεγονότος που θα επιφέρει γκολ μέχρι το τελικό αποτέλεσμα.

Η προβολή παρουσιάζει τα δεδομένα σε τέσσερις διαφορετικές οπτικές μορφές (καρτέλες), έναν πίνακα στατιστικών αποτελεσμάτων στη δεξιά πλευρά και μοιράζεται την ίδια αρχιτεκτονική επιλογής παιχνιδιού και πολλαπλών καρτελών με την προβολή Στατιστικά Γκολ.

10.1 Επιλογέας παιχνιδιού και διαχείριση καρτελών

Η επάνω γραμμή είναι πανομοιότυπη με την προβολή Στατιστικά Γκολ: ένα αναπτυσσόμενο μενού που παραθέτει ζωντανά, προγραμματισμένα και ολοκληρωμένα παιχνίδια που έχουν ληφθεί από τον διακομιστή, με ένα κουμπί + Προσθήκη καρτέλας, επιλογέα χρώματος και κουμπί ανανέωσης. Μπορείτε να έχετε έως και 10 ανεξάρτητες καρτέλες ανοιχτές ταυτόχρονα. Κάθε καρτέλα έχει μια έγχρωμη κεφαλίδα που δείχνει τα ονόματα των ομάδων και ένα κουμπί × κλεισίματος.

Πλοήγηση από το Προσεχώς: Κάνοντας δεξί κλικ σε έναν αγώνα στην προβολή "Προσεχείς" και επιλέγοντας "Άνοιγμα στην Εξέλιξη Σκορ", δημιουργείται μια προδιαμορφωμένη καρτέλα με το σωστό πρωτάθλημα, τις ομάδες και το ζωντανό σκορ.

10.2 Στοιχεία ελέγχου φίλτρων

Κάτω από τη γραμμή καρτελών, κάθε καρτέλα έχει δύο σειρές στοιχείων ελέγχου φίλτρων που καθορίζουν ποιες ιστορικές αντιστοιχίσεις περιλαμβάνονται στην ανάλυση.

10.2.1 Σειρά 1 — Πρωτάθλημα, Ομάδες και Προηγμένα Φίλτρα

Ελεγχος	Περιγραφή
Σύνδεσμος	Επιλέξτε το πρωτάθλημα. Καθορίζει ποιες ομάδες εμφανίζονται στα αναπτυσσόμενα μενού Εντός έδρας και Εκτός έδρας.
Εντός έδρας ομάδα	Εμφανίζεται με πορτοκαλί περίγραμμα. Η βαθμολογία ELO εμφανίζεται σε παρενθέσεις, π.χ. "Levante (1598)".
Ομάδα εκτός έδρας	Εμφανίζεται με μπλε περίγραμμα. Ίδια οθόνη ELO.
▼	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο με τα φίλτρα εύρους ELO για τις ομάδες εντός και εκτός έδρας (Ελάχιστο/Μέγιστο). Περιλαμβάνονται μόνο οι αγώνες όπου οι τιμές ELO των ομάδων εμπίπτουν εντός των καθορισμένων εύρων. Κάντε κλικ στην επιλογή Εφαρμογή για ενεργοποίηση, Επαναφορά για διαγραφή.
Μορφή ▼	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο με τα φίλτρα εύρους φόρμας για την ομάδα εντός έδρας και την ομάδα εκτός έδρας (Ελάχιστο/Μέγιστο, συνήθως -50 έως +50). Η φόρμα μετρά την πρόσφατη τάση απόδοσης.

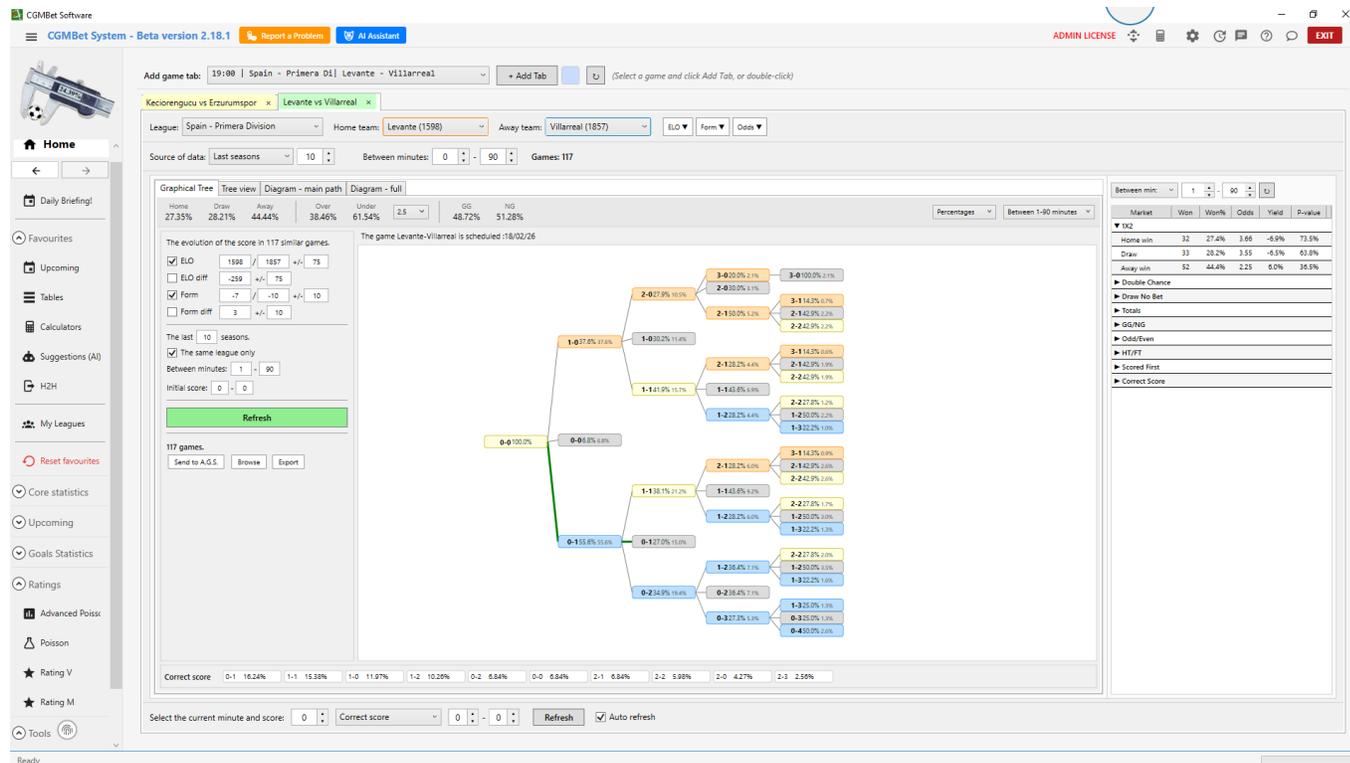
	Κάντε κλικ στην επιλογή Εφαρμογή για ενεργοποίηση, Επαναφορά για εκκαθάριση.
Αποδόσεις ▼	Ανοίγει ένα αναδυόμενο παράθυρο όπου μπορείτε να φιλτράρετε με βάση τις αποδόσεις των στοιχηματικών εταιρειών πριν από τον αγώνα. Πλαίσια ελέγχου για Εντός έδρας, Ισοπαλία, Εκτός έδρας, O 0.5-O 2.5, U 0.5-U 2.5, το καθένα με εύρος Ελάχιστης–Μέγιστης. Περιλαμβάνονται μόνο οι αγώνες των οποίων οι αποδόσεις εμπίπτουν στα επιλεγμένα εύρη.

10.2.2 Σειρά 2 — Πηγή δεδομένων και εύρος λεπτών

Ελεγχος	Περιγραφή
Πηγή δεδομένων	Επιλέξτε μεταξύ "Όλες οι σεζόν" (ολόκληρη η ιστορική βάση δεδομένων) ή "Τελευταίες N σεζόν" (προεπιλογή 10).
Μεταξύ λεπτών	Ένα εύρος από/προς που ορίζει την περίοδο του αγώνα που θα αναλυθεί (προεπιλογή 0–90).
Αριθμός αγώνων	Δείχνει πόσες ιστορικές αντιστοιχίσεις βρέθηκαν που ταιριάζουν με τα τρέχοντα φίλτρα (π.χ. "Παιχνίδια: 117").

10.3 Γραφικό Δέντρο (Καρτέλα 1)

Αυτή είναι η κύρια και πιο λεπτομερής απεικόνιση. Δείχνει ένα διάγραμμα δέντρου διακλάδωσης όπου κάθε κόμβος αντιπροσωπεύει ένα πιθανό σκορ και κάθε κλάδος αντιπροσωπεύει ένα γκολ που σημειώνεται από οποιαδήποτε ομάδα.



Σχήμα 10.1 — Γραφική δενδροειδής προβολή που δείχνει την εξέλιξη του σκορ για Λεβάντε εναντίον Βιγιαρεάλ

10.3.1 Επάνω γραμμή σύνοψης

Στο επάνω μέρος αυτής της καρτέλας, μια συνοπτική λωρίδα εμφανίζει τις βασικές πιθανότητες της αγοράς με μια ματιά:

Στοιχείο	Περιγραφή
Αρχική / Ισπαλία / Εκτός έδρας	Ποσοστά 1X2 πλήρους απασχόλησης με βάση τους φιλτραρισμένους ιστορικούς αγώνες.
Πάνω / Κάτω	Πιθανότητα οι συνολικοί στόχοι να είναι πάνω ή κάτω από ένα επιλέξιμο όριο (0,5, 1,5, 2,5, 3,5 ή 4,5).
ΦΚ / ΝΓ	Πιθανότητα να σκοράρουν και οι δύο ομάδες (GG) ή τουλάχιστον η μία πλευρά να σκοράρει μηδέν (NG).
Λειτουργία εμφάνισης	Εναλλαγή μεταξύ εμφάνισης ποσοστών ή πιθανοτήτων.
Εύρος λεπτών	Γρήγορη επιλογή: Μεταξύ 1–90 (ολόκληρος ο αγώνας), 1–45 (πρώτο ημίχρονο) ή 46–90 (δεύτερο ημίχρονο).

10.3.2 Αριστερό πάνελ φίλτρου

Η καρτέλα Γραφικό Δέντρο έχει το δικό της ανεξάρτητο πλαίσιο φίλτρων στην αριστερή πλευρά. Αυτό σας επιτρέπει να βελτιώσετε την ανάλυση δέντρου ξεχωριστά από τα φίλτρα της κύριας καρτέλας:

Φίλτρο	Περιγραφή
ΠΟΣΑ	Όταν είναι επιλεγμένο, φιλτράρει με βάση τις αξιολογήσεις ELO των επιλεγμένων ομάδων με ανοχή (± 75 από προεπιλογή). Εμφανίζει τις τιμές και των δύο ομάδων (π.χ. 1598 / 1857).
διαφορά ELO	Φιλτράρει με βάση τη διαφορά στο ELO μεταξύ των δύο ομάδων, με μια τιμή ανοχής.
Μορφή	Όταν είναι επιλεγμένο, φιλτράρει με βάση την πρόσφατη τιμή φόρμας κάθε ομάδας με ανοχή (± 10 από προεπιλογή).
Διαφορά μορφής	Φιλτράρει με βάση τη διαφορά στη φόρμα μεταξύ των ομάδων.
Οι τελευταίες σεζόν του N	Περιορισμός της ανάλυσης στις πιο πρόσφατες N σεζόν (προεπιλογή 10).
Μόνο το ίδιο πρωτάθλημα	Όταν είναι επιλεγμένο, χρησιμοποιούνται μόνο αγώνες από το επιλεγμένο πρωτάθλημα.
Μεταξύ λεπτών	Το εύρος λεπτών εντός του αγώνα που θα αναλυθεί (προεπιλογή 1–90).
Αρχική βαθμολογία	Το αρχικό σκορ για το δέντρο (προεπιλογή 0–0). Για ζωντανά παιχνίδια, αυτό ορίζεται αυτόματα στο τρέχον σκορ.

Ανανέωση: Κάντε κλικ στο πράσινο κουμπί Ανανέωση για να υπολογίσετε ξανά το δέντρο με τις τρέχουσες ρυθμίσεις φίλτρου. Ο αριθμός των παιχνιδιών εμφανίζεται παρακάτω.

Κουμπιά ενεργειών: Η επιλογή "Αποστολή στο A.G.S." αποστέλλει την τρέχουσα διαμόρφωση φίλτρου στην προβολή Στατιστικών Σύνθετων Στόχων. Η επιλογή "Αναζήτηση" ανοίγει τα αντίστοιχα παιχνίδια σε μια λίστα. Η επιλογή "Εξαγωγή" αποθηκεύει τα δεδομένα.

10.3.3 Το διάγραμμα δέντρου

Το δέντρο ξεκινά από το τρέχον σκορ (π.χ., 0–0) στα αριστερά και διακλαδίζεται προς τα δεξιά για κάθε πιθανό επόμενο γκολ. Κάθε κόμβος δείχνει:

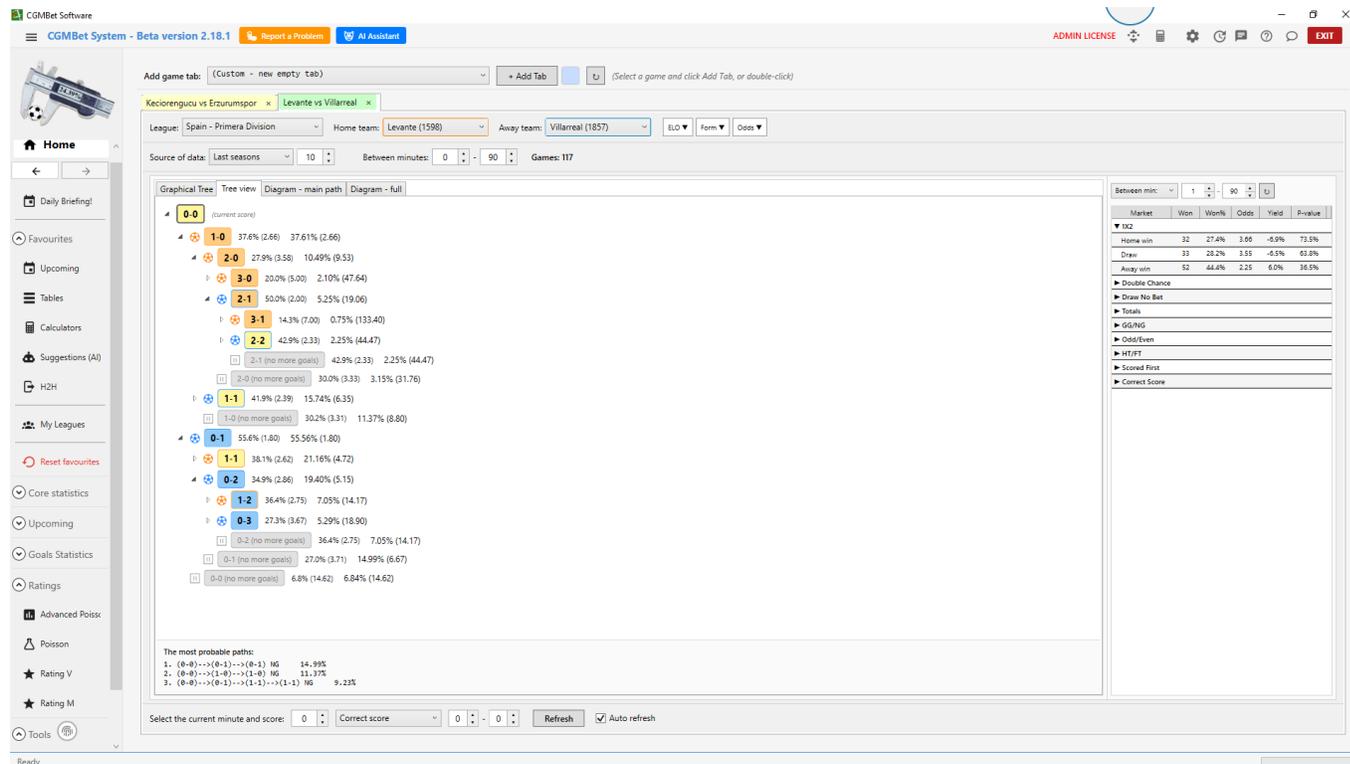
Το σκορ (π.χ. "1–0", "0–1"), **τοπιθανότητα** επίτευξης αυτού του σκορ (ως ποσοστό), και **τοαθροιστική πιθανότητα** από την αρχική βαθμολογία. Οι κόμβοι έχουν χρωματική κωδικοποίηση: **πράσινος** για γκολ εντός έδρας, **μπλε/γαλαζοπράσινο** για τα εκτός έδρας γκολ, και **πορτοκαλί/κίτρινο** για τα σκορ ισοπαλίας.

10.3.4 Λωρίδα Σωστού Σκορ

Στο κάτω μέρος της καρτέλας Γραφικό Δέντρο, μια οριζόντια λωρίδα δείχνει τις σωστές πιθανότητες βαθμολογίας σε φθίνουσα σειρά (π.χ. "0–1 16,24%", "1–1 15,38%", "1–0 11,97%" κ.λπ.). Αυτό παρέχει μια άμεση επισκόπηση των πιο πιθανών τελικών βαθμολογιών.

10.4 Προβολή δέντρου (Καρτέλα 2)

Η προβολή δέντρου παρουσιάζει τα ίδια δεδομένα με το γραφικό δέντρο, αλλά σε μορφή κειμένου, επεκτάσιμη/συμπυκνμένη. Κάθε κόμβος μπορεί να αναπτυχθεί ή να συμπυκνθεί κάνοντας κλικ στο εικονίδιο τριγώνου.



Σχήμα 10.2 — Δενδροειδής προβολή που δείχνει την επεκτάσιμη εξέλιξη της βαθμολογίας με πιθανότητες και αποδόσεις

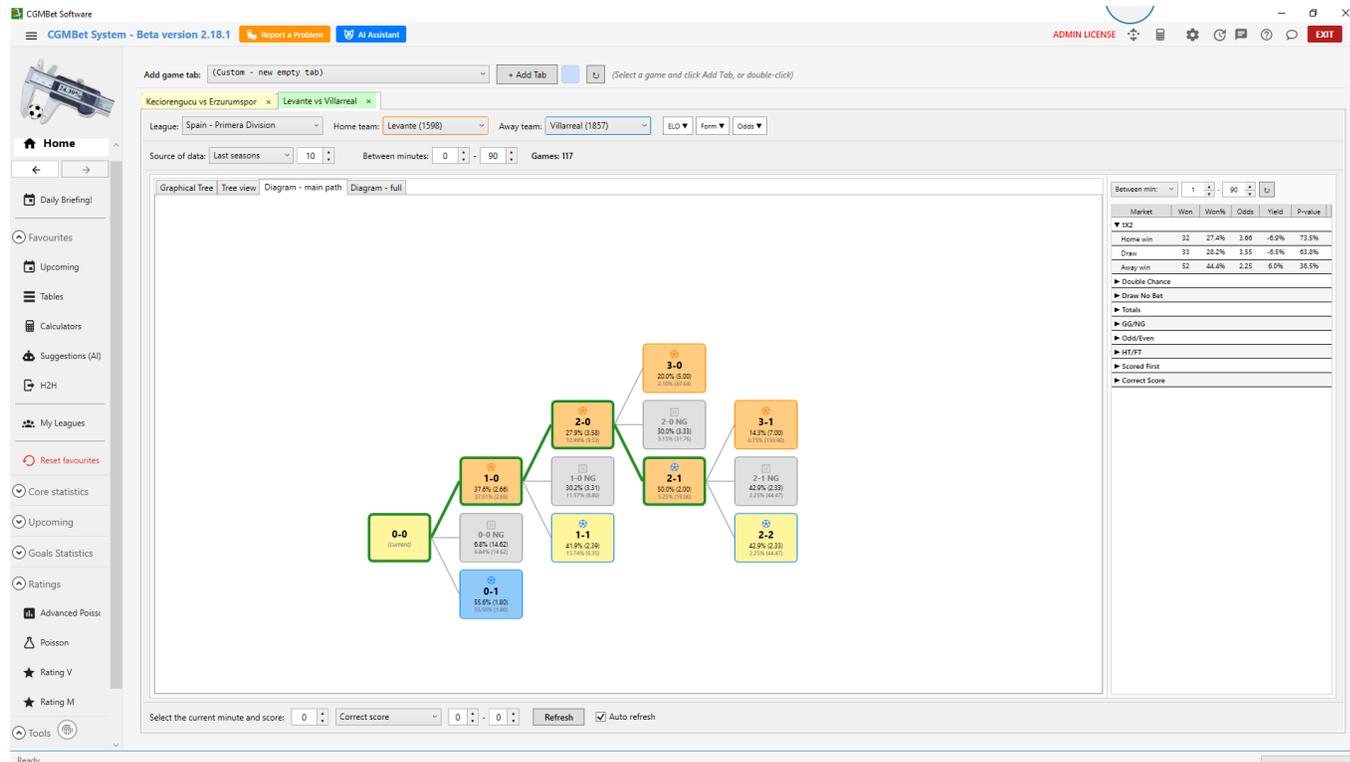
Κάθε γραμμή στο δέντρο δείχνει:

Στοιχείο	Περιγραφή
Σήμα βαθμολογίας	Ένα έγχρωμο σήμα που δείχνει το σκορ (π.χ. "1-0", "0-1"). Το χρώμα υποδεικνύει ποιος προηγείται.
Πιθανότητα μετάβασης	Η πιθανότητα να επιτευχθεί αυτό το συγκεκριμένο γκολ από το αρχικό σκορ (π.χ. "37,6% (2,66)"). Η τιμή σε παρένθεση είναι οι υπονοούμενες πιθανότητες.
Σωρευτική πιθανότητα	Η συνδυασμένη πιθανότητα από την αρχική βαθμολογία σε ολόκληρη τη διαδρομή για την επίτευξη αυτού του κόμβου (π.χ. "37,61% (2,66)").
(όχι άλλα γκολ)	Οι τερματικοί κόμβοι με την ένδειξη "κανένα άλλο γκολ" υποδεικνύουν την πιθανότητα το σκορ να παραμείνει αμετάβλητο από εκείνο το σημείο μέχρι το τέλος του αγώνα.

Οι πιο πιθανές διαδρομές: Στο κάτω μέρος αυτής της καρτέλας, το σύστημα υπολογίζει και εμφανίζει τις 3 πιο πιθανές διαδρομές εξέλιξης σκορ. Για παράδειγμα: "(0-0)→(0-1)→(0-1) NG 14,99%" σημαίνει ότι η πιο πιθανή διαδρομή είναι: η φιλοξενούμενη ομάδα σκοράρει πρώτη και δεν σημειώνονται άλλα γκολ, με πιθανότητα ~15%.

10.5 Διάγραμμα — Κύρια διαδρομή (Καρτέλα 3)

Αυτή η καρτέλα εμφανίζει ένα διαδραστικό οπτικό διάγραμμα που εστιάζει στην πιο πιθανή διαδρομή βαθμολογίας. Παρουσιάζει κάθε πιθανή γραμμή βαθμολογίας ως ένα χρωματιστό πλαίσιο που συνδέεται με γραμμές, διατεταγμένες σε διάταξη διαμαντιού/πλέγματος.



Σχήμα 10.3 — Διάγραμμα κύριας διαδρομής που δείχνει τις πιο πιθανές εξελίξεις βαθμολογίας

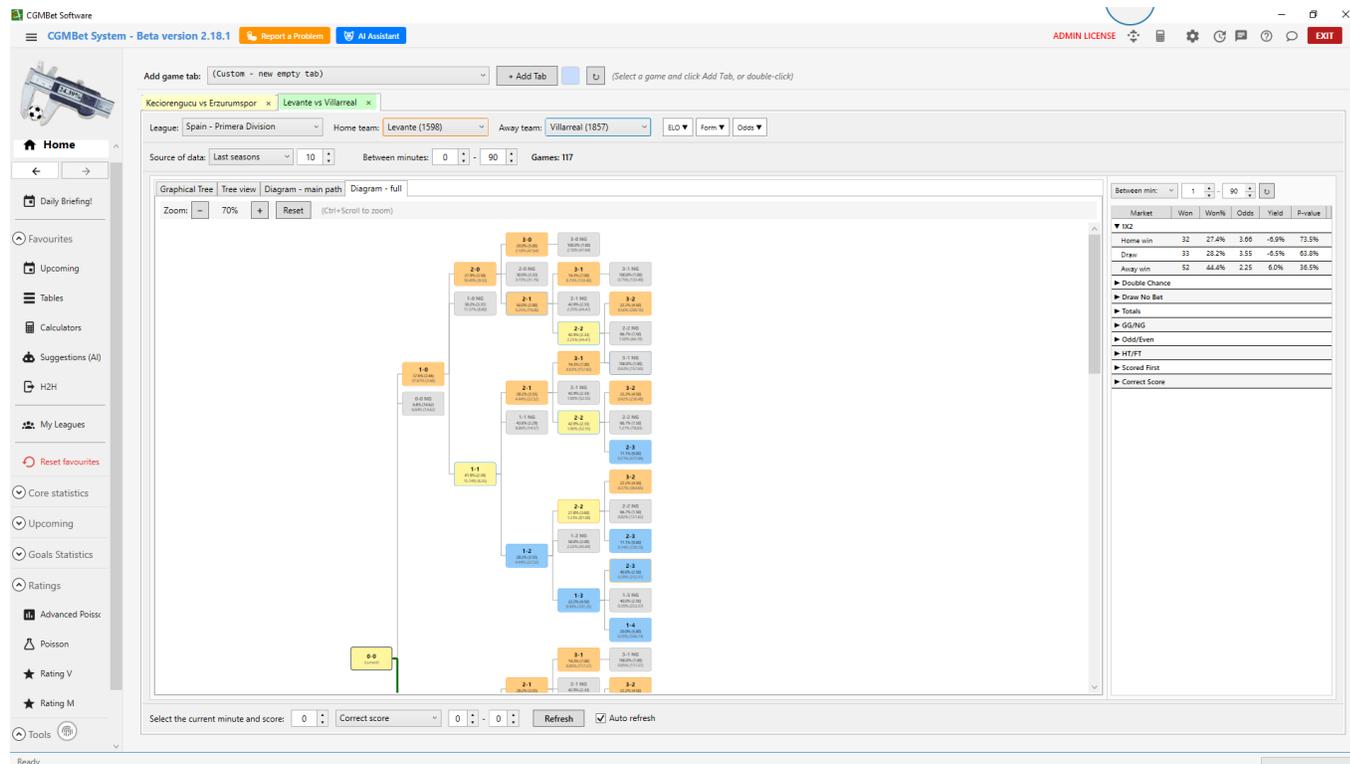
Κάθε κουτί κόμβου περιέχει:

Στοιχείο	Περιγραφή
Σκορ	Μεγάλο κείμενο που δείχνει το σκορ (π.χ. "2-0").
Πιθανότητα (Πιθανότητες)	Η πιθανότητα επίτευξης αυτού του σκορ με έμμεσες πιθανότητες, π.χ. "27,9% (3,58)".
Σωρευτικός	Παρακάτω: η αθροιστική πιθανότητα από την αρχική βαθμολογία, π.χ. "10,49% (9,53)".
Εικονίδιο στόχου	Ένα μικρό εικονίδιο υποδεικνύει εάν ένα γκολ εντός έδρας, ένα γκολ εκτός έδρας ή «όχι άλλα γκολ» οδηγεί στον επόμενο κλάδο.

Η κύρια διαδρομή (πιθανότερη διαδρομή) επισημαίνεται με **παχύτερες πράσινες γραμμές** συνδέοντας τους κόμβους. Τα πλαίσια με την ένδειξη "NG" (όχι άλλα γκολ) αντιπροσωπεύουν τελικές καταστάσεις στις οποίες το σκορ δεν αλλάζει στη συνέχεια.

10.6 Διάγραμμα — Πλήρες (Καρτέλα 4)

Το Πλήρες Διάγραμμα δείχνει το πλήρες δέντρο διακλάδωσης όλων των πιθανών εξελίξεων στο σκορ, συμπεριλαμβανομένου κάθε πιθανού γκολ σε κάθε στάδιο. Αυτή είναι η πιο ολοκληρωμένη προβολή, αλλά μπορεί να είναι πολύ μεγάλη για αγώνες με πολλά πιθανά αποτελέσματα.



Σχήμα 10.4 — Πλήρες διάγραμμα που δείχνει όλους τους πιθανούς κλάδους βαθμολογίας (μεγέθυνση 70%)

Η καρτέλα περιλαμβάνει στοιχεία ελέγχου ζουμ στο επάνω μέρος:

Ελεγχος	Περιγραφή
Κουμπιά - / +	Μειώστε ή αυξήστε το επίπεδο ζουμ σε βήματα.
Επαναφορά	Επιστρέφει στο 100% ζουμ.
Ctrl+Κύλιση	Μπορείτε επίσης να κάνετε ζουμ χρησιμοποιώντας Ctrl + τροχό κύλισης ποντικιού.
Οθόνη ζουμ	Εμφανίζει το τρέχον ποσοστό ζουμ (π.χ. "70%").

Το πλήρες διάγραμμα χρησιμοποιεί το ίδιο στυλ κόμβων με το διάγραμμα Main Path: χρωματιστά πλαίσια με βαθμολογίες, πιθανότητες, αποδόσεις και αθροιστικές τιμές. Οι τερματικοί κόμβοι "NG" δείχνουν πού τελειώνει μια διαδρομή σκορ χωρίς άλλα γκολ.

Συμβουλή: Το πλήρες διάγραμμα μπορεί να γίνει πολύ μεγάλο. Χρησιμοποιήστε τα χειριστήρια ζουμ για να έχετε μια επισκόπηση (σμίκρυνση σε 50–70%), και στη συνέχεια μεγεθύνετε συγκεκριμένα κλαδιά ενδιαφέροντος.

10.7 Πίνακας Αποτελεσμάτων (Δεξί Πλαίσιο)

Στη δεξιά πλευρά κάθε καρτέλας, ένας πίνακας στατιστικών αποτελεσμάτων παρέχει μια ολοκληρωμένη ανάλυση ανά αγορά με βάση τα δεδομένα εξέλιξης της βαθμολογίας.

Market	Won	Won%	Odds	Yield	P-value
▼ IX2					
Home win	32	27.4%	3.66	-6.9%	73.5%
Draw	33	28.2%	3.55	-6.5%	63.8%
Away win	52	44.4%	2.25	6.0%	36.5%
▼ Double Chance					
Double 1X	65	55.6%	1.80	-5.9%	82.0%
Double 12	84	71.8%	1.39	-1.6%	60.3%
Double X2	85	72.6%	1.38	0.1%	49.1%
▼ Draw No Bet					
DNB Home	32	27.4%	3.66	-	-
DNB Away	52	44.4%	2.25	-	-
▼ Totals					
Over 0.5	109	93.2%	1.07	0.9%	41.5%
Over 1.5	76	65.0%	1.54	-5.3%	76.1%
Over 2.5	45	38.5%	2.60	-17.2%	92.3%
Over 3.5	21	17.9%	5.57	-51.9%	98.2%
Over 4.5	9	7.7%	13.00	-28.6%	79.0%
Over 5.5	3	2.6%	39.00	-	-
Over 6.5	1	0.9%	100.00	-	-
Under 0.5	8	6.8%	14.62	-46.7%	90.4%
Under 1.5	41	35.0%	2.85	4.0%	46.4%
Under 2.5	72	61.5%	1.62	4.8%	21.9%
Under 3.5	96	82.1%	1.22	9.0%	7.9%
Under 4.5	108	92.3%	1.08	-1.4%	65.4%
Under 5.5	114	97.4%	1.03	-	-
Under 6.5	116	99.1%	1.01	-	-
▼ GG/NG					
GG	57	48.7%	2.05	-8.2%	78.8%
NG	60	51.3%	1.95	4.7%	41.2%
► Odd/Even					
► HT/FT					
► Scored First					
► Correct Score					

Σχήμα 10.5 — Πίνακας αποτελεσμάτων με πτυσσόμενες ομάδες αγοράς

10.7.1 Λειτουργία υπολογισμού

Στο επάνω μέρος του πίνακα, ένας επιλογέας λειτουργίας υπολογισμού ελέγχει τον τρόπο υπολογισμού των αποτελεσμάτων:

Τρόπος	Περιγραφή
--------	-----------

Μεταξύ ελάχ.	Υπολογίστε τις πιθανότητες για γκολ που σημειώνονται μεταξύ του καθορισμένου εύρους λεπτών (π.χ. λεπτό 1 έως 90). Αυτή είναι η προεπιλεγμένη και πιο συνηθισμένη λειτουργία.
Επόμενο λεπτό	Υπολογίστε την πιθανότητα να σημειωθεί το επόμενο γκολ εντός του καθορισμένου εύρους λεπτών.

Και οι δύο λειτουργίες περιλαμβάνουν περιστροφικούς δείκτες από/προς λεπτά και ένα κουμπί εφαρμογής (U) για επανυπολογισμό.

10.7.2 Ομάδες Αγοράς

Τα αποτελέσματα είναι οργανωμένα σε πτυσσόμενες ομάδες. Κάντε κλικ σε μια κεφαλίδα ομάδας για να την αναπτύξετε ή να την συμπτύξετε:

Ομάδα	Αγορές που περιλαμβάνονται
1X2	Νίκη εντός έδρας, ισοπαλία, νίκη εκτός έδρας.
Διπλή Ευκαιρία	Διπλό 1X, Διπλό 12, Διπλό X2.
Ισοπαλία χωρίς στοίχημα	DNB εντός έδρας, DNB εκτός έδρας.
Σύνολα	Πάνω/Κάτω από 0,5 έως 6,5 (σύνολο 14 αγορές).
ΦΚ/ΝΓ	Και οι δύο ομάδες σκοράρουν (GG), Κανένα γκολ για μία ομάδα (NG).
Μονά/Ζυγά	Εάν ο συνολικός αριθμός γκολ είναι μονός ή ζυγός αριθμός.
HT/FT	Και οι 9 συνδυασμοί ημιχρόνου/τελικού (1/1, 1/X, 1/2, X/1, X/X, X/2, 2/1, 2/X, 2/2).
Σκόραρε Πρώτος	Η γηπεδούχος ομάδα σκόραρε πρώτη (H Sc 1st), η φιλοξενούμενη ομάδα σκόραρε πρώτη (A Sc 1st).
Σωστό σκορ	Όλες οι σωστές βαθμολογίες από 0–0 έως 4–4, συν το "CS Other".

10.7.3 Ορισμοί στηλών

Στήλη	Περιγραφή
Αγορά	Το όνομα της αγοράς. Οι κεφαλίδες ομάδων είναι έντονη γραφή και μπορούν να επιλεγούν με κλικ. Οι θυγατρικές σειρές έχουν εσοχή.
Γουόν	Ο αριθμός των ιστορικών αγώνων (από το φιλτραρισμένο σύνολο) όπου αυτό το αποτέλεσμα της αγοράς ήταν αληθές.
Γουόν%	Το ποσοστό των αγώνων όπου αυτή η αγορά κέρδισε (Νικημένοι / Σύνολο Αγώνων).
Πιθανότητα	Οι έμμεσες πιθανότητες (100 / Won%).
Απόδοση παραγωγής	Η θεωρητική απόδοση, αν είχατε στοιχηματίσει σε αυτήν την αγορά με τις πραγματικές αποδόσεις, οι οποίες είναι αποθηκευμένες στη βάση δεδομένων. Οι αρνητικές τιμές υποδηλώνουν ότι η αγορά είναι υπερτιμημένη.

Τιμή P	Στατιστική σημαντικότητα του αποτελέσματος. Χαμηλότερες τιμές (κάτω του 5%) υποδεικνύουν ότι το αποτέλεσμα είναι απίθανο να οφείλεται μόνο στην τύχη.
--------	---

10.8 Κάτω χειριστήρια

Η κάτω γραμμή κάθε καρτέλας περιέχει στοιχεία ελέγχου ζωντανού αγώνα, τα οποία είναι κοινά και στις τέσσερις καρτέλες οπτικοποίησης:

Ελεγχος	Περιγραφή
Τρέχον λεπτό	Περιστρεφόμενος διακόπτης (0–90) για το τρέχον λεπτό αγώνα. Για ζωντανά παιχνίδια, αυτό ενημερώνεται αυτόματα όταν είναι ενεργοποιημένη η αυτόματη ανανέωση.
Τύπος αγοράς	Αναπτυσσόμενο μενού για να επιλέξετε το πλαίσιο της αγοράς: Ακριβές Σκορ, Προβάδισμα Εντός/Εκτός έδρας, συγκεκριμένα χάντικαπ (Εντός/Εκτός έδρας με 1–4 γκολ μπροστά), Over/Under 0,5–4,5, GG, NG.
Περιστρεφόμενοι πόντοι	Δύο περιστρεφόμενοι τροχοί για την τρέχουσα βαθμολογία (ορατοί μόνο όταν έχει επιλεγεί το "Σωστό Σκορ").
Φρεσκάρω	Υπολογίζει ξανά όλα τα δεδομένα χειροκίνητα με τις τρέχουσες ρυθμίσεις.
Αυτόματη ανανέωση	Πλαίσιο ελέγχου (προεπιλογή: επιλεγμένο). Όταν είναι ενεργοποιημένο και η καρτέλα παρακολουθεί έναν ζωντανό αγώνα, οι ενημερώσεις για το σκορ και τα λεπτά ανανεώνονται αυτόματα κάθε 15 δευτερόλεπτα από τον ζωντανό διακομιστή.

⚠ Σημαντικό: Η κατάργηση της επιλογής "Αυτόματη ανανέωση" είναι χρήσιμη εάν θέλετε να παγώσετε την τρέχουσα κατάσταση και να εξερευνήσετε τα δεδομένα χωρίς να αντικατασταθούν από ζωντανές ενημερώσεις.

10.9 Πρακτικές συμβουλές

Ξεκινήστε με το Γραφικό Δέντρο: Δίνει την καλύτερη δυνατή επισκόπηση του πώς είναι πιθανό να εξελιχθεί η βαθμολογία. Η επάνω γραμμή σύνοψης δείχνει τις βασικές πιθανότητες της αγοράς και το δέντρο δείχνει οπτικά τις διακλαδώσεις.

Χρησιμοποιήστε την προβολή δέντρου για λεπτομέρειες: Όταν χρειάζεστε ακριβείς αριθμούς ή θέλετε να εξερευνήσετε σε βάθος ένα συγκεκριμένο κλαδί, μεταβείτε στην προβολή δέντρου. Αναπτύξτε μόνο τα κλαδιά που σας ενδιαφέρουν και ελέγξτε τις αθροιστικές πιθανότητες.

Ελέγξτε τις πιο πιθανές διαδρομές: Στο κάτω μέρος της καρτέλας "Προβολή δέντρου", το σύστημα εμφανίζει τις 3 πιο πιθανές διαδρομές που θα ακολουθήσει η βαθμολογία. Αυτός είναι ένας γρήγορος τρόπος για να εντοπίσετε τα κυρίαρχα σενάρια.

Χρησιμοποιήστε το πλήρες διάγραμμα για πληρότητα: Όταν χρειάζεται να δείτε κάθε πιθανό κλάδο, χρησιμοποιήστε την καρτέλα Διάγραμμα — Πλήρες. Κάντε σμίκρυνση για να δείτε τη συνολική εικόνα και, στη συνέχεια, κάντε ζουμ σε συγκεκριμένες περιοχές ενδιαφέροντος.

Συνδυασμός φίλτρων:Χρησιμοποιήστε τα αναδυόμενα φίλτρα ELO, Form και Odds μαζί για να περιορίσετε τα δεδομένα σε αντιστοιχίσεις που μοιάζουν πολύ με την τρέχουσα κατάσταση. Αυτό κάνει τις προβλέψεις εξέλιξης του σκορ πιο σχετικές.

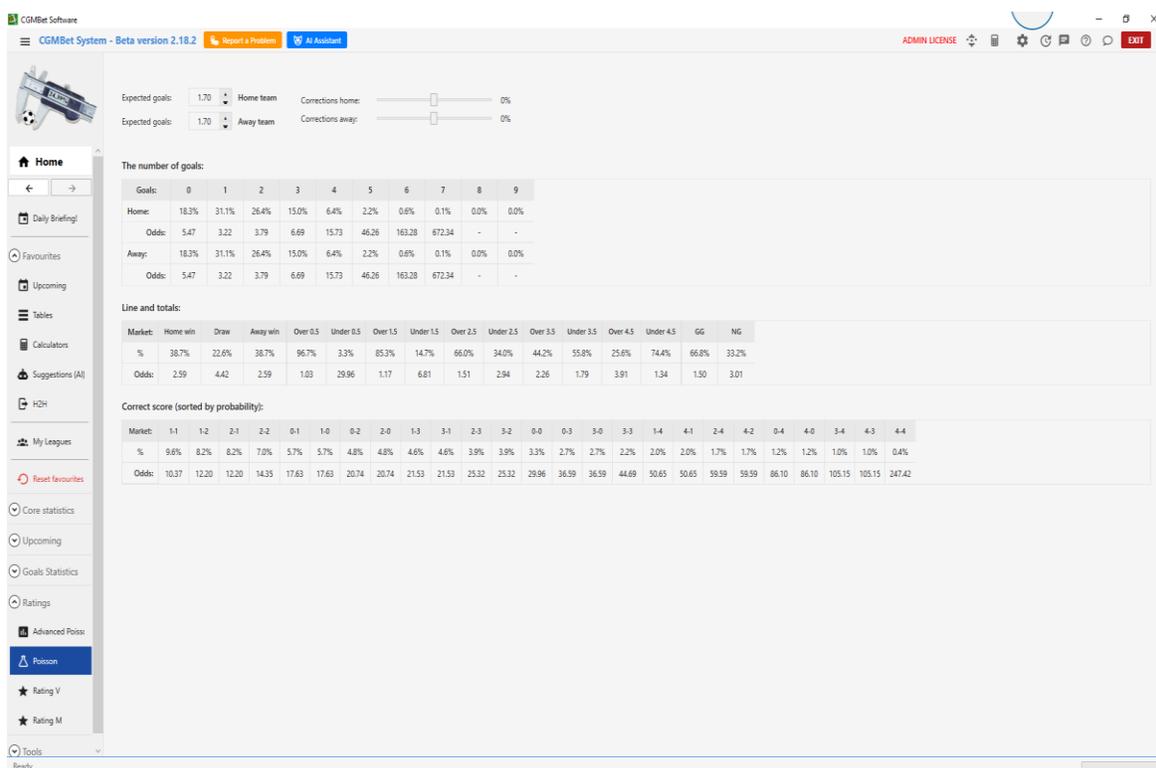
Αναπτύξτε ομάδες αγοράς στον Πίνακα Αποτελεσμάτων:Κάντε κλικ στις κεφαλίδες ομάδων (1X2, Σύνολα, Σωστό Σκορ, κ.λπ.) για να τις αναπτύξετε και να δείτε λεπτομερή στατιστικά στοιχεία με τιμές P για κάθε αγορά.

 **Συμβουλή:**Για ζωντανή ανάλυση αγώνα, διατηρήστε ενεργοποιημένο το πλαίσιο ελέγχου "Αυτόματη ανανέωση". Το σύστημα θα ενημερώνει το λεπτό και το σκορ κάθε 15 δευτερόλεπτα και οι τέσσερις καρτέλες οπτικοποίησης θα υπολογίζονται εκ νέου ώστε να αντικατοπτρίζουν την τρέχουσα κατάσταση του αγώνα.

11. Πουασόν

Η θέα του Πουασόν είναι προσβάσιμη από το **Πουασόν** στοιχείο στην πλαϊνή μπάρα, κάτω από το **Ακροαματικότητα** ενότητα. Παρέχει μια αυτόνομη αριθμομηχανή κατανομής Poisson που σας επιτρέπει να εισάγετε αναμενόμενους στόχους (xG) για δύο ομάδες και να δείτε άμεσα την πλήρη ανάλυση πιθανοτήτων για κάθε τυπική αγορά στοιχημάτων.

Αυτή η προβολή είναι ιδανική για γρήγορη, χειροκίνητη ανάλυση "what-if". Πληκτρολογείτε (ή λαμβάνετε από την προβολή "Προσεχείς") μια τιμή αναμενόμενων γκολ για κάθε ομάδα, προαιρετικά εφαρμόζετε μια ποσοστιαία διόρθωση και το σύστημα υπολογίζει ξανά αμέσως την πιθανότητα κάθε σκορ, τις υπονοούμενες αποδόσεις για τον αριθμό των γκολ, τις πιθανότητες αγοράς 1X2/Over-Under/GG-NG και μια πλήρη κατάταξη για το σωστό σκορ.



Σχήμα 11.1 — Όψη Poisson που δείχνει και τα τέσσερα τμήματα εξόδου

11.1 Αναμενόμενοι στόχοι και διορθώσεις (Πάνω γραμμή)

Η επάνω γραμμή χωρίζεται σε δύο ομάδες στοιχείων ελέγχου: **Αναμενόμενοι στόχοι** στα αριστερά και **Διορθώσεις** στα δεξιά.

11.1.1 Αναμενόμενοι στόχοι

Δύο χειριστήρια περιστροφής σας επιτρέπουν να ορίσετε ανεξάρτητα τους αναμενόμενους στόχους (λ) για την ομάδα εντός και εκτός έδρας. Κάθε περιστροφή αποτελείται από ένα πλαίσιο κειμένου (όπου μπορείτε να πληκτρολογήσετε μια τιμή απευθείας) και μικρά κουμπιά με βέλη πάνω/κάτω που αυξάνουν ή μειώνουν την τιμή κατά 0,01 ανά κλικ. Κρατώντας πατημένο το κουμπί, η προσαρμογή επαναλαμβάνεται. Το έγκυρο εύρος είναι 0,00 έως 9,99.

Δίπλα σε κάθε περιστρεφόμενο κουμπί, το όνομα της ομάδας εμφανίζεται με έντονη γραφή. Από προεπιλογή, οι ετικέτες είναι "Εντός έδρας ομάδα" και "Εκτός έδρας ομάδα", αλλά όταν η προβολή ανοίγει μέσω πλοήγησης από την προβολή "Προσεχείς" (κάντε δεξί κλικ σε έναν αγώνα και επιλέξτε "Άνοιγμα σε Poisson"), τα πραγματικά ονόματα των ομάδων και οι υπολογισμένες τιμές xG τους προσυμπληρώνονται αυτόματα.

Ελεγχος	Περιγραφή
Αναμενόμενοι στόχοι (Εντός έδρας)	Ο μέσος αριθμός γκολ που αναμένεται να σκοράρει η γηπεδούχος ομάδα (λ για την κατανομή Poisson της γηπεδούχου ομάδας). Προεπιλογή: 1,70.
Αναμενόμενα γκολ (Εκτός έδρας)	Ο μέσος αριθμός γκολ που αναμένεται να σκοράρει η φιλοξενούμενη ομάδα (λ για την κατανομή Poisson της φιλοξενούμενης ομάδας). Προεπιλογή: 1,70.
βέλη ▲ / ▼	Αυξήστε ή μειώστε την τιμή των παρακείμενων αναμενόμενων στόχων κατά 0,01 ανά κλικ. Πατήστε παρατεταμένα για επανάληψη.
Ετικέτα ονόματος ομάδας	Εμφανίζει το όνομα της ομάδας. Συμπληρώνεται αυτόματα κατά την πλοήγηση από την προβολή "Επερχόμενα".

11.1.2 Διορθώσεις

Δύο οριζόντια ρυθμιστικά σας επιτρέπουν να εφαρμόσετε μια ποσοστιαία διόρθωση στους αναμενόμενους στόχους κάθε ομάδας. Το εύρος είναι από -50% έως +50%. Η διορθωμένη τιμή υπολογίζεται ως εξής:

$$\text{Προσαρμοσμένο } \lambda = \text{Αναμενόμενοι Στόχοι} \times (1 + \text{Διόρθωση} / 100)$$

Για παράδειγμα, εάν οι αναμενόμενοι εντός έδρας στόχοι είναι 1,70 και η διόρθωση είναι +20%, το προσαρμοσμένο λ γίνεται $1,70 \times 1,20 = 2,04$. Η ποσοστιαία τιμή εμφανίζεται στα δεξιά κάθε ρυθμιστικού (π.χ. "+20%" ή "-5%"). Μια διόρθωση 0% σημαίνει ότι δεν υπάρχει προσαρμογή.

 **Συμβουλή:** Χρησιμοποιήστε διορθώσεις όταν πιστεύετε ότι μια ομάδα είναι ισχυρότερη ή ασθενέστερη από ό,τι υποδηλώνει το ακατέργαστο xG — για παράδειγμα, εάν ένας βασικός παίκτης τραυματιστεί ή τιμωρηθεί ή εάν ο αγώνας έχει ιδιαίτερη σημασία (ντέρμπι, μάχη για τον υποβιβασμό).

11.2 Ο Αριθμός των Γκολ (Πίνακας 1)

Αυτός ο πίνακας δείχνει την κατανομή πιθανοτήτων Poisson για κάθε ομάδα που σκοράρει ακριβώς 0, 1, 2, ... 9 γκολ. Έχει τέσσερις γραμμές δεδομένων:

Σειρά	Περιγραφή
Σπίτι	Η πιθανότητα (%) η γηπεδούχος ομάδα να σκοράρει ακριβώς k γκολ, για k = 0 έως 9.
Αποδόσεις (Εντός έδρας)	Οι υπονοούμενες δεκαδικές πιθανότητες για την γηπεδούχο ομάδα που σκοράρει ακριβώς k γκολ. Υπολογίζονται ως πιθανότητα 1 ÷. Τιμές άνω του 999,99 ή κάτω του 0,1% εμφανίζονται ως "-".
Μακριά	Η πιθανότητα (%) η φιλοξενούμενη ομάδα να σκοράρει ακριβώς k γκολ, για k = 0 έως 9.
Αποδόσεις (Εκτός έδρας)	Οι υπονοούμενες δεκαδικές πιθανότητες για την φιλοξενούμενη ομάδα που σκοράρει ακριβώς k γκολ.

Κάθε κεφαλίδα στήλης (0, 1, 2, ... 9) αντιπροσωπεύει τον αριθμό των γκολ. Οι πιθανότητες αθροίζονται πάντα περίπου στο 100% σε όλη τη σειρά (οποιοδήποτε υπόλοιπο βρίσκεται στην ουρά >9 γκολ, η οποία είναι αμελητέα μικρή για τυπικές τιμές λ).

Ο υποκείμενος τύπος είναι η τυπική συνάρτηση μάζας πιθανότητας Poisson:

$$P(X = k) = (\lambda^k \times e^{-\lambda}) / k!$$

11.3 Γραμμή και Σύνολα (Πίνακας 2)

Αυτός ο ευρύς, οριζόντιο κυλιόμενος πίνακας δείχνει τις πιθανότητες και τις σιωπηρές αποδόσεις που προκύπτουν για τις πιο συνηθισμένες αγορές στοιχημάτων. Χωρίζεται σε τρεις ομάδες, που χωρίζονται από λεπτές κάθετες γραμμές:

Ομάδα	Αγορές	Λογαριασμός
1X2	Νίκη εντός έδρας, ισοπαλία, νίκη εκτός έδρας	Αθροίζοντας τις κοινές πιθανότητες $P(\text{home}=h) \times P(\text{away}=a)$ σε όλα τα (h, a) όπου $h>a$, $h=a$ ή $h<a$, αντίστοιχα.
Πάνω/Κάτω	Πάνω από 0,5 / Κάτω από 0,5 έως Πάνω από 4,5 / Κάτω από 4,5	Άθροιση των κοινών πιθανοτήτων για όλες τις γραμμές βαθμολογίας όπου το $h+a$ είναι πάνω ή κάτω από το όριο.

ΦΚ / ΝΓ	Να σκοράρουν και οι δύο ομάδες (GG) και να μην σκοράρει γκολ από τη μία πλευρά (NG)	$GG = 1 - P(\text{σπίτι}=0) - P(\text{εκτός}=0) + P(0,0)$. $NG = 1 - GG$.
---------	---	---

Κάθε ομάδα εμφανίζει δύο σειρές:

Σειρά	Περιγραφή
%	Η πιθανότητα του αποτελέσματος της αγοράς εκφράζεται ως ποσοστό.
Πιθανότητα	Οι δίκαιες (σιωπηρές) δεκαδικές αποδόσεις υπολογίζονται ως $1 \div (\text{ποσοστό} / 100)$. Αυτές δεν περιλαμβάνουν κανένα περιθώριο κέρδους των στοιχηματικών εταιρειών.

⚠ Σημαντικό: Οι εμφανιζόμενες αποδόσεις είναι δίκαιες αποδόσεις με μηδενικό περιθώριο. Οι πραγματικές αποδόσεις των bookmaker θα είναι πάντα χαμηλότερες. Για να αξιολογήσετε την αξία, συγκρίνετε τις αποδόσεις Poisson με τις αποδόσεις που προσφέρει ο bookmaker — εάν οι αποδόσεις του bookmaker είναι υψηλότερες από τις δίκαιες αποδόσεις Poisson, το στοίχημα μπορεί να αντιπροσωπεύει αξία.

11.4 Σωστό Σκορ (Πίνακας 3)

Ο κάτω πίνακας δείχνει κάθε πιθανή γραμμή σκορ από 0–0 έως όλους τους συνδυασμούς έως 4–4 (και πέραν αυτών, ανάλογα με τις τιμές xG), **ταξινομημένο κατά πιθανότητα από την υψηλότερη στη χαμηλότερη** (από αριστερά προς δεξιά).

Κάθε στήλη αντιπροσωπεύει μία γραμμή βαθμολογίας (π.χ. «1–1», «1–2», «2–1») και εμφανίζει τρεις γραμμές:

Σειρά	Περιγραφή
Αγορά (κεφαλίδα)	Η ετικέτα της γραμμής σκορ (π.χ. «1–1», «0–2»).
%	Η πιθανότητα να συμβεί αυτό το ακριβές σκορ. Υπολογίζεται ως $P(\text{εντός έδρας}=h) \times P(\text{εκτός έδρας}=a)$.
Πιθανότητα	Οι υπονοούμενες δεκαδικές αποδόσεις για το ακριβές σκορ.

Ο πίνακας είναι οριζόντια κύλισης, καθώς μπορούν να υπάρχουν 50+ στήλες βαθμολογίας. Οι πιο πιθανές βαθμολογίες εμφανίζονται στα αριστερά, διευκολύνοντας τον εντοπισμό των κορυφαίων προβλεπόμενων αποτελεσμάτων με μια ματιά.

💡 Συμβουλή: Για τυπικές τιμές xG γύρω στο 1,0–2,0, τα πιο πιθανά σκορ είναι συνήθως 1–1, 1–0, 0–1 και 2–1. Οι παίκτες περιστασιακών στοιχημάτων συχνά υπερεκτιμούν τις ισοπαλίες, οπότε δώστε προσοχή στα πραγματικά ποσοστά Poisson.

11.5 Πλοήγηση από το Προσεχές

Η προβολή Poisson ενσωματώνεται άμεσα με την **Ανερχόμενος** προβολή. Όταν κάνετε δεξί κλικ σε μια αντιστοίχιση στο Upcoming, το μενού περιβάλλοντος περιλαμβάνει ένα **Ανοιχτά στο Πουασόν** επιλογή. Επιλέγοντάς την:

1. Μεταβαίνει αυτόματα στην προβολή Poisson.

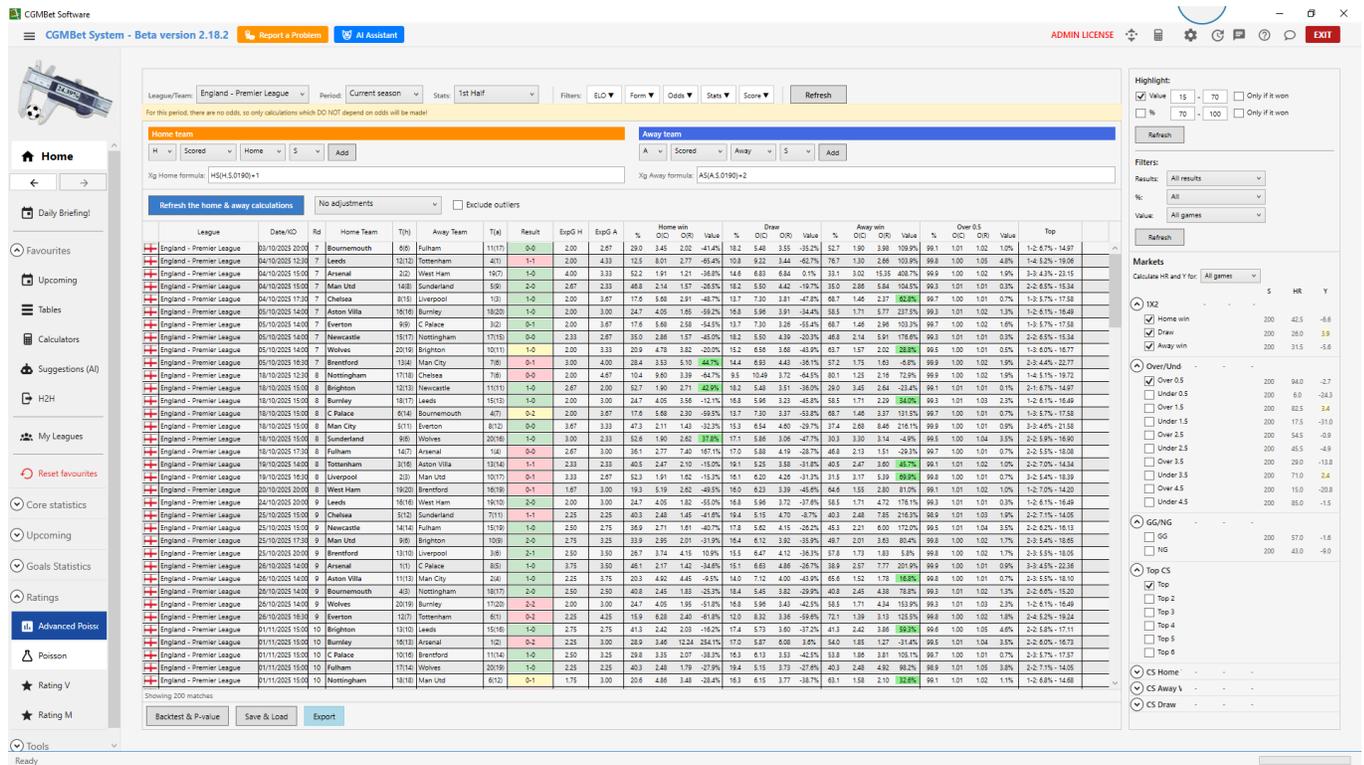
- 2.** Προσυμπληρώνει τα αναμενόμενα γκολ εντός και εκτός έδρας με τις τιμές που υπολογίζονται από το σύστημα για τον συγκεκριμένο αγώνα.
- 3.** Ορίζει τις ετικέτες ονομάτων ομάδων στα πραγματικά ονόματα των ομάδων.
- 4.** Επαναφέρει τα ρυθμιστικά διόρθωσης στο 0%.

Αυτή η ροή εργασίας σας επιτρέπει να μεταβείτε γρήγορα από την εξέταση ενός προγραμματισμένου αγώνα στην εξερεύνηση των προβλέψεων Poisson με ένα μόνο κλικ και, στη συνέχεια, να βελτιώσετε τους αναμενόμενους στόχους χρησιμοποιώντας τις διορθώσεις, εάν το επιθυμείτε.

12. Προηγμένο Πουασόν

Η προηγμένη προβολή Poisson είναι προσβάσιμη από το **Προηγμένο Poisson** στοιχείο στην πλαϊνή μπάρα, κάτω από το **Ακροαματικότητα** ενότητα. Είναι η πιο ισχυρή αναλυτική μηχανή στο CGMBet, που συνδυάζει έναν πλήρως προσαρμόσιμο δημιουργό τύπων αναμενόμενων στόχων (xG) με μαζικούς υπολογισμούς Poisson σε ολόκληρο το πρωτάθλημα αγώνων. Ενώ η τυπική προβολή Poisson (Κεφάλαιο 11) αναλύει έναν μόνο αγώνα, το Advanced Poisson επεξεργάζεται εκατοντάδες αγώνες ταυτόχρονα, υπολογίζει πιθανότητες και σιωπηρές αποδόσεις για κάθε αγορά σε κάθε αγώνα, τις συγκρίνει με πραγματικές αποδόσεις στοιχημάτων και αναφέρει ποσοστά επιτυχίας και απόδοση.

Η θέα χωρίζεται σε δύο κύριες περιοχές: **α. κύριος πίνακας περιεχομένου** στα αριστερά (που περιέχει τη γραμμή εργαλείων, το εργαλείο δημιουργίας τύπων, το πλέγμα δεδομένων και τα κουμπιά ενεργειών) και **ένα πλαϊνό πάνελ** στα δεξιά (που περιέχει στοιχεία ελέγχου επισήμανσης, φίλτρα και στατιστικά στοιχεία αγοράς).



Σχήμα 12.1 — Προηγμένη προβολή Poisson — γενική επισκόπηση που δείχνει τη γραμμή εργαλείων, το εργαλείο δημιουργίας τύπων, το πλέγμα δεδομένων και τη δεξιά πλευρική γραμμή

12.1 Γραμμή εργαλείων ελέγχου (Γραμμή 0)

Η επάνω γραμμή εργαλείων περιέχει όλους τους επιλογείς εύρους που ταιριάζουν με την ανάλυση.

Ελεγχος	Περιγραφή
Πρωτάθλημα/Ομάδα	Ένα αναπτυσσόμενο μενού που παραθέτει όλα τα πρωταθλήματα ομαδοποιημένα ανά χώρα (με τις ομάδες "Τα πρωταθλήματά μου", εάν έχουν ρυθμιστεί). Η επιλογή ενός πρωταθλήματος συμπληρώνει τα αναπτυσσόμενα μενού Εντός έδρας και Εκτός έδρας ομάδα. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε μια συγκεκριμένη ομάδα για να φιλτράρετε τα αποτελέσματα μόνο σε αγώνες που αφορούν αυτήν την ομάδα.
Εντός έδρας / Εκτός έδρας ομάδα	Προαιρετικά φίλτρα ομάδων. Από προεπιλογή, και τα δύο έχουν ρυθμιστεί ώστε να εμφανίζουν όλες τις ομάδες στο πρωτάθλημα. Επιλέξτε μια συγκεκριμένη ομάδα για να περιορίσετε τα αποτελέσματα.
Περίοδος	Επιλέξτε το χρονικό εύρος: Τρέχουσα σεζόν, Τελευταίες 2 σεζόν, Τελευταίες 3 σεζόν, Όλες οι σεζόν ή Προσαρμοσμένο εύρος ημερομηνιών (εμφανίζονται οι επιλογές ημερομηνίας Από/Έως).
Στατιστικά	Επιλέξτε την στατιστική περίοδο για την καταμέτρηση γκολ: Τελικό (Τελικό Διάρκεια, 1–90 λεπτά), 1ο Ημίχρονο (1–45), 2ο Ημίχρονο (46–90) ή Προσαρμοσμένη (όπου εισάγετε Από λεπτό και Έως λεπτό).
Φίλτρα: ELO	Κουμπί εναλλαγής για εμφάνιση/απόκρυψη της στήλης αξιολόγησης ELO στο πλέγμα.
Φίλτρα: Μορφή	Κουμπί εναλλαγής για εμφάνιση/απόκρυψη της στήλης Φόρμα.
Φίλτρα: Αποδόσεις	Κουμπί εναλλαγής για εμφάνιση/απόκρυψη στηλών αποδόσεων bookmaker.
Φίλτρα: Στατιστικά	Κουμπί εναλλαγής για εμφάνιση/απόκρυψη στηλών με πλάνα και γωνίες.
Φίλτρα: Βαθμολογία	Κουμπί εναλλαγής για εμφάνιση/απόκρυψη στηλών αγοράς με το σωστό σκορ.
Φρεσκάρω	Εκτελεί το ερώτημα, υπολογίζει ξανά όλες τις τιμές xG και τις πιθανότητες Poisson και συμπληρώνει το πλέγμα.

⚠ Σημαντικό: Εάν η επιλεγμένη περίοδος Στατιστικών χρησιμοποιεί ένα εύρος λεπτών για το οποίο δεν υπάρχουν διαθέσιμες αποδόσεις στη βάση δεδομένων (π.χ. αποδόσεις 1ου ημιχρόνου όταν υπάρχουν μόνο αποδόσεις τελικού χρόνου), εμφανίζεται ένα κίτρινο προειδοποιητικό banner: «Για αυτήν την περίοδο, δεν υπάρχουν αποδόσεις, επομένως θα γίνονται μόνο υπολογισμοί που ΔΕΝ εξαρτώνται από τις αποδόσεις». Σε αυτήν την περίπτωση, οι στήλες Αξία και Απόδοση θα είναι κενές.

12.2 xG Formula Builder (Γραμμή 1)

Αυτή είναι η καρδιά του Advanced Poisson. Το εργαλείο δημιουργίας τύπων σας επιτρέπει να ορίσετε πώς ακριβώς υπολογίζονται οι αναμενόμενοι στόχοι (xG) για κάθε ομάδα, δίνοντάς σας πλήρη έλεγχο σχετικά με το ποια ιστορικά δεδομένα τροφοδοτούν το μοντέλο Poisson.

Ο οικοδόμος χωρίζεται σε δύο μισά —**Εντός έδρας ομάδα**(πορτοκαλί κεφαλίδα) και**Ομάδα εκτός έδρας**(μπλε κεφαλίδα) — το καθένα με πανομοιότυπα χειριστήρια:

12.2.1 Στοιχεία Τύπου

Κάθε τύπος αποτελείται από ένα ή περισσότερα στοιχεία που προσθέτετε χρησιμοποιώντας τα αναπτυσσόμενα στοιχεία ελέγχου και το**Προσθέτω**κουμπί. Κάθε στοιχείο κωδικοποιείται ως σύντομος κώδικας και προσαρτάται στο πλαίσιο κειμένου του τύπου. Τα αναπτυσσόμενα μενού είναι:

Αναπτυσσόμεν ο μενού	Επιλογές	Εννοια
Τύπος ομάδας	H = Εντός έδρας ομάδα, A = Εκτός έδρας ομάδα, L = Μέσος όρος πρωταθλήματος	Τίνος στόχος είναι να χρησιμοποιήσει. Ο H χρησιμοποιεί τα ιστορικά δεδομένα της γηπεδούχου ομάδας, ο A χρησιμοποιεί αυτά της φιλοξενούμενης ομάδας και ο L χρησιμοποιεί τον μέσο όρο ολόκληρου του πρωταθλήματος.
Σκόραρε / Δέχτηκε	Σκόραρε, Δέχτηκε	Εάν θα μετρηθούν τα γκολ που σημειώθηκαν από την ομάδα ή τα γκολ που δέχτηκαν (δηλαδή, αυτά που σημειώθηκαν εναντίον της).
Τόπος συναντήσεως	Όλα, Εντός έδρας, Εκτός έδρας	Φιλτράρετε τους ιστορικούς αγώνες ανά έδρα. «Εντός έδρας» σημαίνει μόνο αγώνες όπου η ομάδα έπαιξε εντός έδρας. «Εκτός έδρας» σημαίνει μόνο αγώνες εκτός έδρας. «Όλοι» περιλαμβάνει και τους δύο.
Αγώνες	S (Σεζόν), 0–20	Πόσοι πρόσφατοι αγώνες πρέπει να συμπεριληφθούν; Το «S» σημαίνει ολόκληρη την τρέχουσα σεζόν. Ένας αριθμός όπως το «5» σημαίνει μόνο τους τελευταίους 5 αγώνες.

12.2.2 Σύνταξη Τύπων

Όταν κάνετε κλικ**Προσθέτω**, το σύστημα δημιουργεί έναν κώδικα με τη μορφή:

XY(V,M,RRRR)

όπου:

Μέρος	Εννοια	Παράδειγμα
X	Τύπος ομάδας: H (Εντός έδρας ομάδα), A (Εκτός έδρας ομάδα) ή L (Πρωτάθλημα)	X
ΚΑΙ	S = Σκοραρισμένο, C = Παραχωρημένο	μικρό
Σε	Φίλτρο χώρου: H (Εντός έδρας), A (Εκτός έδρας) ή κενό για Όλα	X

M	Αριθμός αγώνων: S (Σεζόν) ή ένας αριθμός	μικρό
PPPP	Εύρος λεπτών: 4ψήφιος κωδικός (π.χ. 0190 = 01–90 λεπτά = Πλήρης απασχόληση)	0190

Παραδείγματα πλήρων τύπων:

HS(H, S, 0190)

Αυτή είναι η προεπιλεγμένη φόρμουλα εντός έδρας. Έχει ως εξής: Οι στόχοι της εντός έδρας ομάδας **μικρό** με πυρήνα, μέσα **ω** μόνο για ορισμένους αγώνες, για ολόκληρο το **μικρό** εποχή, κατά τη διάρκεια λεπτών **01–90** (τελικό παιχνίδι). Το σύστημα υπολογίζει τον μέσο όρο των γκολ ανά αγώνα από αυτούς τους φιλτραρισμένους αγώνες για να παράγει το xG.

ΩS (A, S, 0190)

Η προεπιλεγμένη φόρμουλα εκτός έδρας. Τα γκολ της εκτός έδρας ομάδας **μικρό** με πυρήνα, μέσα **ΕΝΑ** μόνο αγώνες, ολόκληρη σεζόν, κανονική διάρκεια.

$(HS(H, S, 0190) + LC(A, S, 0190)) / 2$

Ένας πιο σύνθετος τύπος που συνδυάζει δύο στοιχεία με το "+". Λαμβάνει τα γκολ που σημειώθηκαν στην έδρα της ομάδας στους τελευταίους 5 αγώνες της και στη συνέχεια προσθέτει τον μέσο όρο των γκολ που δέχτηκε το πρωτάθλημα για ολόκληρη τη σεζόν. Το τελικό xG είναι ο μέσος όρος και των δύο στοιχείων. Μπορείτε να συνδυάσετε οποιονδήποτε αριθμό στοιχείων για να δημιουργήσετε ένα προσαρμοσμένο μοντέλο.

 **Συμβουλή:** Το πλαίσιο κειμένου του τύπου είναι άμεσα επεξεργάσιμο — μπορείτε να πληκτρολογήσετε ή να τροποποιήσετε τύπους χειροκίνητα χωρίς να χρησιμοποιήσετε τα στοιχεία ελέγχου αναπτυσσόμενης λίστας. Αυτό είναι χρήσιμο για έμπειρους χρήστες που θέλουν να τροποποιήσουν γρήγορα έναν τύπο.

12.2.3 Πώς υπολογίζεται το xG

Όταν κάνετε κλικ **Φρεσκάρω**, το σύστημα επεξεργάζεται κάθε αγώνα στο πλέγμα ξεχωριστά. Για κάθε αγώνα,:

1. Αναλύει τον τύπο home στα συστατικά του (π.χ. HS(H, S, 0190) → μία συνιστώσα).
2. Για κάθε στοιχείο, υποβάλλετε ερώτημα στη βάση δεδομένων για τους ιστορικούς αγώνες της σχετικής ομάδας (φιλτραρισμένους κατά τόπο διεξαγωγής, αριθμό αγώνων, εύρος λεπτών) που παίχτηκαν ΠΡΙΝ από την ημερομηνία του αγώνα.
3. Υπολογίζει τον μέσο όρο των γκολ ανά αγώνα από τα ιστορικά δεδομένα για το συγκεκριμένο στοιχείο.
4. Εάν ο τύπος έχει πολλά στοιχεία που συνδέονται με "+", υπολογίζει όλα τα στοιχεία για να παράγει την τελική τιμή xG.
5. Επαναλαμβάνει τη διαδικασία για τον τύπο απομάκρυνσης.

6.Χρησιμοποιεί τις δύο τιμές xG ως παραμέτρους λ δύο ανεξάρτητων κατανομών Poisson και υπολογίζει όλες τις πιθανότητες της αγοράς (1X2, Over/Under, GG/NG, Σωστές Σκορ).

12.3 Ανανέωση και Προσαρμογή (Γραμμή 2)

Ελεγχος	Περιγραφή
Ανανέωση των υπολογισμών εντός και εκτός έδρας.	Το κύριο κουμπί ενέργειας. Εκτελεί τον υπολογισμό xG για κάθε αντιστοίχιση στο επιλεγμένο πεδίο εφαρμογής και συμπληρώνει το πλέγμα.
Αναπτυσσόμενο μενού προσαρμογής	Επιλέξτε μια στατιστική προσαρμογή για εφαρμογή επιπλέον του ακατέργαστου μοντέλου Poisson: Καμία προσαρμογή (καθαρό μοντέλο Poisson), προσαρμογή Dixon-Coles (διορθώνει τη γνωστή τάση του Poisson να υποτιμά τις ισοπαλίες χαμηλής βαθμολογίας 0-0, 1-0, 0-1, 1-1) ή προσαρμογή μηδενικού πληθωρισμού (προσθέτει επιπλέον μάζα πιθανότητας στις ισοπαλίες 0-0).
Εξαίρεση ακραίων τιμών	Όταν είναι επιλεγμένο, οι αγώνες όπου ο αριθμός των γκολ οποιασδήποτε ομάδας είναι μεγαλύτερος από 2 τυπικές αποκλίσεις από τον μέσο όρο εξαιρούνται από τον υπολογισμό του xG. Αυτό αποτρέπει την αλλοίωση των μέσων όρων από ασυνήθιστα αποτελέσματα (π.χ. 7-0).

12.4 Το Πλέγμα Δεδομένων (Γραμμή 3)

Το κύριο πλέγμα εμφανίζει μία σειρά ανά αγώνα. Οι στήλες χωρίζονται σε σταθερές στήλες στα αριστερά και στήλες ομάδων αγορών στα δεξιά.

12.4.1 Σταθερές στήλες

Στήλη	Περιγραφή
Σημαία	Το εικονίδιο της σημαίας της χώρας του πρωταθλήματος.
Σύνδεσμος	Όνομα πρωταθλήματος.
Ημερομηνία/Η	Ημερομηνία και ώρα έναρξης αγώνα.
Οδός	Αριθμός γύρου στο πρωτάθλημα.
Ομάδα εντός έδρας	Όνομα γηπεδούχου ομάδας (έντονα γράμματα).
T(ω)	Η θέση της γηπεδούχου ομάδας στον πίνακα πρωταθλήματος, όπως εμφανίζεται ως TotalPosition(VenuePosition).
Ομάδα εκτός έδρας	Όνομα ομάδας φιλοξενούμενης ομάδας.
T(α)	Η θέση της φιλοξενούμενης ομάδας στον πίνακα βαθμολογίας.

Αποτέλεσμα	Το τελικό σκορ (π.χ. «2-0»), με χρωματική κωδικοποίηση: πράσινο για νίκη εντός έδρας, κίτρινο για ισοπαλία, κόκκινο για νίκη εκτός έδρας. Οι επερχόμενοι αγώνες δείχνουν «-».
ExpG H / ExpG A	Τα αναμενόμενα γκολ για τις εντός και εκτός έδρας ομάδες υπολογίζονται χρησιμοποιώντας τον τύπο xG.

12.4.2 Στήλες Ομάδων Αγοράς

Για κάθε ενεργοποιημένη αγορά, εμφανίζονται τέσσερις υποστήλες κάτω από μια ομαδοποιημένη κεφαλίδα:

Υποστήλη	Περιγραφή
%	Η πιθανότητα που υπολογίζεται από τον Poisson για το συγκεκριμένο αποτέλεσμα της αγοράς.
O(C)	Υπολογισμένες δίκαιες πιθανότητες ($1 \div$ πιθανότητα). Αυτές είναι οι πιθανότητες που υποδηλώνει το μοντέλο Poisson.
Ή)	Πραγματικές αποδόσεις στοιχηματικών εταιρειών από τη βάση δεδομένων για αυτήν την αγορά.
Αξία	Το ποσοστό αξίας: $((O(R) \div O(C)) - 1) \times 100$. Οι θετικές τιμές υποδεικνύουν ότι ο bookmaker προσφέρει καλύτερες αποδόσεις από ό,τι αναμένει το μοντέλο — ένα πιθανό ποντάρισμα αξίας. Επισημαίνεται με χρώμα όταν βρίσκεται εντός του διαμορφωμένου εύρους τιμών.

Οι διαθέσιμες ομάδες αγοράς (εναλλάσσονται μέσω των κουμπιών της γραμμής εργαλείων) είναι: 1X2 (Νίκη εντός έδρας, Ισοπαλία, Νίκη φιλοξενούμενης), Over/Under (0.5-4.5), **ΦΚ/ΝΓ**, και **Σωστές βαθμολογίες** (όλες οι συνήθεις βαθμολογίες).

12.5 Κάτω γραμμή εργαλείων (Γραμμή 6)

Κουμπί	Περιγραφή
Αντίστροφη δοκιμή τιμής P	Εκτελεί μια στατιστική δοκιμή σημαντικότητας στα φιλτραρισμένα αποτελέσματα, συγκρίνοντας τις προβλέψεις του μοντέλου με τα πραγματικά αποτελέσματα για να προσδιορίσει εάν το παρατηρούμενο ποσοστό επιτυχίας είναι στατιστικά διαφορετικό από αυτό που θα αναμενόταν τυχαία.
Αποθήκευση & Φόρτωση	Ανοίγει ένα παράθυρο Αποθήκευσης/Φόρτωσης με 99 θέσεις. Μπορείτε να αποθηκεύσετε ολόκληρη τη διαμόρφωση (πρωτάθλημα, τύπους, φίλτρα, προσαρμογές) και να την επαναφορτώσετε αργότερα. Οι αποθηκευμένες διαμορφώσεις διατηρούνται σε όλες τις συνεδρίες και περιλαμβάνονται στο γενικό αντίγραφο ασφαλείας των ρυθμίσεων.
Εξαγωγή	Εξάγει τα τρέχοντα δεδομένα πλέγματος σε ένα αρχείο για εξωτερική ανάλυση.

12.6 Δεξιά πλαϊνή μπάρα — Στοιχεία ελέγχου επισήμανσης και φίλτραρίσματος

Το δεξί πλαίσιο (πλάτος 300px) χωρίζεται σε δύο περιοχές: **Στοιχεία ελέγχου επισήμανσης/φίλτρων** στην κορυφή και **Στατιστικά στοιχεία αγοράς** στο κάτω μέρος.

Highlight:

Value - Only if it won

% - Only if it won

Filters:

Results:

%:

Value:

Markets

Calculate HR and Y for:

	S	HR	Y
1X2	-	-	-
<input checked="" type="checkbox"/> Home win	200	42.5	-6.6
<input checked="" type="checkbox"/> Draw	200	26.0	3.9
<input checked="" type="checkbox"/> Away win	200	31.5	-5.6
Over/Und	-	-	-
<input checked="" type="checkbox"/> Over 0.5	200	94.0	-2.7
<input type="checkbox"/> Under 0.5	200	6.0	-24.3
<input type="checkbox"/> Over 1.5	200	82.5	3.4
<input type="checkbox"/> Under 1.5	200	17.5	-31.0
<input type="checkbox"/> Over 2.5	200	54.5	-0.9
<input type="checkbox"/> Under 2.5	200	45.5	-4.9
<input type="checkbox"/> Over 3.5	200	29.0	-13.8
<input type="checkbox"/> Under 3.5	200	71.0	2.4
<input type="checkbox"/> Over 4.5	200	15.0	-20.8
<input type="checkbox"/> Under 4.5	200	85.0	-1.5
GG/NG	-	-	-
<input type="checkbox"/> GG	200	57.0	-1.6
<input type="checkbox"/> NG	200	43.0	-9.0
Top CS			
<input checked="" type="checkbox"/> Top			
<input type="checkbox"/> Top 2			
<input type="checkbox"/> Top 3			
<input type="checkbox"/> Top 4			
<input type="checkbox"/> Top 5			
<input type="checkbox"/> Top 6			
CS Home	-	-	-
CS Away	-	-	-
CS Draw	-	-	-

Σχήμα 12.2 — Δεξιά πλαϊνή μπάρα που εμφανίζει τους πίνακες Επισήμανση, Φίλτρα και Αγορές

12.6.1 Επισήμανση

Η επισήμανση σας επιτρέπει να επισημάνετε οπτικά κελιά στο πλέγμα δεδομένων που πληρούν συγκεκριμένα κριτήρια:

Ελεγχος	Περιγραφή
Τιμή (πλαίσιο ελέγχου + εύρος)	Όταν είναι επιλεγμένα, τα κελιά στη στήλη Αξία που εμπίπτουν εντός του καθορισμένου εύρους (προεπιλογή 15–70) επισημαίνονται με έγχρωμο φόντο. Αυτό διευκολύνει τον εντοπισμό των στοιχημάτων αξίας με μια ματιά.
Μόνο αν νικηθεί	Ένα επιπλέον φίλτρο: επισημάνετε τα κελιά Αξίας μόνο εάν το αποτέλεσμα της αγοράς ήταν πραγματικά σωστό (δηλαδή, το στοίχημα θα είχε κερδίσει).
% (πλαίσιο ελέγχου + εύρος)	Όταν είναι επιλεγμένο, τα κελιά στη στήλη % που εμπίπτουν εντός του καθορισμένου εύρους (προεπιλογή 70–100) επισημαίνονται.
% Μόνο εάν κερδηθεί	Όπως παραπάνω — επισημάνετε μόνο αν το αποτέλεσμα ήταν σωστό.
Ανανέωση (Επισήμανση)	Εφαρμόζει τις τρέχουσες ρυθμίσεις επισήμανσης στο πλέγμα.

12.6.2 Φίλτρα

Τα φίλτρα περιορίζουν το πλέγμα ώστε να εμφανίζουν μόνο γραμμές που αντιστοιχούν σε συγκεκριμένα κριτήρια:

Φίλτρο	Περιγραφή
Αποτελέσματα	Φιλτράρισμα ανά αποτέλεσμα αγώνα: Όλα τα αποτελέσματα, Νίκη εντός έδρας, Ισοπαλία, Νίκη φιλοξενούμενης ή οποιοδήποτε συγκεκριμένο αποτέλεσμα Over/Under, GG/NG ή Ακριβές Σκορ.
%	Όλα (εμφάνιση όλων) ή Μόνο επισημασμένα (εμφάνιση μόνο γραμμών όπου ο κανόνας % επισημαίνει τουλάχιστον ένα κελί).
Αξία	Όλα τα παιχνίδια, αξία σε οποιαδήποτε αγορά (εμφάνιση μόνο αντιστοιχίσεων όπου τουλάχιστον μία αγορά έχει αξία) ή Αξία σε μια συγκεκριμένη αγορά (π.χ. «Αξία σε πάνω από 2,5»).
Ανανέωση (Φίλτρα)	Εφαρμόζει τις τρέχουσες ρυθμίσεις φίλτρου στο πλέγμα.

12.7 Δεξιά πλαϊνή μπάρα — Στατιστικά στοιχεία αγοράς

Κάτω από τα φίλτρα, η πλαϊνή γραμμή εμφανίζει το **Αγορές** πίνακας — μια κυλιόμενη λίστα όλων των αγορών στοιχημάτων ομαδοποιημένες σε επεκτάσιμες ενότητες (1X2, Over/Under, GG/NG, Κορυφαία Ακριβή Σκορ, CS Εντός έδρας, CS Εκτός έδρας, CS Ισοπαλία).

Κάθε σειρά αγοράς δείχνει τρία βασικά στατιστικά στοιχεία:

Στήλη	Περιγραφή
μικρό	Μέγεθος δείγματος — ο αριθμός των αντιστοιχίσεων στο τρέχον σύνολο δεδομένων.

Ανθρώπινο δυναμικό	Ποσοστό Επίδοσης (%) — το ποσοστό των αγώνων όπου το αποτέλεσμα της αγοράς ήταν σωστό. Για παράδειγμα, αν το HR για το "Over 2,5" είναι 54,5%, αυτό σημαίνει ότι το 54,5% των αγώνων είχε 3 ή περισσότερα συνολικά γκολ.
ΚΑΙ	Απόδοση (%) — η απόδοση της επένδυσης εάν είχατε τοποθετήσει ένα flat bet σε κάθε αγώνα για αυτήν την αγορά. Υπολογίζεται ως: $((\text{συνολική πληρωμή} - \text{σύνολο πονταρίσματος}) \div \text{σύνολο πονταρίσματος}) \times 100$. Μια θετική απόδοση σημαίνει κέρδος· μια αρνητική απόδοση σημαίνει ζημία.

Στο επάνω μέρος του πίνακα Αγορές, το **Υπολογίστε τον HR και το Y για** Το αναπτυσσόμενο μενού σας επιτρέπει να κάνετε εναλλαγή μεταξύ δύο λειτουργιών:

Τρόπος	Περιγραφή
Όλα τα παιχνίδια	Τα στατιστικά στοιχεία υπολογίζονται σε όλες τις αντιστοιχίσεις στο σύνολο δεδομένων.
Αποδόσεις αξίας	Τα στατιστικά στοιχεία υπολογίζονται μόνο για αγώνες στους οποίους το μοντέλο Poisson προσδιόρισε μια τιμή (δηλαδή, οι πραγματικές αποδόσεις ήταν υψηλότερες από τις υπολογιζόμενες δίκαιες αποδόσεις). Αυτή είναι η βασική μέτρηση για την αξιολόγηση του κατά πόσον το μοντέλο παράγει κερδοφόρα σήματα.

Κάθε αγορά έχει επίσης ένα **πλαίσιο ελέγχου** που ελέγχει εάν οι στήλες της είναι ορατές στο πλέγμα δεδομένων. Ο έλεγχος ή η κατάργηση της επιλογής μιας αγοράς εμφανίζει ή αποκρύπτει αμέσως τις αντίστοιχες στήλες.

🔗 Συμβουλή: Εστιάστε σε αγορές όπου η απόδοση είναι θετική στη λειτουργία «Αποδόσεις Αξίας». Αυτό σας λέει ότι, ιστορικά, το στοιχημα στα σήματα αξίας του μοντέλου για αυτήν την αγορά θα ήταν κερδοφόρο. Συγκρίνετε μεταξύ διαφορετικών τύπων xG για να βρείτε τον τύπο που παράγει την καλύτερη απόδοση.

⚠️ Σημαντικό: Η προηγούμενη απόδοση δεν εγγυάται τη μελλοντική απόδοση. Λάβετε πάντα υπόψη το μέγεθος του δείγματος (στήλη S) — μια υψηλή απόδοση από μόνο 10 αντιστοιχίσεις είναι πολύ λιγότερο αξιόπιστη από μια μέτρια απόδοση από 200 αντιστοιχίσεις. Χρησιμοποιήστε το κουμπί Backtest P-Value για να ελέγξετε τη στατιστική σημαντικότητα.

	επιλέξετε "Όλα τα πρωταθλήματα" για να δείτε αγώνες σε όλες τις διοργανώσεις.
Κατάσταση	Φιλτράρισμα κατά κατάσταση αγώνα: Όλα τα παιχνίδια (τόσο τα παιχνίδια που έχουν παιχτεί όσο και τα προγραμματισμένα), Μόνο παιχνίδια που έχουν παιχτεί (ολοκληρωμένοι αγώνες με αποτελέσματα) ή Μόνο προγραμματισμένα (προσεχείς αγώνες χωρίς αποτελέσματα ακόμα).
Περίοδος	Επιλέξτε το χρονικό εύρος για την εμφάνιση των αγώνων: Τελευταίες 7 ημέρες, Τελευταίες 3 ημέρες, Χθες, Σήμερα, Επόμενες 3 ημέρες, Επόμενες 7 ημέρες, Μεταξύ ημερομηνιών (εμφανίζονται προσαρμοσμένες επιλογές ημερομηνίας), Τρέχουσα σεζόν ή Μεταξύ εποχών (εμφανίζονται περιστροφικοί πίνακες εύρους σεζόν).
ΠΟΣΑ	Κουμπί αναδυόμενου παραθύρου φίλτρου. Ανοίγει ένα πλαίσιο για την εμφάνιση/απόκρυψη στηλών ELO και τον ορισμό φίλτρων εύρους ELO. Το εύρος καθορίζει πόσο στενά πρέπει να αντιστοιχούν οι αξιολογήσεις ELO των ιστορικών ομάδων αγώνων με τις ομάδες του τρέχοντος αγώνα (\pm η καθορισμένη τιμή).
Μορφή	Κουμπί αναδυόμενου παραθύρου φίλτρου. Ανοίγει ένα πλαίσιο για την εμφάνιση/απόκρυψη στηλών φόρμας και τον ορισμό φίλτρων αξιολόγησης φόρμας (ελάχιστο/μέγιστο για ομάδες εντός και εκτός έδρας).
Αγορές	Αναδυόμενο κουμπί φίλτρου. Ανοίγει ένα πλαίσιο για την ενεργοποίηση/απενεργοποίηση στηλών αγοράς (1X2, Πάνω/Κάτω από 0,5–4,5, GG/NG) και τον ορισμό φίλτρων εύρους αποδόσεων για κάθε αγορά.
Στατιστικά	Κουμπί αναδυόμενου παραθύρου φίλτρου. Ανοίγει ένα πλαίσιο για την εμφάνιση/απόκρυψη στηλών στατιστικών αγώνα (Σουτ, Σουτ στον στόχο, Κόρνερ, Κατοχή μπάλας) και τον ορισμό φίλτρων εμβέλειας.
Φρεσκάρω	Επαναφορτώνει τα δεδομένα αντιστοίχισης από τη βάση δεδομένων και εφαρμόζει τα τρέχοντα φίλτρα.
Καθαρισμός φίλτρων	Επαναφέρει όλα τα στοιχεία ελέγχου φίλτρων στις προεπιλεγμένες τιμές τους.
Πηγή δεδομένων	Καθορίζει πόσες εποχές ιστορικών δεδομένων θα χρησιμοποιηθούν κατά τον υπολογισμό των πιθανοτήτων. Επιλογές: "Οι τελευταίες εποχές" με έναν διαμορφώσιμο αριθμό (προεπιλογή 10) ή "Όλες οι εποχές" για να χρησιμοποιήσετε ολόκληρο το ιστορικό της βάσης δεδομένων.

13.2 Πώς η Βαθμολογία V Υπολογίζει τις Πιθανότητες

Η αξιολόγηση V χρησιμοποιεί μια εμπειρική μέθοδο συχνότητας που βασίζεται στον τόπο διεξαγωγής για τον υπολογισμό των πιθανοτήτων της αγοράς. Για κάθε αγώνα στο πλέγμα, το σύστημα:

1.Ερωτήματα για ιστορικούς αγώνες που παίχτηκαν από το ίδιο πρωτάθλημα που πραγματοποιήθηκαν ΠΡΙΝ από την ημερομηνία του αγώνα.

2. Εφαρμόζει τα διαμορφωμένα φίλτρα (εύρος ELO, εύρος φόρμας, εύρος αποδόσεων) για να επιλέξει μόνο συγκρίσιμους αγώνες.

3. Υπολογίζει την κατανομή γκολ για τις γηπεδούχες ομάδες (γκολ που σημειώθηκαν από τις γηπεδούχες ομάδες εντός έδρας) και τις εκτός έδρας ομάδες (γκολ που σημειώθηκαν από τις εκτός έδρας ομάδες εκτός έδρας) από αυτούς τους ιστορικούς αγώνες.

4. Δημιουργεί έναν πίνακα πιθανοτήτων σκορ πολλαπλασιάζοντας τις ανεξάρτητες κατανομές γκολ εντός και εκτός έδρας.

5. Εξάγει όλες τις πιθανότητες της αγοράς (1X2, Over/Under, GG/NG) από αυτόν τον πίνακα.

Το **Δείγμα** Η στήλη στο πλέγμα δείχνει πόσες ιστορικές αντιστοιχίσεις χρησιμοποιήθηκαν για κάθε υπολογισμό. Απαιτούνται τουλάχιστον 10 αντιστοιχίσεις για ουσιαστικά στατιστικά στοιχεία — εάν υπάρχουν λιγότερες διαθέσιμες αντιστοιχίες, οι στήλες ποσοστών παραμένουν κενές.

Δ Σημαντικό: Το φίλτρο ELO λειτουργεί σε σχέση με κάθε αγώνα. Για παράδειγμα, εάν η γηπεδούχος ομάδα έχει ELO 1500 και το εύρος ELO έχει οριστεί σε ± 75 , θα συμπεριληφθούν μόνο οι ιστορικοί αγώνες όπου το ELO της γηπεδούχου ομάδας ήταν μεταξύ 1425 και 1575. Αυτό διασφαλίζει ότι συγκρίνετε ομάδες παρόμοιας ισχύος.

13.3 Το Πλέγμα Δεδομένων (Γραμμή 2)

Το κύριο πλέγμα εμφανίζει μία σειρά ανά αγώνα. Οι στήλες χωρίζονται σε σταθερές στήλες στα αριστερά και στήλες αγοράς στα δεξιά.

13.3.1 Σταθερές στήλες

Στήλη	Περιγραφή
Σημαία	Το εικονίδιο της σημαίας της χώρας του πρωταθλήματος.
Σύνδεσμος	Όνομα πρωταθλήματος.
Ημερομηνία/Η	Ημερομηνία και ώρα έναρξης αγώνα.
Οδός	Αριθμός γύρου στο πρωτάθλημα.
Ομάδα εντός έδρας	Όνομα γηπεδούχου ομάδας (έντονα γράμματα).
T(ω)	Η θέση της γηπεδούχου ομάδας στον πίνακα πρωταθλήματος, εμφανίζεται ως TotalPosition(VenuePosition).
Ομάδα εκτός έδρας	Όνομα ομάδας φιλοξενούμενης ομάδας.
T(α)	Η θέση της φιλοξενούμενης ομάδας στον πίνακα βαθμολογίας.
Αποτέλεσμα	Το τελικό σκορ (π.χ. "2-0 (1-0)" που δείχνει το τέλος του αγώνα και το ημίχρονο), με χρωματική κωδικοποίηση: πράσινο για νίκη εντός έδρας, κίτρινο για ισοπαλία, κόκκινο για νίκη εκτός έδρας. Οι επερχόμενοι αγώνες εμφανίζονται άδειοι.

Δείγμα	Ο αριθμός των ιστορικών αντιστοιχίσεων που χρησιμοποιούνται για τον υπολογισμό των πιθανοτήτων για αυτήν τη σειρά. Τα μεγαλύτερα μεγέθη δείγματος παράγουν πιο αξιόπιστες εκτιμήσεις.
ΕΛΟ Χ / ΕΛΟ Α	Βαθμολογίες ΕΛΟ για ομάδες εντός και εκτός έδρας (κρυφές από προεπιλογή, εναλλαγή μέσω του κουμπιού φίλτρου ΕΛΟ).
Έντυπο Η / Έντυπο Α	Βαθμολογίες φόρμας για ομάδες εντός και εκτός έδρας (κρυφό από προεπιλογή, εναλλαγή μέσω του κουμπιού φίλτρου φόρμας).

13.3.2 Στήλες Αγοράς

Για κάθε ενεργοποιημένη αγορά, εμφανίζονται δύο υποστήλες κάτω από μια ομαδοποιημένη κεφαλίδα:

Υποστήλη	Περιγραφή
%	Η υπολογισμένη πιθανότητα για αυτό το αποτέλεσμα της αγοράς προκύπτει από την ανάλυση της ιστορικής κατανομής στόχων.
Ο	Πραγματικές αποδόσεις στοιχηματικών εταιρειών από τη βάση δεδομένων για αυτήν την αγορά.

Οι διαθέσιμες αγορές (εναλλαγή μέσω του κουμπιού φίλτρου αγορών) είναι: **1Χ2**(Νίκη εντός έδρας, ισοπαλία, νίκη εκτός έδρας), **Πάνω/Κάτω**(0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5), και **ΦΚ/ΝΓ**(Και οι δύο ομάδες να σκοράρουν / Κανένα γκολ).

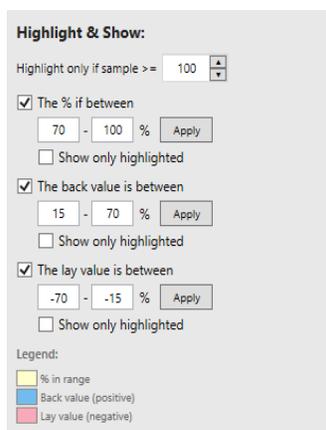
13.4 Κάτω γραμμή εργαλείων (Γραμμή 3)

Κουμπί	Περιγραφή
Επαναφορά προβολής	Επαναφέρει όλα τα στοιχεία ελέγχου στις προεπιλεγμένες τιμές τους: Όλα τα πρωταθλήματα, Όλα τα παιχνίδια, Σήμερα, και διαγράφει όλα τα φίλτρα και τις καλύτερες στιγμές.
Εμφάνιση στήλης "Οι ειδοποιήσεις μου".	Πλαίσιο ελέγχου για την εμφάνιση της στήλης Ειδοποιήσεις στο πλέγμα, στην οποία εμφανίζονται τυχόν ειδοποιήσεις που έχετε διαμορφώσει για τις αντιστοιχίσεις.
Ελέγξτε τις ειδοποιήσεις μου	Αξιολογεί τις διαμορφωμένες ειδοποιήσεις σας σε σχέση με τις τρέχουσες αντιστοιχίσεις και συμπληρώνει τη στήλη Ειδοποιήσεις.
Εμφάνιση στήλης "Τα παιχνίδια μου".	Πλαίσιο ελέγχου για την εμφάνιση της στήλης Τα παιχνίδια μου, στην οποία εμφανίζονται τα παιχνίδια που παρακολουθείτε/αποθηκεύετε.
Εμφάνιση όλων των παιχνιδιών / Μόνο των παιχνιδιών μου.	Αναπτυσσόμενο μενού για φιλτράρισμα του πλέγματος: εμφάνιση όλων των αγώνων ή μόνο των αγώνων που έχετε αποθηκεύσει στα Παιχνίδια μου.
Αντίστροφη δοκιμή και τιμή Ρ	Εκτελεί μια στατιστική δοκιμή σημαντικότητας στα τρέχοντα αποτελέσματα, συγκρίνοντας τις προβλέψεις του μοντέλου με τα

	πραγματικά αποτελέσματα για να προσδιορίσει εάν το παρατηρούμενο ποσοστό επιτυχίας είναι στατιστικά σημαντικό.
Αποθήκευση/Φόρτωση	Ανοίγει ένα παράθυρο Αποθήκευσης/Φόρτωσης με 99 θέσεις. Μπορείτε να αποθηκεύσετε ολόκληρη τη διαμόρφωση (πρωτάθλημα, περίοδο, φίλτρα, ρυθμίσεις στιγμιότυπων) και να την φορτώσετε ξανά αργότερα. Οι αποθηκευμένες διαμορφώσεις διατηρούνται σε όλες τις συνεδρίες.
Εξαγωγή	Εξάγει τα τρέχοντα δεδομένα πλέγματος σε ένα αρχείο για εξωτερική ανάλυση.

13.5 Δεξιά πλαϊνή μπάρα — Επισήμανση & Εμφάνιση στοιχείων ελέγχου

Ο δεξιός πίνακας παρέχει στοιχεία ελέγχου για την οπτική επισήμανση κελιών που πληρούν συγκεκριμένα κριτήρια και το φιλτράρισμα του πλέγματος ώστε να εμφανίζονται μόνο οι επισημασμένες γραμμές.



Σχήμα 13.2 — Δεξιά πλαϊνή μπάρα που εμφανίζει τα στοιχεία ελέγχου Επισήμανση & Εμφάνιση και το Υπόμνημα

13.5.1 Φίλτρο μεγέθους δείγματος

Ελεγχος	Περιγραφή
Επισημάνετε μόνο εάν το δείγμα >=	Ορίζει το ελάχιστο μέγεθος δείγματος που απαιτείται για την επισήμανση. Οι αγώνες με λιγότερα ιστορικά παιχνίδια από αυτό το όριο δεν θα επισημαίνονται ακόμη και αν πληρούν άλλα κριτήρια. Προεπιλογή: 100.

13.5.2 Επισήμανση ποσοστού

Ελεγχος	Περιγραφή
---------	-----------

Το % εάν είναι μεταξύ	Όταν είναι επιλεγμένα, τα κελιά στη στήλη % που εμπίπτουν εντός του καθορισμένου εύρους επισημαίνονται με κίτρινο χρώμα. Προεπιλεγμένο εύρος: 70–100%.
Εφαρμόζω	Εφαρμόζει τις ρυθμίσεις επισημάνσης ποσοστού στο πλέγμα.
Εμφάνιση μόνο των επισημασμένων	Όταν είναι επιλεγμένο, το πλέγμα φιλτράρεται ώστε να εμφανίζει μόνο γραμμές όπου είναι επισημασμένο τουλάχιστον ένα κελί % .

13.5.3 Επισημάνση τιμής επιστροφής

Η αξία πίσω προσδιορίζει καταστάσεις όπου οι αποδόσεις του bookmaker είναι υψηλότερες από τις δίκαιες αποδόσεις του μοντέλου — ένα πιθανό ποντάρισμα αξίας για την υποστήριξη αυτού του αποτελέσματος.

Η τιμή υπολογίζεται ως εξής: $\text{Τιμή}\% = 100 \times (O(R) - O(C)) / O(R)$

Όπου O(R) είναι οι πραγματικές αποδόσεις του bookmaker και O(C) είναι οι υπολογισμένες δίκαιες αποδόσεις (100 / υπολογισμένο %).

Ελεγχος	Περιγραφή
Η τιμή επιστροφής είναι μεταξύ	Όταν είναι επιλεγμένα, τα κελιά στη στήλη O όπου η τιμή επιστροφής εμπίπτει εντός του καθορισμένου θετικού εύρους επισημαίνονται με μπλε φόντο (χρώμα επιστροφής Betfair). Προεπιλεγμένο εύρος: 15–70%.
Εφαρμόζω	Εφαρμόζει τις ρυθμίσεις επισημάνσης της τιμής επιστροφής στο πλέγμα.
Εμφάνιση μόνο των επισημασμένων	Όταν είναι επιλεγμένο, το πλέγμα φιλτράρεται ώστε να εμφανίζει μόνο γραμμές όπου τουλάχιστον ένα κελί O έχει επισημασμένη μια τιμή ανάποδης γραμμής.

13.5.4 Επισημάνση τιμής Lay

Η τιμή "lay" προσδιορίζει καταστάσεις όπου οι αποδόσεις του bookmaker είναι χαμηλότερες από τις δίκαιες αποδόσεις του μοντέλου — ένα πιθανό value bet για να στοιχηματίσετε "lay" σε αυτό το αποτέλεσμα (στοιχηματίζοντας εναντίον του).

Ελεγχος	Περιγραφή
Η τιμή lay είναι μεταξύ	Όταν επιλεγεί η τιμή, τα κελιά στη στήλη O όπου η τιμή lay εμπίπτει εντός του καθορισμένου αρνητικού εύρους επισημαίνονται με ροζ φόντο (χρώμα lay της Betfair)— προεπιλεγμένο εύρος: -70 έως -15%.
Εφαρμόζω	Εφαρμόζει τις ρυθμίσεις επισημάνσης της τιμής τοποθέτησης στο πλέγμα.

Εμφάνιση μόνο των επισημασμένων	Όταν είναι επιλεγμένο, το πλέγμα φιλτράρεται ώστε να εμφανίζει μόνο γραμμές όπου τουλάχιστον ένα κελί 0 έχει επισημασμένη τιμή lay.
---------------------------------	---

13.5.5 Υπόμνημα

Ο υπόμνημα στο κάτω μέρος της πλαϊνής γραμμής εξηγεί τα χρώματα επισήμανσης:

Χρώμα	Εννοια
Κίτρινο	% εντός εύρους — Η υπολογισμένη πιθανότητα εμπίπτει εντός του διαμορφωμένου ποσοστιαίου εύρους.
Μπλε	Αξία υποστήριξης (θετική) — Οι αποδόσεις του bookmaker προσφέρουν θετική αξία για υποστήριξη. Οι πραγματικές αποδόσεις είναι υψηλότερες από τις υπολογισμένες δίκαιες αποδόσεις.
Ροζ	Αξία lay (αρνητική) — Οι αποδόσεις του bookmaker προσφέρουν θετική αξία για lay. Οι πραγματικές αποδόσεις είναι χαμηλότερες από τις υπολογισμένες δίκαιες αποδόσεις.

13.6 Πρακτικές συμβουλές χρήσης

💡 Συμβουλή: Ξεκινήστε με ένα φίλτρο μεγάλου μεγέθους δείγματος (π.χ. 100+) για να διασφαλίσετε αξιόπιστες εκτιμήσεις πιθανότητας. Τα μικρότερα μεγέθη δειγμάτων μπορούν να αποδώσουν ασαφή, αναξιόπιστα ποσοστά.

💡 Συμβουλή: Χρησιμοποιήστε το φίλτρο εύρους ELO για να συγκρίνετε αγώνες που περιλαμβάνουν ομάδες παρόμοιας δύναμης. Ένα πιο περιορισμένο εύρος (π.χ. ± 50) παρέχει πιο ακριβείς συγκρίσεις αλλά μειώνει το μέγεθος του δείγματος. Ένα ευρύτερο εύρος (π.χ. ± 100) αυξάνει το μέγεθος του δείγματος αλλά περιλαμβάνει λιγότερες συγκρίσιμες αντιστοιχίες.

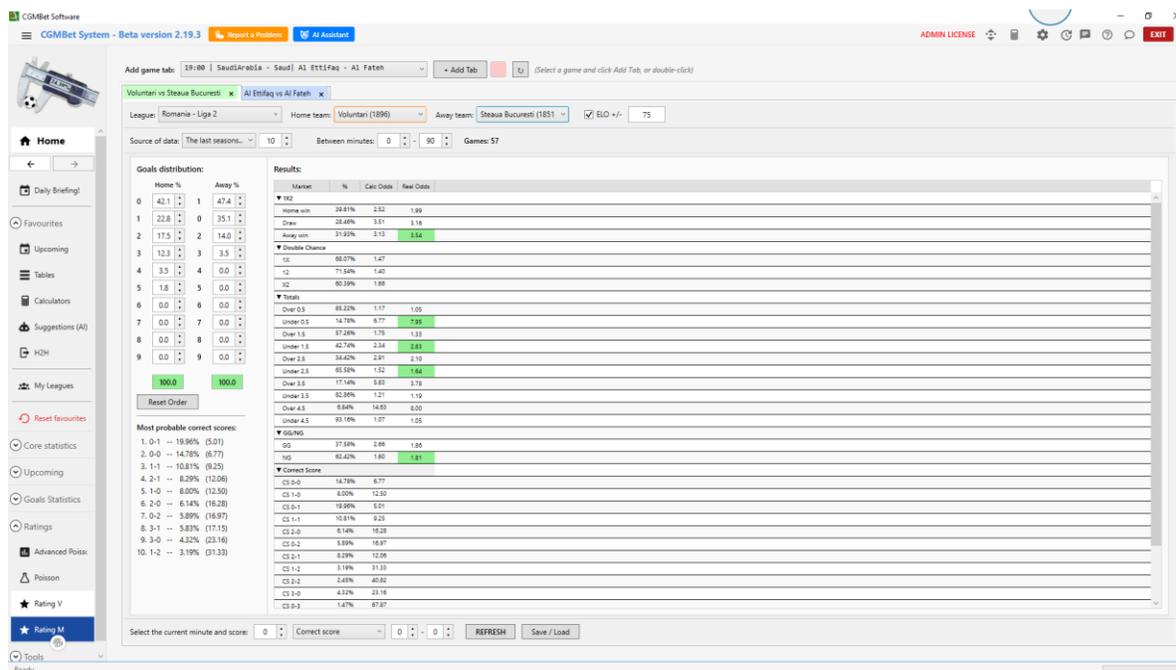
💡 Συμβουλή: Εστιάστε σε αγώνες όπου τόσο το ποσοστό είναι υψηλό (ισχυρή εμπιστοσύνη μοντέλου) ΚΑΙ η τιμή back/lay είναι σημαντική. Αυτό υποδεικνύει τόσο ένα πιθανό αποτέλεσμα όσο και ευνοϊκές αποδόσεις.

⚠️ Σημαντικό: Οι προηγούμενες επιδόσεις δεν εγγυώνται μελλοντικά αποτελέσματα. Να χρησιμοποιείτε πάντα τη συνάρτηση Backtest & P-value για να επαληθεύετε ότι η στρατηγική σας έχει στατιστική σημαντικότητα πριν βασιστείτε σε αυτήν για πραγματικές αποφάσεις στοιχηματισμού.

14. Βαθμολογία M

Η προβολή Βαθμολογία M είναι προσβάσιμη από το **Βαθμολογία M** Μστοιχείο στην πλαϊνή μπάρα, κάτω από το **Ακροαματικότητα** ενότητα. Παρέχει μια ενότητα ανάλυσης αγώνων σε πραγματικό χρόνο που υπολογίζει τις κατανομές πιθανότητας γκολ και τις αποδόσεις της αγοράς με βάση ιστορικά δεδομένα. Σε αντίθεση με την Βαθμολογία V (Κεφάλαιο 13), η οποία αναλύει πολλαπλούς αγώνες ταυτόχρονα, η Βαθμολογία M εστιάζει σε **ανάλυση ατομικού αγώνα** με ρυθμιζόμενες κατανομές στόχων και σεναρία υπό όρους.

Η βαθμολογία M υποστηρίζει **πολλαπλές ταυτόχρονες αναλύσεις** μέσω μιας διεπαφής με καρτέλες, που σας επιτρέπει να παρακολουθείτε πολλούς αγώνες ταυτόχρονα. Κάθε καρτέλα λειτουργεί ανεξάρτητα με τις δικές της ρυθμίσεις πρωταθλήματος, ομάδων και φίλτρου. Για τους ζωντανούς αγώνες, το σύστημα ανανεώνει αυτόματα τα δεδομένα κάθε 30 δευτερόλεπτα.



Σχήμα 14.1 — Προβολή αξιολόγησης M που δείχνει τη διεπαφή καρτελών, τον πίνακα κατανομής στόχων και το πλέγμα αποτελεσμάτων αγοράς

14.1 Γραμμή Διαχείρισης Καρτελών

Η επάνω γραμμή περιέχει στοιχεία ελέγχου για τη δημιουργία και τη διαχείριση καρτελών ανάλυσης.

Ελεγχος	Περιγραφή
Προσθήκη αναπτυσσόμενου μενού καρτέλας παιχνιδιού.	Οι λίστες με τους διαθέσιμους ζωντανούς και προγραμματισμένους αγώνες λαμβάνονται από τον διακομιστή CGMBet. Δείχνει την ώρα του αγώνα, το πρωτάθλημα και τις ομάδες. Επιλέξτε έναν αγώνα και κάντε

	κλικ στην καρτέλα "Προσθήκη" για να δημιουργήσετε μια νέα καρτέλα ανάλυσης που θα έχει προσυμπληρωθεί με τα δεδομένα αυτού του αγώνα.
+ Προσθήκη καρτέλας	Δημιουργεί μια νέα καρτέλα ανάλυσης. Εάν επιλεγεί μια αντιστοίχιση στο αναπτυσσόμενο μενού, η καρτέλα αρχικοποιείται με αυτήν την αντιστοίχιση. Εάν επιλεγεί η επιλογή "Προσαρμοσμένη (νέα καρτέλα)", η καρτέλα ανοίγει με τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις μη αυτόματης διαμόρφωσης.
Επιλογέας χρώματος	Κάντε κλικ στο έγχρωμο τετράγωνο για να μετακινηθείτε κυκλικά σε 10 προκαθορισμένα χρώματα καρτέλας (κίτρινο, πράσινο, μπλε, ροζ, πορτοκαλί, μοβ, κυανό, ματζέντα, γκρι, λευκό). Το επιλεγμένο χρώμα εφαρμόζεται στην επόμενη καρτέλα που δημιουργείτε.
Κουμπί ανανέωσης (↻)	Επαναφορτώνει τη λίστα ζωντανών παιχνιδιών από τον διακομιστή.

Κάθε καρτέλα εμφανίζει μια κεφαλίδα που δείχνει τον αγώνα (π.χ. "Voluntari εναντίον Steaua Bucuresti") με ένα κουμπί κλεισίματος (x). Για ζωντανούς αγώνες, η κεφαλίδα δείχνει επίσης το τρέχον λεπτό και το σκορ. Μπορείτε να έχετε έως και **10 ταμπλέτες** ανοιχτά ταυτόχρονα.

14.2 Στοιχεία ελέγχου φίλτρων

Κάτω από τις καρτέλες, η περιοχή περιεχομένου κάθε καρτέλας ξεκινά με στοιχεία ελέγχου φίλτρων που καθορίζουν το εύρος των ιστορικών δεδομένων που χρησιμοποιούνται για τους υπολογισμούς.

14.2.1 Επιλογή Αγώνα (Γραμμή 1)

Ελεγχος	Περιγραφή
Σύνδεσμος	Αναπτυσσόμενο μενού που παραθέτει όλα τα πρωταθλήματα ομαδοποιημένα ανά χώρα. Επιλέγοντας ένα πρωτάθλημα, τα αναπτυσσόμενα μενού ομάδων εμφανίζονται με ομάδες από αυτό το πρωτάθλημα.
Εντός έδρας ομάδα	Αναπτυσσόμενο μενού με πορτοκαλί περίγραμμα που εμφανίζει όλες τις ομάδες στο επιλεγμένο πρωτάθλημα. Το όνομα κάθε ομάδας περιλαμβάνει την τρέχουσα βαθμολογία ELO σε παρένθεση (π.χ. "Voluntari (1896)").
Ομάδα εκτός έδρας	Αναπτυσσόμενο μενού με μπλε περίγραμμα που εμφανίζει όλες τις ομάδες στο επιλεγμένο πρωτάθλημα με αξιολογήσεις ELO.
ELO +/-	Πλαίσιο ελέγχου για την ενεργοποίηση ή απενεργοποίηση του φιλτραρίσματος ELO. Όταν είναι ενεργοποιημένο, το περιστρεφόμενο κουμπί ορίζει το εύρος (\pm τιμή) για τα αντίστοιχα ιστορικά παιχνίδια. Προεπιλογή: 75. Περιλαμβάνονται μόνο οι ιστορικοί αγώνες όπου οι αξιολογήσεις ELO και των δύο ομάδων ήταν εντός αυτού του εύρους του τρέχοντος ELO των επιλεγμένων ομάδων.

14.2.2 Στοιχεία ελέγχου πηγής δεδομένων (Γραμμή 2)

Ελεγχος	Περιγραφή
Πηγή δεδομένων	Επιλέξτε μεταξύ "Όλες οι σεζόν" (ολόκληρο το ιστορικό της βάσης δεδομένων) ή "Οι τελευταίες σεζόν" με ρυθμιζόμενο αριθμό (1–50, προεπιλογή 10).
Μεταξύ λεπτών	Δύο περιστρεφόμενοι κύλινδροι ορίζουν το εύρος λεπτών (0–90) για την ανάλυση της κατανομής γκολ. Για παράδειγμα, η ρύθμιση 45–90 αναλύει μόνο τα γκολ του δεύτερου ημιχρόνου. Προεπιλογή: 0–90 (ολόκληρος ο αγώνας).
Παιχνίδια	Εμφανίζει τον συνολικό αριθμό ιστορικών αντιστοιχίσεων που χρησιμοποιήθηκαν στον τρέχοντα υπολογισμό. Αυτό ενημερώνεται αυτόματα όταν αλλάζουν τα φίλτρα.

14.3 Πίνακας Κατανομής Στόχων

Το αριστερό πλαίσιο εμφανίζει τις υπολογισμένες κατανομές πιθανότητας γκολ για τις εντός και εκτός έδρας ομάδες.

14.3.1 Περιστρεφόμενοι Ποσοστό Γκολ

Δέκα σειρές δείχνουν την πιθανότητα κάθε ομάδα να σκοράρει 0–9 γκολ. **% κατοικίας**η στήλη δείχνει τις πιθανότητες της γηπεδούχου ομάδας· **η% εκτός έδρας**Η στήλη δείχνει τις πιθανότητες των ομάδων εκτός έδρας.

Βασικά χαρακτηριστικά:

- **Δυναμική ταξινόμηση** Οι σειρές ταξινομούνται αυτόματα κατά συνδυασμένη πιθανότητα (με την υψηλότερη πρώτα), διευκολύνοντας την προβολή των πιο πιθανών αριθμών γκολ στην κορυφή.
- **Χειροκίνητη ρύθμιση** Μπορείτε να επεξεργαστείτε χειροκίνητα οποιοδήποτε ποσοστό χρησιμοποιώντας τα χειριστήρια περιστροφής. Όλοι οι υπολογισμοί της αγοράς ενημερώνονται αμέσως όταν αλλάζετε μια τιμή.
- **Σειρά συνόλων** Τα πράσινα πλαίσια στο κάτω μέρος δείχνουν το άθροισμα κάθε στήλης. Οι έγκυρες κατανομές θα πρέπει να έχουν συνολικό 100,0% για κάθε ομάδα.
- **Επαναφορά παραγγελίας:** Κουμπί για επαναφορά της αρχικής σειράς 0–9 μετά την ταξινομημένη εμφάνιση.

14.3.2 Πιθανότερες σωστές βαθμολογίες

Κάτω από τους περιστρεφόμενους οδηγούς, μια λίστα κατάταξης δείχνει **τα 10 πιο πιθανές σωστές βαθμολογίες** που προκύπτει από τις κατανομές στόχων. Κάθε καταχώρηση δείχνει:

Στήλη	Περιγραφή
Τάξη	Θέση στην κατάταξη (1–10).
Σκορ	Το προβλεπόμενο σκορ (π.χ. "0-1", "1-1").

Ποσοστό	Η συνδυασμένη πιθανότητα (Εντός έδρας% × Εκτός έδρας% / 100).
Υπονοούμενες Αποδόσεις	Οι δίκαιες πιθανότητες προκύπτουν από την πιθανότητα (100/ποσοστό), που φαίνεται σε παρένθεση.

14.4 Πίνακας Αποτελεσμάτων — Υπολογισμοί Αγοράς

Το δεξί πλαίσιο εμφανίζει ένα ολοκληρωμένο πλέγμα υπολογισμών αγοράς που προέρχονται από τον πίνακα πιθανότητας στόχου.

14.4.1 Στήλες πλέγματος

Στήλη	Περιγραφή
Αγορά	Το όνομα της αγοράς στοιχημάτων. Μπορείτε να κάνετε κλικ στις κεφαλίδες ομάδων (1X2, Διπλή Ευκαιρία, κ.λπ.) για να αναπτύξετε/συμπτύξετε τις θυγατρικές τους σειρές.
%	Η υπολογισμένη πιθανότητα για το συγκεκριμένο αποτέλεσμα της αγοράς.
Υπολογισμός Αποδόσεων	Οι υπονοούμενες δίκαιες πιθανότητες προκύπτουν από την πιθανότητα (100 / %).
Πραγματικές Αποδόσεις	Πραγματικές αποδόσεις στοιχημάτων από τη βάση δεδομένων. Τα κελιά επισημαίνονται με πράσινο χρώμα όταν οι Πραγματικές Αποδόσεις > Υπολογισμός Αποδόσεων, υποδεικνύοντας ένα πιθανό ποντάρισμα αξίας.

14.4.2 Διαθέσιμες ομάδες αγοράς

Ομάδα	Αγορές
1X2	Νίκη εντός έδρας, Ισοπαλία, Νίκη εκτός έδρας
Διπλή Ευκαιρία	1X (Εντός ή Ισοπαλία), 12 (Εντός ή Εκτός), X2 (Ισοπαλία ή Εκτός)
Σύνολα	Πάνω/Κάτω από 0,5, 1,5, 2,5, 3,5, 4,5 γκολ
ΦΚ/ΝΓ	GG (Να σκοράρουν και οι δύο ομάδες), NG (Κανένα γκολ — τουλάχιστον μία ομάδα να σκοράρει μηδέν)
Σωστό σκορ	Συνήθη σκορ: 0-0, 1-0, 0-1, 1-1, 2-0, 0-2, 2-1, 1-2, 2-2, 3-0, 0-3, 3-1, 1-3, 3-2, 2-3

14.5 Κάτω Έλεγχοι — Υπό Συνθήκες Ανάλυση

Η κάτω γραμμή εργαλείων επιτρέπει την ανάλυση σεναρίων υπό όρους — τον υπολογισμό πιθανοτήτων δεδομένης μιας συγκεκριμένης κατάστασης αντιστοίχισης σε ένα συγκεκριμένο λεπτό.

Έλεγχος	Περιγραφή
---------	-----------

Περιστερόμενος δείκτης τρεχόντων λεπτών	Ορίστε το λεπτό αντιστοίχισης (0–90) για την ανάλυση υπό όρους. Όταν οριστεί σε 0, δεν εφαρμόζεται καμία συνθήκη. Όταν > 0, περιλαμβάνονται μόνο οι ιστορικές αντιστοιχίσεις που είχαν την καθορισμένη συνθήκη σε αυτό το λεπτό.
Αναπτυσσόμενο μενού τύπου αγοράς	Επιλέξτε την συνθήκη για να φιλτράρετε ιστορικούς αγώνες. Οι επιλογές περιλαμβάνουν: Ακριβές σκορ, προβάδισμα εντός έδρας, Ισοπαλία, Προβάδισμα φιλοξενούμενης ομάδας, Εντός έδρας/Εκτός έδρας με 1–4 γκολ μπροστά, Πάνω/Κάτω από 0,5–4,5, Γκολ, Μηδενικό σκορ.
Περιστερόμενοι πόντοι	Όταν επιλέγεται το "Σωστό σκορ", αυτοί οι περιστερόμενοι τροχοί σας επιτρέπουν να καθορίσετε το ακριβές σκορ (π.χ. 1-0) που πρέπει να υπάρχει στο επιλεγμένο λεπτό.
ΦΡΕΣΚΑΡΩ	Υπολογίζει ξανά όλα τα δεδομένα χειροκίνητα με τις τρέχουσες ρυθμίσεις.
Αποθήκευση / Φόρτωση	Ανοίγει ένα παράθυρο διαλόγου με 99 θέσεις για αποθήκευση ή φόρτωση πλήρων διαμορφώσεων (πρωτάθλημα, ομάδες, φίλτρα, ρυθμίσεις).

 **Συμβουλή:** Η ανάλυση υπό όρους είναι ισχυρή για στοιχήματα in-play. Για παράδειγμα, ορίστε το λεπτό στο 60 και τον τύπο αγοράς σε "Ισοπαλία" για να δείτε την κατανομή πιθανοτήτων για τα υπόλοιπα γκολ σε αγώνες που ήταν ισόπαλοι στο 60ό λεπτό.

14.6 Πώς η Βαθμολογία M Υπολογίζει τις Πιθανότητες

Η αξιολόγηση M χρησιμοποιεί δεδομένα στόχων ανά λεπτό που είναι αποθηκευμένα στη βάση δεδομένων.

Η διαδικασία υπολογισμού:

- 1.Υποβολή ερωτήματος για όλους τους αγώνες που έχουν παιχτεί από το επιλεγμένο πρωτάθλημα πριν από την ημερομηνία του αγώνα.
- 2.Εφαρμογή φίλτρου ELO (αν είναι ενεργοποιημένο): συμπεριλάβετε μόνο αγώνες όπου το ELO της γηπεδούχου ομάδας ήταν εντός ±εμβέλειας της επιλεγμένης γηπεδούχου ομάδας και το ELO της φιλοξενούμενης ομάδας ήταν εντός ±εμβέλειας της επιλεγμένης φιλοξενούμενης ομάδας.
- 3.Εφαρμογή φίλτρου υπό όρους (αν λεπτό > 0): συμπεριλάβετε μόνο τις αντιστοιχίσεις που πληρούσαν την καθορισμένη συνθήκη σε αυτό το λεπτό.
- 4.Μέτρηση τα γκολ στο εύρος «Μεταξύ λεπτών» για κάθε εναπομείναντα αγώνα.
- 5.Δημιουργήστε κατανομές συχνότητας γκολ (0–9 γκολ εντός και εκτός έδρας).
- 6.Μετατρέψτε τις μετρήσεις σε ποσοστά και εξαγάγετε όλες τις πιθανότητες της αγοράς από τον πίνακα βαθμολογίας 10×10.

14.7 Ενσωμάτωση ζωντανών αγώνων

Όταν ανοίγετε μια καρτέλα για έναν ζωντανό αγώνα (επιλεγμένη από το αναπτυσσόμενο μενού ή πλοήγηση από την προβολή "Προσεχείς", η Βαθμολογία M παρέχει ειδικές λειτουργίες:

- **Αυτόματη ανανέωση** Τα δεδομένα σε πραγματικό χρόνο (λεπτά, σκορ) λαμβάνονται από τον διακομιστή κάθε 30 δευτερόλεπτα.
- **Ενημερώσεις κεφαλίδας καρτέλας** Η κεφαλίδα της καρτέλας δείχνει την τρέχουσα κατάσταση του αγώνα (π.χ. "Βολουντάρι εναντίον Στεάουα (45' 1-0)").
- **Αυτόματη διακοπή:** Όταν ολοκληρωθεί ο αγώνας (ανιχνευθεί FT), η αυτόματη ανανέωση σταματά αυτόματα.
- **Παύση/Συνέχιση** Όταν απομακρυνθείτε από την προβολή Βαθμολογία M, όλοι οι χρονομετρητές τίθενται σε παύση. Συνεχίζουν όταν επιστρέψετε.

14.8 Πλοήγηση από άλλες ενότητες

Η αξιολόγηση M μπορεί να ανοιχτεί απευθείας από άλλες προβολές στο CGMBet:

- **Από την προβολή "Επερχόμενα"** Κάντε δεξί κλικ σε μια αντιστοίχιση και επιλέξτε "Άνοιγμα στην Βαθμολογία M" για να δημιουργήσετε μια νέα καρτέλα προσυμπληρωμένη με τα δεδομένα αυτής της αντιστοίχισης.
- **Από την προβολή Στόχων** Και οι δύο ενότητες μοιράζονται την ίδια πηγή δεδομένων ζωντανού παιχνιδιού και μπορούν να συνεργαστούν για ολοκληρωμένη ανάλυση κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

14.9 Πρακτικές συμβουλές χρήσης

 **Συμβουλή:** Για ανάλυση πριν από τον αγώνα, συγκρίνετε τη στήλη Calc Odds (Υπολογισμός Αποδόσεων) με τις Real Odds (Πραγματικές Αποδόσεις). Τα κελιά που επισημαίνονται με πράσινο χρώμα υποδεικνύουν πιθανή αξία — όπου οι αποδόσεις των bookmaker είναι υψηλότερες από ό,τι υποδηλώνει το μοντέλο.

 **Συμβουλή:** Χρησιμοποιήστε το φίλτρο "Μεταξύ λεπτών" για την ανάλυση του δεύτερου ημιχρόνου. Ορίστε την τιμή 46–90 για να δείτε τις κατανομές γκολ μόνο για το δεύτερο ημίχρονο, κάτι χρήσιμο όταν οι ομάδες έχουν διαφορετικά μοτίβα πρώτου/δεύτερου ημιχρόνου.

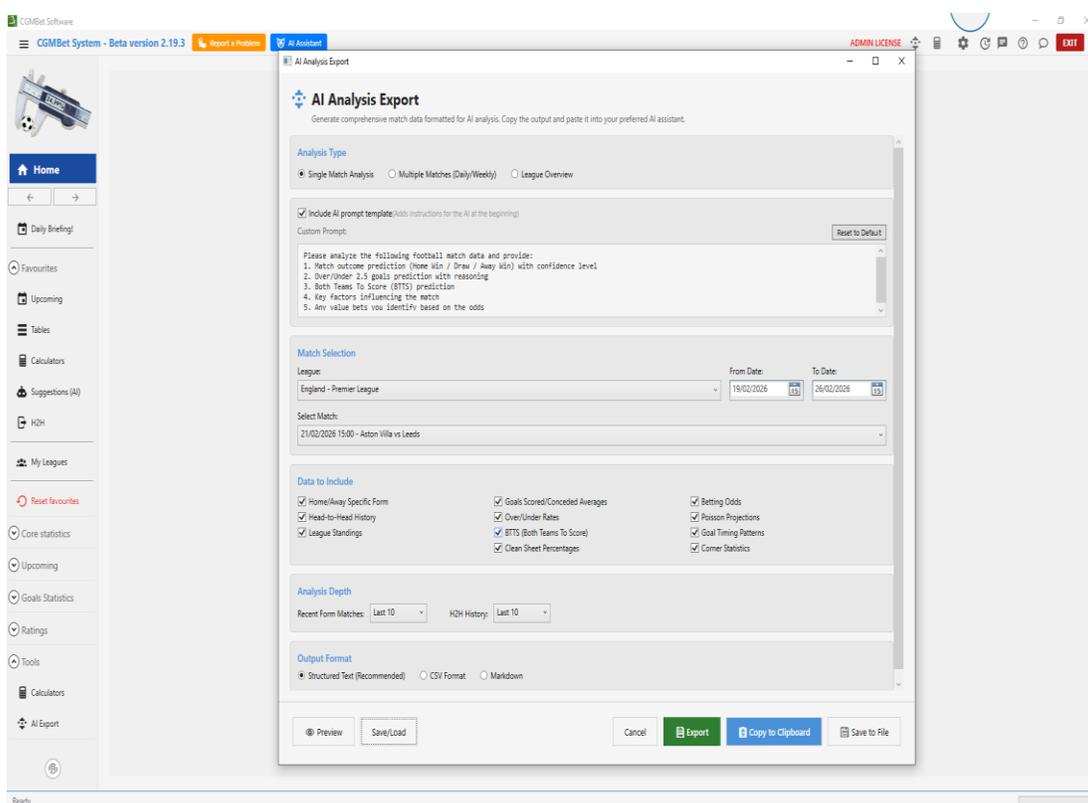
 **Συμβουλή:** Μπορείτε να προσαρμόσετε χειροκίνητα τα ποσοστά γκολ για να δοκιμάσετε σενάρια τύπου "τι θα γινόταν αν". Για παράδειγμα, αυξήστε την πιθανότητα 0 γκολ της φιλοξενούμενης ομάδας για να δείτε πώς επηρεάζει τις αγορές Under.

 **Σημαντικό:** Ο μετρητής "Παιχνίδια" δείχνει το μέγεθος του δείγματός σας. Οι χαμηλοί αριθμοί (<20) ενδέχεται να αποφέρουν αναξιόπιστα στατιστικά στοιχεία. Εξετάστε το ενδεχόμενο διεύρυνσης του εύρους ELO ή χρήσης περισσότερων εποχών εάν το δείγμα είναι πολύ μικρό.

15. Εξαγωγή Τεχνητής Νοημοσύνης

Το παράθυρο Εξαγωγής AI δημιουργεί ολοκληρωμένα δεδομένα αγώνων, μορφοποιημένα ειδικά για ανάλυση AI. Σας επιτρέπει να εξαγάγετε στατιστικά στοιχεία, ιστορικά αρχεία και πληροφορίες στοιχημάτων από τη βάση δεδομένων CGMBet σε δομημένο κείμενο που μπορεί να επικοινωνηθεί απευθείας σε βοηθούς AI, όπως ChatGPT, Gemini ή παρόμοια εργαλεία, για να λάβετε προβλέψεις αγώνων και πληροφορίες στοιχημάτων.

Το παράθυρο Εξαγωγής AI είναι προσβάσιμο με δύο τρόπους: από το **Εξαγωγή Τεχνητής Νοημοσύνης** στοιχείο στην πλαϊνή μπάρα κάτω από το **Εργαλεία** ενότητα ή κάνοντας κλικ στο **Εξαγωγή Τεχνητής Νοημοσύνης** κουμπί στην επάνω γραμμή εργαλείων, δεξιά πλευρά.



Σχήμα 15.1 — Κύριο παράθυρο εξαγωγής AI που εμφανίζει επιλογές διαμόρφωσης για ανάλυση μεμονωμένης αντιστοιχισής

15.1 Τύπος Ανάλυσης

Η πρώτη ενότητα σάς επιτρέπει να επιλέξετε τον τύπο ανάλυσης που θα δημιουργήσετε:

Τύπος ανάλυσης	Περιγραφή
----------------	-----------

Ανάλυση μεμονωμένου αγώνα	Δημιουργεί λεπτομερή στατιστικά στοιχεία για έναν συγκεκριμένο αγώνα. Περιλαμβάνει τη φόρμα της ομάδας, το ιστορικό των μεταξύ τους αγώνων, τη βαθμολογία στο πρωτάθλημα, τα μοτίβα γκολ και τις αποδόσεις στοιχημάτων. Αυτή είναι η πιο ολοκληρωμένη επιλογή.
Πολλαπλοί Αγώνες (Καθημερινά/Εβδομαδιαία)	Δημιουργεί συνοπτικά δεδομένα για πολλαπλούς αγώνες εντός ενός εύρους ημερομηνιών. Χρήσιμο για τη δημιουργία ημερήσιων ή εβδομαδιαίων προεπισκοπήσεων στοιχημάτων. Περιορίζεται σε μέγιστο 25 αγώνες.
Επισκόπηση Πρωταθλήματος	Παράγει στατιστικά στοιχεία πρωταθλήματος για ολόκληρη τη σεζόν, συμπεριλαμβανομένων των βαθμολογιών, των πινάκων φόρμας, των μοτίβων γκολ και των τάσεων στοιχηματισμού σε όλες τις ομάδες σε ένα επιλεγμένο πρωτάθλημα.

15.2 Πρότυπο προτροπής τεχνητής νοημοσύνης

Όταν το **Συμπερίληψη προτύπου προτροπής ΑΙΕ**άν είναι επιλεγμένο, η εξαγωγή περιλαμβάνει οδηγίες για την τεχνητή νοημοσύνη στην αρχή της εξόδου. Αυτό λέει στην τεχνητή νοημοσύνη ακριβώς ποια ανάλυση θέλετε να εκτελέσει.

Το **Προσαρμοσμένη προτροπή** Το πλαίσιο κειμένου σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε την προεπιλεγμένη προτροπή ή να γράψετε τη δική σας. Η προεπιλεγμένη προτροπή για ανάλυση μεμονωμένης αντιστοίχισης ζητά από την Τεχνητή Νοημοσύνη να παρέχει:

1. Πρόβλεψη αποτελέσματος αγώνα (Νίκη εντός έδρας / Ισοπαλία / Νίκη φιλοξενούμενης ομάδας) με επίπεδο εμπιστοσύνης
2. Πρόβλεψη Over/Under 2,5 γκολ με συλλογισμό
3. Πρόβλεψη για το αν θα σκοράρουν και οι δύο ομάδες (BTTS)
4. Βασικοί παράγοντες που επηρεάζουν τον αγώνα
5. Οποιαδήποτε στοιχήματα αξίας που προσδιορίζονται με βάση τις αποδόσεις

Κάντε κλικ **Επαναφορά στις προεπιλογές** για να επαναφέρετε το αρχικό πρότυπο προτροπής για τον επιλεγμένο τύπο ανάλυσης.

15.3 Επιλογή Αγώνα

Για την Ανάλυση Μεμονωμένης Αντιστοίχισης, επιλέγετε την αντιστοίχιση που θα αναλύσετε χρησιμοποιώντας αυτά τα στοιχεία ελέγχου:

Έλεγχος	Περιγραφή
Σύνδεσμος	Επιλέξτε το πρωτάθλημα που περιέχει τον αγώνα που θέλετε να αναλύσετε.
Από Ημερομηνία / Έως Ημερομηνία	Ορίστε ένα εύρος ημερομηνιών για να φιλτράρετε τις διαθέσιμες αντιστοιχίσεις. Η προεπιλογή είναι σήμερα έως 7 ημέρες μπροστά.

Επιλογή αντιστοίχισης	Αναπτυσσόμενο μενού με αγώνες από το επιλεγμένο πρωτάθλημα εντός του εύρους ημερομηνιών. Εμφανίζει την ημερομηνία, την ώρα και τα ονόματα των ομάδων.
-----------------------	---

15.4 Δεδομένα προς συμπερίληψη

Αυτή η ενότητα σας επιτρέπει να προσαρμόσετε ποια στατιστικά στοιχεία περιλαμβάνονται στην εξαγωγή. Επιλέξτε ή καταργήστε την επιλογή επιλογών με βάση τις πληροφορίες που θέλετε να λάβει υπόψη η τεχνητή νοημοσύνη:

Επιλογή δεδομένων	Τι περιλαμβάνει
Ειδική φόρμα για εντός/εκτός έδρας	Η απόδοση της ομάδας, ειδικά όταν παίζει εντός ή εκτός έδρας (ξεχωριστά από τη συνολική φόρμα).
Ιστορία των άμεσων αναμετρήσεων	Προηγούμενες συναντήσεις μεταξύ των δύο ομάδων: σύνολο αγώνων, νίκες για κάθε ομάδα, ισοπαλίες, μέσος όρος γκολ και πρόσφατα αποτελέσματα.
Βαθμολογία Πρωταθλήματος	Τρέχουσα θέση στο πρωτάθλημα, βαθμοί, νίκες, ισοπαλίες, ρεκόρ ηττών και διαφορά τερμάτων και για τις δύο ομάδες.
Μέσοι όροι γκολ που σημειώθηκαν/δεχτήκαν	Συνολικά γκολ που σημειώθηκαν και δεχτήκαν, συν τους μέσους όρους ανά αγώνα.
Ποσοστό Over/Under	Ποσοστό αγώνων με Over 1.5, Over 2.5 και Over 3.5 γκολ.
BTTS (Και οι δύο ομάδες θα σκοράρουν)	Ποσοστό αγώνων όπου και οι δύο ομάδες σκόραραν.
Ποσοστά καθαρού φύλλου	Ποσοστό αγώνων όπου κάθε ομάδα κράτησε ανέπαφη την εστία της.
Αποδόσεις στοιχημάτων	Τρέχουσες αποδόσεις στοιχημάτων για αγορές 1X2, Over/Under 2.5 και BTTS.
Προβολές Poisson	Προβλέψεις στατιστικού μοντέλου: αναμενόμενοι στόχοι, πιθανότητες αποτελεσμάτων και πιθανότερες βαθμολογίες.
Μοτίβα Χρονισμού Στόχων	Πότε οι ομάδες συνήθως σκοράρουν: ανάλυση ανά διαστήματα 15 λεπτών και ποσοστά πρώτου/δεύτερου ημιχρόνου.
Στατιστικά Κόρνερ	Μέσος όρος κόρνερ υπέρ και κατά, σύνολο ανά αγώνα και ποσοστό πάνω από 9,5 κόρνερ.

15.5 Βάθος Ανάλυσης

Αυτά τα στοιχεία ελέγχου καθορίζουν πόσα ιστορικά δεδομένα χρησιμοποιούνται για τους υπολογισμούς:

Ελεγχος	Περιγραφή
Πρόσφατοι Αγώνες Φόρμας	Αριθμός πρόσφατων αγώνων που θα χρησιμοποιηθούν για τους υπολογισμούς της φόρμας: Τελευταίοι 3, Τελευταίοι 5, Τελευταίοι 10 ή Όλη η σεζόν. Η εξαγωγή περιλαμβάνει στατιστικά στοιχεία όλων των σεζόν και το επιλεγμένο βάθος.
Ιστορικό H2H	Πόσες συναντήσεις πρόσωπο με πρόσωπο θα συμπεριληφθούν: Τελευταίες 3, Τελευταίες 5, Τελευταίες 10 ή Από την αρχή μέχρι το τέλος.

15.6 Μορφή εξόδου

Επιλέξτε τον τρόπο μορφοποίησης των δεδομένων:

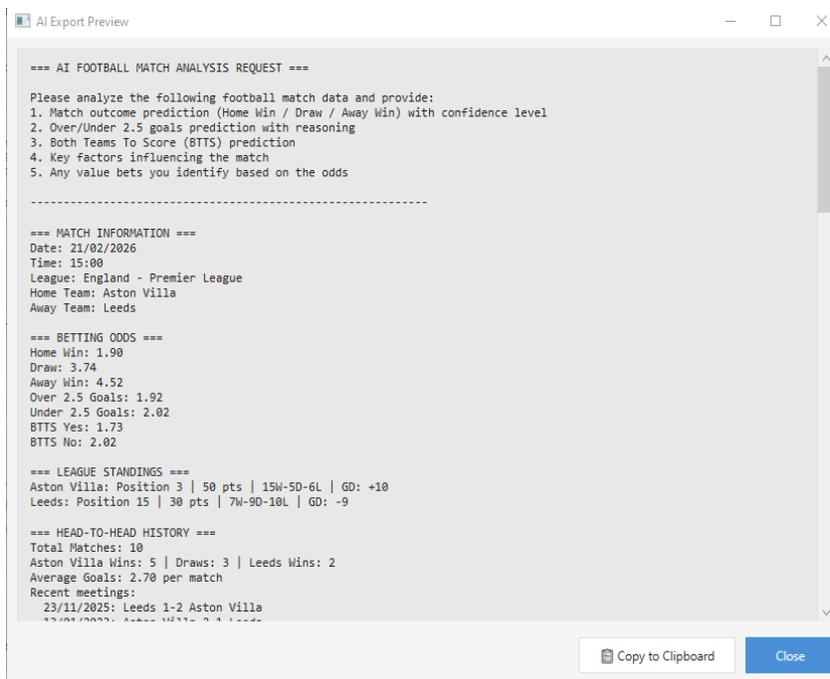
Σχήμα και διάταξις βιβλίου	Περιγραφή
Δομημένο κείμενο (συνιστάται)	Μορφή αναγνώσιμη από τον άνθρωπο με σαφείς κεφαλίδες ενότητας (=== ΟΝΟΜΑ ΕΝΟΤΗΤΑΣ ===). Ιδανική για βοηθούς τεχνητής νοημοσύνης, καθώς είναι εύκολη στην ανάλυση και την κατανόηση.
Μορφή CSV	Τιμές διαχωρισμένες με κόμμα κατάλληλες για εισαγωγή υπολογιστικών φύλλων ή επεξεργασία δεδομένων.
Χαμήλωση τιμής	Χρησιμοποιεί κεφαλίδες # και ## για μορφοποίηση. Χρήσιμο εάν θέλετε να αποθηκεύσετε το αποτέλεσμα ως μορφοποιημένο έγγραφο.

15.7 Κουμπιά ενεργειών

Κουμπί	Λειτουργία
Πρεμιέρα	Ανοίγει ένα παράθυρο προεπισκόπησης που εμφανίζει το δημιουργημένο περιεχόμενο πριν από την εξαγωγή. Περιλαμβάνει ένα κουμπί Αντιγραφή στο Πρόχειρο.
Αποθήκευση/Φόρτωση	Ανοίγει τον διαχειριστή διαμόρφωσης με 99 θέσεις για να αποθηκεύσετε ή να φορτώσετε τις ρυθμίσεις εξαγωγής και τις απαντήσεις AI.
Ματαίωση	Κλείνει το παράθυρο Εξαγωγής AI χωρίς να δημιουργήσει έξοδο.
Εξαγωγή	Εμφανίζει ένα μενού για απευθείας εξαγωγή σε μορφή αρχείου PDF, Excel (.xlsx) ή CSV.
Αντιγραφή στο Πρόχειρο	Δημιουργεί το περιεχόμενο και το αντιγράφει απευθείας στο πρόχειρο, έτοιμο για επικόλληση σε έναν βοηθό τεχνητής νοημοσύνης.
Αποθήκευση σε αρχείο	Δημιουργεί περιεχόμενο και το αποθηκεύει σε αρχείο κειμένου (.txt, .csv ή .md, ανάλογα με την επιλογή μορφής).

15.8 Παράθυρο προεπισκόπησης

Το παράθυρο Προεπισκόπησης δείχνει ακριβώς τι θα εξαχθεί, επιτρέποντάς σας να ελέγξετε το περιεχόμενο πριν από την αντιγραφή ή την αποθήκευση.

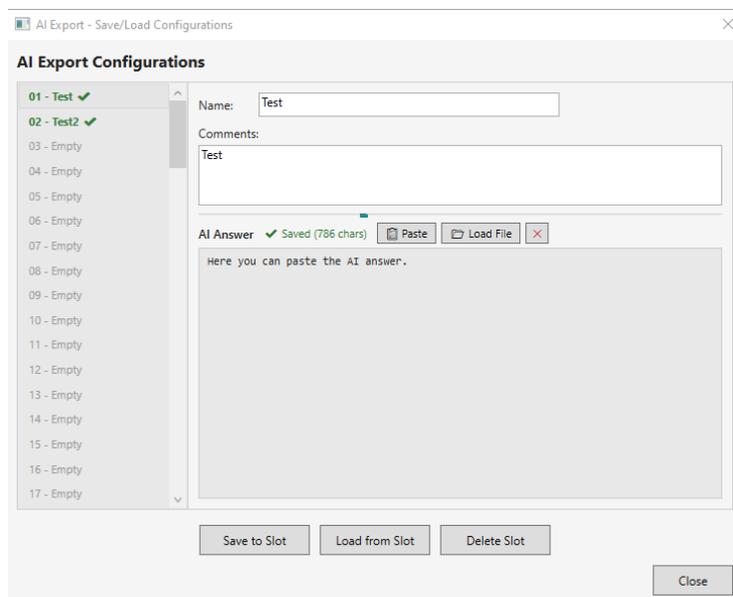


Σχήμα 15.2 — Παράθυρο προεπισκόπησης εξαγωγής AI που εμφανίζει τα δεδομένα ανάλυσης αντιστοίχισης που δημιουργήθηκαν

Η προεπισκόπηση εμφανίζει την προτροπή τεχνητής νοημοσύνης (εάν περιλαμβάνεται) ακολουθούμενη από δομημένες ενότητες για πληροφορίες αγώνα, αποδόσεις στοιχημάτων, βαθμολογία πρωταθλήματος, ιστορικό αγώνων μεταξύ δύο ομάδων και όλα τα επιλεγμένα στατιστικά στοιχεία. Το περιεχόμενο εμφανίζεται σε γραμματοσειρά monospace για εύκολη ανάγνωση.

15.9 Αποθήκευση/Φόρτωση Διαμορφώσεων

Το παράθυρο Αποθήκευση/Φόρτωση παρέχει 99 θέσεις για την αποθήκευση των διαμορφώσεων εξαγωγής και των απαντήσεων AI για μελλοντική αναφορά.



Σχήμα 15.3 — Παράθυρο Αποθήκευσης/Φόρτωσης Εξαγωγής AI με υποδοχές διαμόρφωσης και χώρο αποθήκευσης απαντήσεων AI

Χαρακτηριστικό	Περιγραφή
Λίστα θέσεων	Το αριστερό πλαίσιο εμφανίζει 99 αριθμημένες υποδοχές. Οι αποθηκευμένες υποδοχές εμφανίζουν το όνομά τους και ένα σημάδι επιλογής. Οι κενές υποδοχές εμφανίζουν την ένδειξη «Κενές».
Όνομα	Ένα περιγραφικό όνομα για την αποθηκευμένη διαμόρφωση (π.χ. «Σαββατοκύριακο Premier League»).
Σχόλια	Προαιρετικές σημειώσεις σχετικά με τη διαμόρφωση ή την ανάλυση αντιστοίχισης.
Απάντηση Τεχνητής Νοημοσύνης	Μια περιοχή κειμένου για την αποθήκευση της απάντησης του AI. Μπορείτε να επικολλήσετε την πρόβλεψη του AI εδώ για μελλοντική αναφορά.
Πάστα	Επικολλά κείμενο από το πρόχειρο στην περιοχή απαντήσεων AI.
Φόρτωση αρχείου	Φορτώνει κείμενο απόκρισης AI από ένα αρχείο .txt ή .csv.
Αποθήκευση σε υποδοχή	Αποθηκεύει την τρέχουσα διαμόρφωση και την απάντηση AI στην επιλεγμένη υποδοχή.
Φόρτωση από υποδοχή	Φορτώνει μια προηγουμένως αποθηκευμένη διαμόρφωση στο κύριο παράθυρο Εξαγωγής AI.
Διαγραφή υποδοχής	Διαγράφει την επιλεγμένη υποδοχή.

💡 Συμβουλή: Η υποδοχή 1 φορτώνεται αυτόματα όταν ανοίγετε το παράθυρο Εξαγωγή AI. Χρησιμοποιήστε την για την πιο συνηθισμένη διαμόρφωση για να εξοικονομήσετε χρόνο.

15.10 Τυπική Ροή Εργασίας

Μια τυπική ροή εργασίας για τη χρήση της Εξαγωγής AI:

1. Επιλέξτε τον τύπο ανάλυσής σας (συνήθως Ανάλυση Μονής Αντιστοίχισης).
2. Επιλέξτε το πρωτάθλημα και επιλέξτε τον αγώνα που θέλετε να αναλύσετε.
3. Προσαρμόστε τις επιλογές δεδομένων για να συμπεριλάβετε τα στατιστικά στοιχεία που χρειάζεστε.
4. Κάντε κλικ **Αντιγραφή στο Πρόχειρο** για να δημιουργήσετε και να αντιγράψετε την ανάλυση.
5. Ανοίξτε τον βοηθό τεχνητής νοημοσύνης που προτιμάτε και επικολλήστε το περιεχόμενο.
6. Ελέγξτε την απάντηση του AI και προαιρετικά αποθηκεύστε την χρησιμοποιώντας την επιλογή Αποθήκευση/Φόρτωση για μελλοντική αναφορά.

15.11 Πρακτικές συμβουλές

 **Συμβουλή:** Για τις πιο ακριβείς προβλέψεις τεχνητής νοημοσύνης, συμπεριλάβετε όλα τα διαθέσιμα στατιστικά στοιχεία. Όσο περισσότερο περιεχόμενο παρέχετε, τόσο καλύτερα μπορεί η τεχνητή νοημοσύνη να αναλύσει την αντιστοίχιση.

 **Συμβουλή:** Χρησιμοποιήστε την επιλογή Προβολές Poisson για στατιστικά μοντελοποιημένες προβλέψεις. Αυτό προσθέτει αναμενόμενους στόχους και υπολογισμούς πιθανοτήτων που πολλοί βοηθοί τεχνητής νοημοσύνης βρίσκουν χρήσιμους για σύγκριση.

 **Συμβουλή:** Όταν χρησιμοποιείτε τη λειτουργία πολλαπλών αγώνων για ένα Σαββατοκύριακο αγώνων, διατηρήστε τη λίστα κάτω από 10 αγώνες για καλύτερα αποτελέσματα. Οι μεγάλες εξαγωγές ενδέχεται να υπερβαίνουν τα όρια περιβάλλοντος AI.

 **Σημαντικό:** Οι προβλέψεις της Τεχνητής Νοημοσύνης είναι μόνο για ενημερωτικούς σκοπούς. Να εφαρμόζετε πάντα την κρίση σας και ποτέ να μην στοιχηματίζετε περισσότερα από όσα μπορείτε να χάσετε. Τα προηγούμενα στατιστικά στοιχεία δεν εγγυώνται μελλοντικά αποτελέσματα.

16. Αριθμομηχανές

Το παράθυρο Αριθμομηχανές παρέχει μια ολοκληρωμένη σουίτα εργαλείων υπολογισμού στοιχημάτων που σας βοηθούν να αναλύετε τις αποδόσεις, να διαχειρίζεστε τα πονταρίσματα, να αξιολογείτε τη στατιστική σημαντικότητα και να εντοπίζετε ευκαιρίες αξίας. Αυτές οι αριθμομηχανές καλύπτουν τα πάντα, από τη βασική μετατροπή αποδόσεων έως προηγμένες έννοιες όπως το Κριτήριο Kelly και την ανίχνευση arbitrage.

Η πρόσβαση στο παράθυρο Αριθμομηχανές είναι δυνατή από το **Αριθμομηχανές** στοιχείο στην πλαϊνή μπάρα κάτω από το **Εργαλεία** τμήμα.

Το παράθυρο είναι οργανωμένο σε εννέα κύριες καρτέλες, καθεμία από τις οποίες περιέχει εξειδικευμένες αριθμομηχανές:

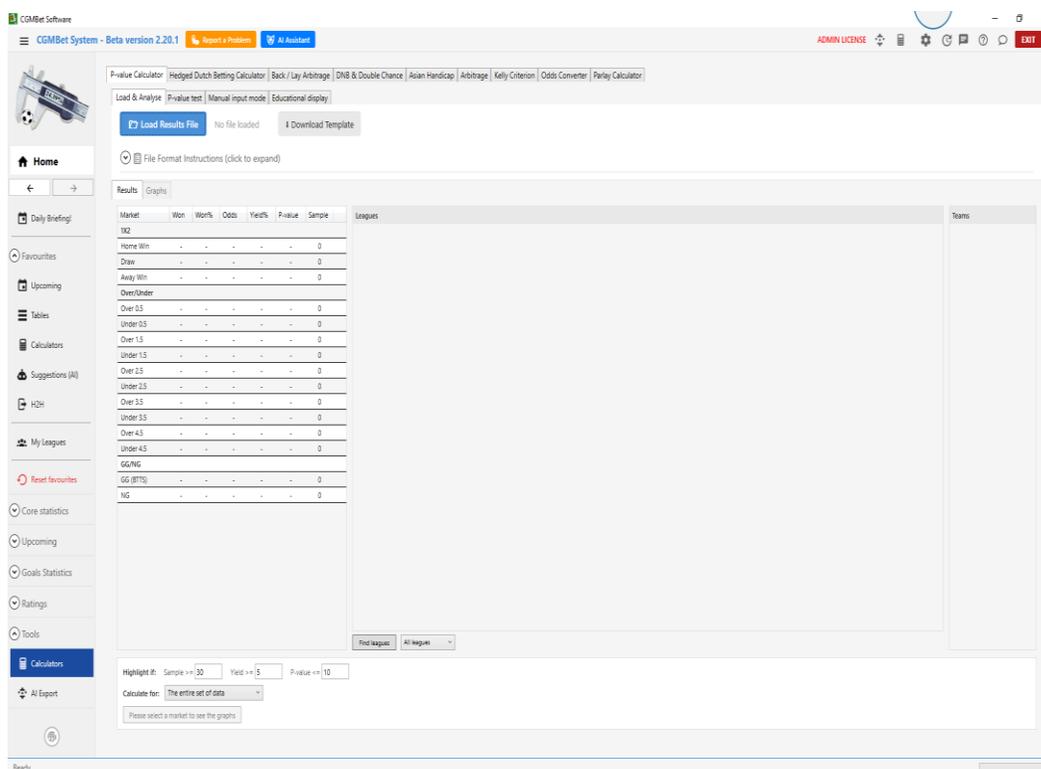
Αυτί	Περιγραφή
Υπολογιστής τιμής P	Στατιστική ανάλυση των αποτελεσμάτων στοιχημάτων για να προσδιοριστεί εάν η απόδοση οφείλεται στην ικανότητα ή στην τύχη
Αντισταθμισμένο Ολλανδικό Στόιχημα	Υπολογίστε τα πονταρίσματα για ολλανδικά στοιχήματα με προαιρετική αντιστάθμιση κινδύνου σε δευτερεύουσες επιλογές.
Υπέρ/Κάτω Διαιτησία	Συγκρίνετε τις στρατηγικές backing και lay στις αγορές συναλλάγματος.
DNB & Διπλή Ευκαιρία	Αγορές Engineer Draw No Bet και Double Chance από αποδόσεις 1X2
Ασιατικό Χάντικαπ	Υπολογίστε τα αποτελέσματα για τα στοιχήματα ασιατικού χάντικαπ, συμπεριλαμβανομένων των γραμμών των τετάρτων
Διαιτησία	Προσδιορίστε και υπολογίστε ευκαιρίες arbitrage σε πολλαπλές επιλογές.
Κριτήριο Κέλι	Προσδιορίστε τα βέλτιστα μεγέθη πονταρίσματος με βάση το πλεονέκτημα και το κεφάλαιό σας.
Μετατροπέας Αποδόσεων	Μετατρέψτε μεταξύ έξι διαφορετικών μορφών αποδόσεων.
Υπολογιστής Parlay	Υπολογίστε συνδυασμένες αποδόσεις και αποδόσεις για παρολί στοιχήματα.

16.1 Υπολογιστής τιμής P

Ο Υπολογιστής P-value είναι ένα στατιστικό εργαλείο που σας βοηθά να προσδιορίσετε εάν τα αποτελέσματα των στοιχημάτων σας είναι στατιστικά σημαντικά ή θα μπορούσαν να εξηγηθούν από τυχαία αποτελέσματα. Περιέχει τέσσερις υποκαρτέλες για διαφορετικές προσεγγίσεις ανάλυσης.

16.1.1 Φόρτωση & Ανάλυση

Αυτή η υποκαρτέλα σας επιτρέπει να εισαγάγετε το ιστορικό στοιχημάτων σας από ένα αρχείο CSV και να υπολογίζετε αυτόματα τις τιμές P σε όλες τις υποστηριζόμενες αγορές.



Σχήμα 16.1 — Υπολογιστής τιμής P: Καρτέλα Φόρτωση & Ανάλυση που εμφανίζει το πλέγμα αποτελεσμάτων και τις επιλογές φίλτρου

Ελεγχος	Περιγραφή
Φόρτωση αρχείου αποτελεσμάτων	Ανοίγει ένα παράθυρο διαλόγου αρχείου για να επιλέξετε το αρχείο CSV που περιέχει τα αποτελέσματα στοιχημάτων.
Λήψη προτύπου	Λήψη ενός δείγματος αρχείου CSV που εμφανίζει την απαιτούμενη μορφή.
Οδηγίες Μορφοποίησης Αρχείου	Αναπτύξιμη ενότητα που εξηγεί τις απαιτούμενες στήλες και τη μορφή CSV.
Πλέγμα αποτελεσμάτων	Εμφανίζει υπολογισμένα στατιστικά στοιχεία για κάθε αγορά: Κερδισμένα, % Κερδισμένα, Πιθανότητες, % Απόδοση, Τιμή-P, Δείγμα.
Λίστα πρωταθλημάτων	Φιλτράρετε τα αποτελέσματα ανά πρωτάθλημα όταν τα δεδομένα σας περιέχουν πολλά πρωταθλήματα.
Βρείτε πρωταθλήματα	Προσδιορίζει πρωταθλήματα στα δεδομένα σας που πληρούν τα κριτήρια επισήμανσης.

Επισημάνετε αν	Ορίστε όρια για την επισημάνση σημαντικών αποτελεσμάτων (Δείγμα \geq , Απόδοση \geq , Τιμή P \leq).
Υπολογίστε για	Επιλέξτε ανάμεσα στην ανάλυση ολόκληρου του συνόλου δεδομένων ή σε μια συγκεκριμένη χρονική περίοδο.

Απαιτούμενες στήλες CSV: Γκολ Εντός έδρας, Γκολ Εκτός έδρας, καθώς και στήλες αποδόσεων για κάθε αγορά που θέλετε να αναλύσετε (Odd1, OddX, Odd2 για 1X2· OddO25, OddU25 για Over/Under 2.5· OddGG, OddNG για BTTS, κ.λπ.).

Προαιρετικές στήλες: Ημερομηνία (μορφή HH-MM-EEEE), Πρωτάθλημα, Εντός έδρας ομάδα, Φιλοξενούμενη ομάδα — αυτά επιτρέπουν το φιλτράρισμα και την ανάλυση βάσει χρόνου.

16.1.2 Δοκιμή τιμής P

Αυτή η υποκαρτέλα παρέχει μια ολοκληρωμένη ανάλυση της τιμής P, συμπεριλαμβανομένων πρόσθετων μετρήσεων όπως οι υπολογισμοί της Αναμενόμενης Ακολουθίας Απώλειας (ELS).

Σχήμα 16.2 — Υπολογιστής δοκιμής τιμής P που δείχνει στατιστικά σημαντικά αποτελέσματα

Εισαγωγή	Περιγραφή
Δείγμα	Συνολικός αριθμός στοιχημάτων στο σύνολο δεδομένων σας.
Κερδισμένα στοιχήματα	Αριθμός νικηφόρων στοιχημάτων.

Μέσες αποδόσεις	Οι μέσες δεκαδικές πιθανότητες των επιλογών σας.
Πίσω / Ξάπλωμα	Επιλέξτε αν θα επιλέξετε υποστήριξη ή τοποθέτηση σε lay.
Επίπεδο σημαντικότητας	Το όριο στατιστικής σημαντικότητας (προεπιλογή 5%).
Περιθώριο κέρδους στοιχηματικής εταιρείας	Εκτιμώμενο περιθώριο κέρδους στοιχηματικής εταιρείας για την προσαρμογή των υπολογισμών (προεπιλογή 3%).

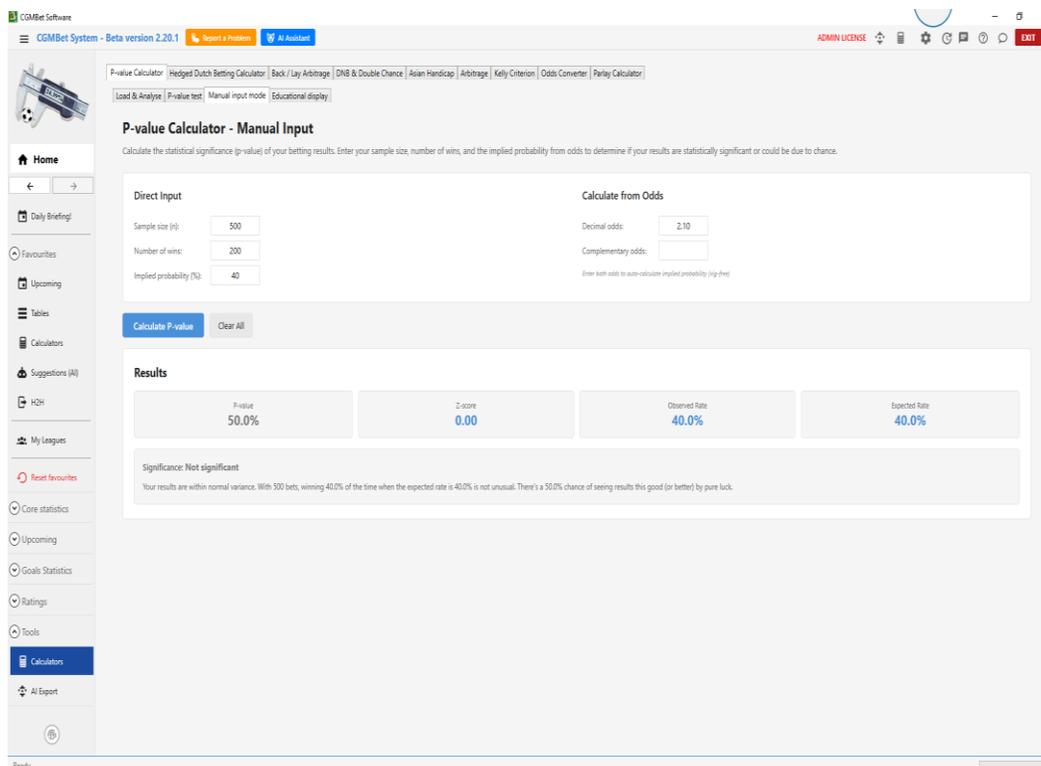
Τα αποτελέσματα περιλαμβάνουν:

- **Τιμή P**— Η πιθανότητα τα αποτελέσματά σας να προέκυψαν τυχαία. Όσο χαμηλότερα τόσο καλύτερα.
- **Αναμενόμενη Ακολουθία Απώλειας (ELS)**— Το μέσο μεγαλύτερο σερί ηττών που θα πρέπει να περιμένετε σε σχέση με το μέγεθος του δείγματός σας.
- **Πιθανότητα Απωλεστικής Ακολουθίας**— Υπολογίστε την πιθανότητα να βιώσετε ένα συγκεκριμένο μήκος σερί ηττών.

Συμβουλή: Συνιστάται ιδιαίτερα να προγραμματίσετε τουλάχιστον $3 \times$ ELS για να επιβιώσετε από τις αναμενόμενες μειώσεις.

16.1.3 Λειτουργία χειροκίνητης εισαγωγής

Για γρήγορους υπολογισμούς της τιμής P χωρίς φόρτωση αρχείου, χρησιμοποιήστε τη λειτουργία χειροκίνητης εισαγωγής.



Σχήμα 16.3 — Λειτουργία χειροκίνητης εισαγωγής που δείχνει επιλογές άμεσης εισαγωγής και υπολογισμού βάσει αποδόσεων

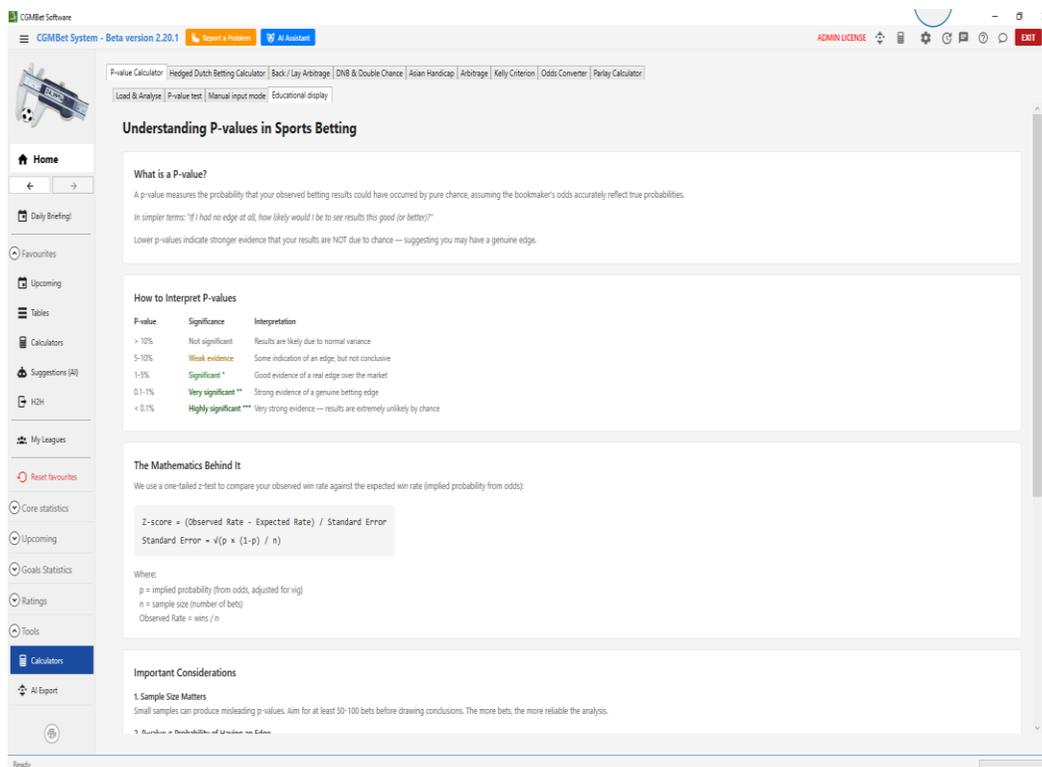
Άμεση εισαγωγή: Εισαγάγετε απευθείας το μέγεθος δείγματος (n), τον αριθμό των νικών και την υπονοούμενη πιθανότητα (%).

Υπολογίστε από τις πιθανότητες: Εισαγάγετε δεκαδικές αποδόσεις και προαιρετικά συμπληρωματικές αποδόσεις για να υπολογίσετε αυτόματα την υπονοούμενη πιθανότητα χωρίς vig .

Τα αποτελέσματα εμφανίζουν την τιμή P , τη βαθμολογία Z , τον παρατηρούμενο ρυθμό, τον αναμενόμενο ρυθμό και μια ερμηνεία σημαντικότητας που εξηγεί τι σημαίνουν τα αποτελέσματά σας.

16.1.4 Εκπαιδευτική Οθόνη

Αυτή η υπο-καρτέλα παρέχει ολοκληρωμένο εκπαιδευτικό περιεχόμενο που εξηγεί τις τιμές P και την εφαρμογή τους στα αθλητικά στοιχήματα.



Σχήμα 16.4 — Εκπαιδευτική οθόνη που εξηγεί τις έννοιες και την ερμηνεία της τιμής P

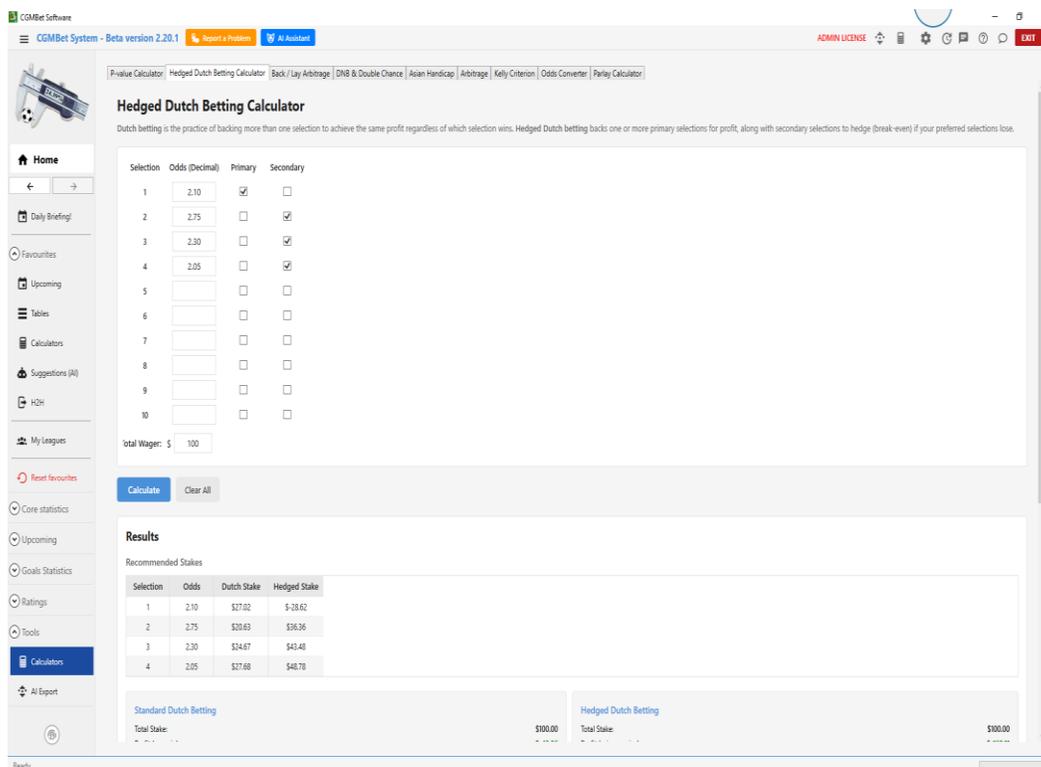
Τι είναι η τιμή P; Μια τιμή P μετρά την πιθανότητα τα παρατηρούμενα αποτελέσματα στοιχημάτων σας να έχουν προκύψει από καθαρή τύχη, υποθέτοντας ότι οι αποδόσεις του bookmaker αντικατοπτρίζουν με ακρίβεια τις πραγματικές πιθανότητες.

Τιμή P	Σημασία	Ερμηνεία
> 10%	Δεν είναι σημαντικό	Τα αποτελέσματα πιθανότατα οφείλονται σε φυσιολογική διακύμανση
5-10%	Αδύναμα στοιχεία	Κάποια ένδειξη πλεονεκτήματος, αλλά όχι οριστική
1-5%	Σημαντικό *	Καλή απόδειξη πραγματικού πλεονεκτήματος έναντι της αγοράς
0,1-1%	Πολύ σημαντικό **	Ισχυρή απόδειξη γνήσιου πλεονεκτήματος στοιχηματισμού
< 0,1%	Εξαιρετικά σημαντικό ***	Πολύ ισχυρά στοιχεία — τα αποτελέσματα είναι εξαιρετικά απίθανα τυχαία

Τα Μαθηματικά Πίσω από Αυτό: Η αριθμομηχανή χρησιμοποιεί ένα μονόπλευρο z-test για να συγκρίνει το παρατηρούμενο ποσοστό νίκης σας με το αναμενόμενο ποσοστό (την υπονοούμενη πιθανότητα από τις αποδόσεις).

16.2 Υπολογιστής στοιχημάτων με αντιστάθμιση κινδύνου στην Ολλανδία

Ολλανδικά στοιχήματα είναι η πρακτική της υποστήριξης περισσότερων από μία επιλογών για την επίτευξη του ίδιου κέρδους ανεξάρτητα από το ποια επιλογή κερδίζει. **Αντισταθμισμένα ολλανδικά στοιχήματα** επεκτείνει αυτό ορίζοντας τις κύριες επιλογές για κέρδος και τις δευτερεύουσες επιλογές για αντιστάθμιση (νεκρό σημείο) σε περίπτωση που οι προτιμώμενες επιλογές σας χάσουν.



Σχήμα 16.5 — Υπολογιστής στοιχημάτων Hedged Dutch με αποτελέσματα που δείχνουν την κατανομή πονταρίσματος

Ελεγχος	Περιγραφή
Επιλογή (1-10)	Εισαγάγετε δεκαδικές αποδόσεις για έως και 10 επιλογές.
Πρωταρχικός	Επιλέξτε για να επισημάνετε τις επιλογές από τις οποίες θέλετε να επωφεληθείτε.
Δευτερεύων	Ελέγξτε για να επισημάνετε επιλογές για αντιστάθμιση κινδύνου (νεκρό σημείο σε περίπτωση νίκης).
Συνολικό Ποντάρισμα	Το συνολικό σας ποντάρισμα προς κατανομή σε όλες τις επιλογές.

Τα αποτελέσματα δείχνουν δύο κατανομές μεριδίων:

- **Πρότυπα Ολλανδικά**— Ίσο κέρδος ανεξάρτητα από το ποια επιλογή κερδίζει.

- **Ολλανδικά με αντιστάθμιση κινδύνου**— Κέρδος σε περίπτωση νίκης των πρωταρχικών επιλογών· νεκρό σημείο σε περίπτωση νίκης των δευτερευόντων επιλογών.

16.3 Υπολογιστής Arbitrage Back / Lay

Αυτή η αριθμομηχανή σας βοηθά να αποφασίσετε αν θα στοιχηματίσετε υπέρ ή κατά σε μια επιλογή όταν στοιχηματίζετε σε μια αγορά δύο αποτελεσμάτων χρησιμοποιώντας ένα ανταλλακτήριο στοιχημάτων (π.χ., Betfair).

The screenshot shows the 'Back / Lay Arbitrage Calculator' interface. It features a sidebar with navigation options like Home, Daily Briefing, Favourites, Upcoming, Tables, Calculators, Suggestions (All), H2H, My Leagues, Reset favourites, Core statistics, Upcoming, Goals Statistics, Ratings, Tools, Calculators (highlighted), and AI Export. The main area is titled 'Back / Lay Arbitrage Calculator' and contains the following elements:

- Market Odds:** A table with columns for 'Back Odds' and 'Lay Odds' and rows for 'Selection A' and 'Selection B'. Each cell contains an input field.
- Selection you wish to bet on:** Radio buttons for 'Selection A' (selected) and 'Selection B'.
- Amount you wish to wager (\$):** An input field with the value '100'.
- Amount you wish to win (\$):** An empty input field.
- Buttons:** 'Calculate' and 'Clear All'.
- Understanding Back vs Lay:** A text box explaining the difference between Back bet (betting on a selection to win) and Lay bet (betting on a selection to lose).

Σχήμα 16.6 — Υπολογιστής Arbitrage Back / Lay που δείχνει πεδία εισαγωγής και επεξήγηση

Εισαγωγή	Περιγραφή
Πιθανότητες υπέρ (A/B)	Οι διαθέσιμες αποδόσεις για να υποστηρίξετε κάθε επιλογή.
Αποδόσεις κατάθεσης (A/B)	Οι διαθέσιμες αποδόσεις για να στοιχηματίσετε κατά σε κάθε επιλογή.
Επιλογή για στοιχηματισμό	Διάλεξε ποια επιλογή σου αρέσει (A ή B).

Ποσό προς ποντάρισμα	Το ποσό πονταρίσματός σας.
Ποσό προς νίκη	Εναλλακτικά, καθορίστε το επιθυμητό κέρδος.

Ποντάρισμα πίσω: Ποντάρτετε σε μια επιλογή για ΝΙΚΗ. Ρισκάρτετε το ποντάρισμά σας και κερδίζετε $(\text{απόδοση}-1) \times \text{ποντάρισμα}$ σε περίπτωση επιτυχίας.

Ποντάρισμα κατά: Ποντάρτετε σε μια επιλογή που θα ΧΑΣΕΙ (ενεργείτε ως ο bookmaker). Κερδίζετε το ποντάρισμα του υποστηρικτή αν η επιλογή χάσει, αλλά πληρώνετε $(\text{απόδοση}-1) \times \text{το ποντάρισμα του υποστηρικτή αν κερδίσει}$.

16.4 Υπολογιστής DNB & Διπλής Ευκαιρίας

Αυτή η αριθμομηχανή χρησιμοποιεί τυπικές αποδόσεις 1X2 (Εντός/Ισοπαλία/Εκτός έδρας) για να σχεδιάσει ισοδύναμες αγορές Draw No Bet και Double Chance. Χρήσιμο όταν αυτές οι αγορές δεν είναι διαθέσιμες, έχουν χαμηλότερα όρια ή προσφέρουν χειρότερες αποδόσεις από την αγορά 1X2.

Draw No Bet & Double Chance Calculator

This calculator uses 1X2 (Home/Draw/Away) odds to engineer equivalent Draw No Bet and Double Chance markets. Useful when these markets aren't available, have lower limits, or the 1X2 market has better margins.

1X2 Match Odds

Home Team (1)	2.10
Draw (X)	3.20
Away Team (2)	2.35
Total Wager (S)	100

Calculate **Clear All**

Results

Draw No Bet (DNB)
Win if your team wins, stake returned if draw

DNB Home	DNB Away
Effective Odds: 1.767	Effective Odds: 1.941
Stake on Home: \$69.70	Stake on Away: \$69.70
Stake on Draw: \$30.30	Stake on Draw: \$30.30

Double Chance
Win if either of two outcomes occurs

1X (Home or Draw)	X2 (Draw or Away)	12 (Home or Away)
Odds: 1.283	Odds: 1.373	Odds: 1.189
Home: \$61.11	Draw: \$41.59	Home: \$52.81
Draw: \$38.89	Away: \$58.41	Away: \$47.19

Understanding DNB and Double Chance
Draw No Bet (DNB): You back a team to win. If they win, you profit. If it's a draw, your stake is returned. If they lose, you lose your stake. This is achieved by placing a calculated stake on the draw to cover your main bet.

Σχήμα 16.7 — Υπολογιστής DNB & Διπλής Ευκαιρίας που δείχνει τις υπολογισμένες αποδόσεις και τις κατανομές πονταρίσματος

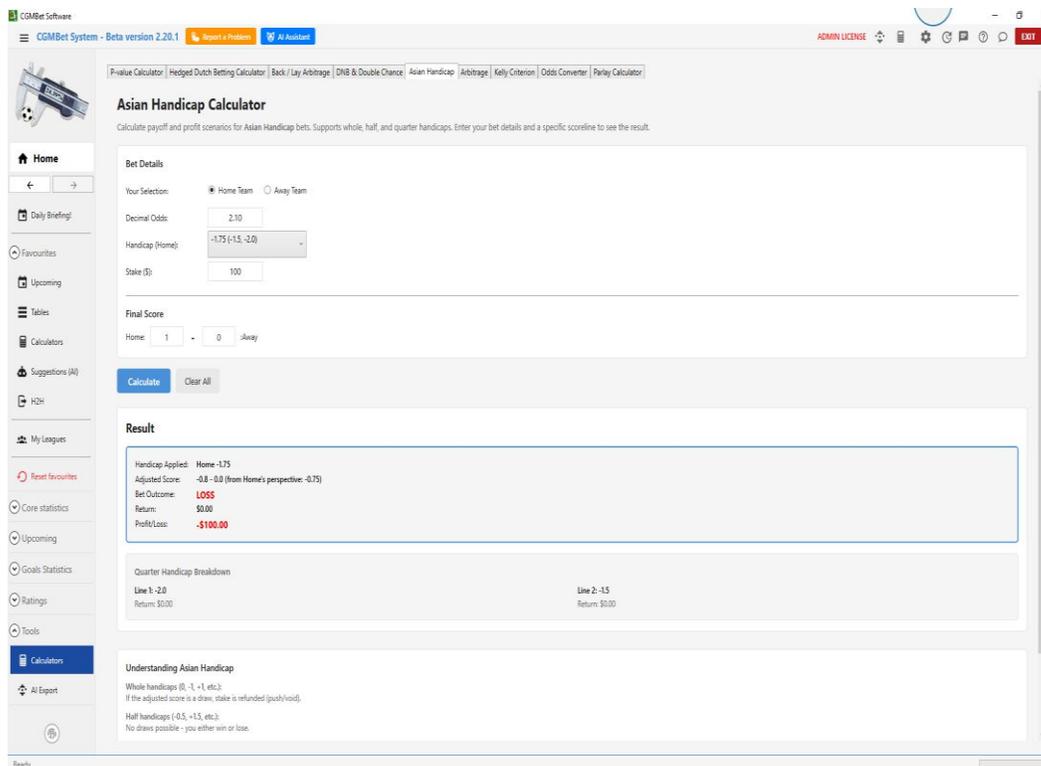
Ισοπαλία χωρίς στοίχημα (DNB): Ποντάρτετε σε μια ομάδα για να κερδίσει. Αν κερδίσει, κερδίζετε. Αν είναι ισοπαλία, το ποντάρισμά σας επιστρέφεται. Αν χάσει, χάνετε το ποντάρισμά σας. Αυτό επιτυγχάνεται τοποθετώντας ένα υπολογισμένο ποντάρισμα στην ισοπαλία για να καλύψετε το κύριο ποντάρισμά σας.

Διπλή Ευκαιρία: Νίκη αν συμβεί κάποιο από τα δύο αποτελέσματα. Διατίθενται τρεις επιλογές:

- **1X**(Εντός έδρας ή ισοπαλία) — Νίκη εάν η γηπεδούχος ομάδα κερδίσει ή ο αγώνας ισόπαλος
- **X2**(Ισοπαλία ή εκτός έδρας) — Νίκη εάν ο αγώνας είναι ισόπαλος ή η φιλοξενούμενη ομάδα κερδίσει
- **12**(Εντός ή Εκτός έδρας) — Νίκη αν κερδίσει κάποια από τις δύο ομάδες (χωρίς ισοπαλία)

16.5 Ασιατική Υπολογιστής Χάντικαπ

Υπολογίστε σενάρια πληρωμής και κέρδους για στοιχήματα Ασιατικού Χάντικαπ. Υποστηρίζει χάντικαπ ολόκληρου, ημιχρόνου και τετάρτου.



Σχήμα 16.8 — Υπολογιστής Ασιατικού Χάντικαπ που δείχνει ένα αποτέλεσμα στοιχήματος σε τέταρτη γραμμή

Εισαγωγή	Περιγραφή
Η επιλογή σας	Επιλέξτε Εντός έδρας ή Εκτός έδρας ομάδα.
Δεκαδικές Αποδόσεις	Οι αποδόσεις για το στοιχήμά σας με χάντικαπ.
Χάντικαπ (Εντός έδρας)	Επιλέξτε τη γραμμή χάντικαπ από το αναπτυσσόμενο μενού (-4,0 έως +4,0).
Στοιχήμα	Το ποσό του στοιχήματός σας.
Τελικό σκορ	Εισαγάγετε το πραγματικό αποτέλεσμα του αγώνα για να δείτε το αποτέλεσμα.

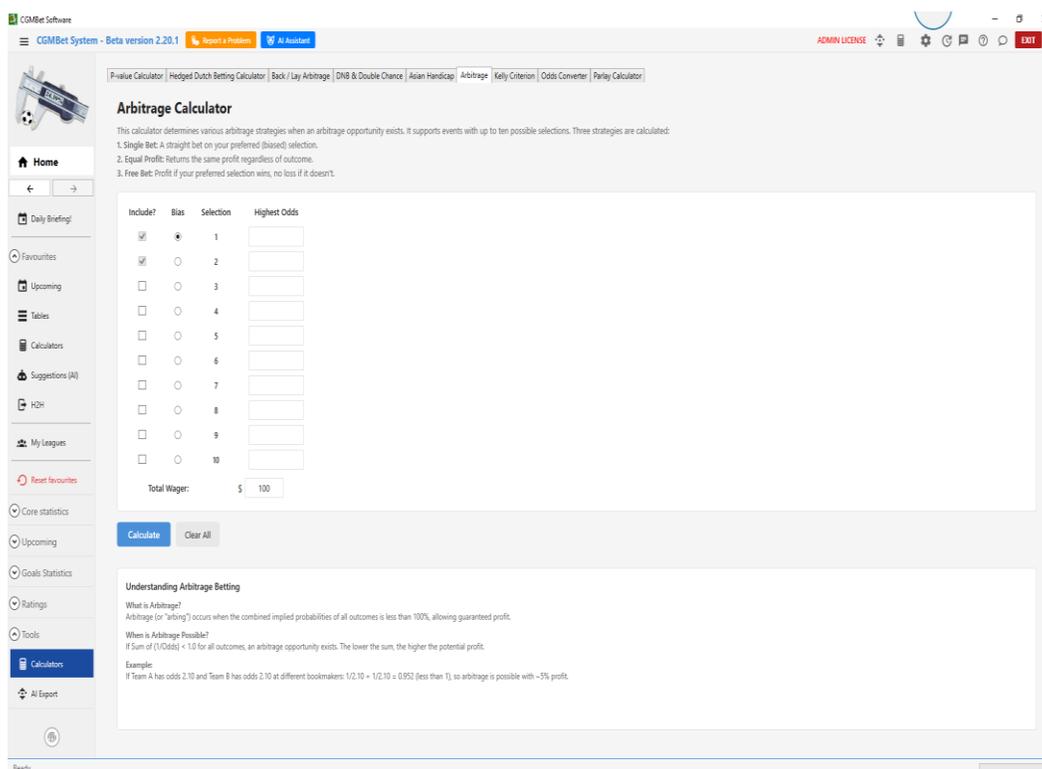
Τύποι χάντικαπ:

- **Ολόκληρα χάντικαπ**(0, -1, +1, κ.λπ.): Εάν το προσαρμοσμένο σκορ είναι ισοπαλία, το ποντάρισμα επιστρέφεται (push/void).
- **Μισό χάντικαπ**(-0,5, +1,5, κ.λπ.): Δεν είναι δυνατές ισοπαλίες — είτε κερδίζετε είτε χάνετε.

- **Χάντικαπ τετάρτου**(-0,75, +1,25, κ.λπ.): Το ποντάρισμά σας μοιράζεται εξίσου σε δύο γειτονικές γραμμές. Η αριθμομηχανή δείχνει την ανάλυση για κάθε γραμμή.

16.6 Υπολογιστής Arbitrage

Αυτή η αριθμομηχανή καθορίζει διάφορες στρατηγικές arbitrage όταν υπάρχει μια ευκαιρία arbitrage. Υποστηρίζει συμβάντα με έως και δέκα πιθανές επιλογές και υπολογίζει τρεις διαφορετικές στρατηγικές.



Σχήμα 16.9 — Υπολογιστής Arbitrage που δείχνει το πλέγμα εισόδου και τις εξηγήσεις στρατηγικής

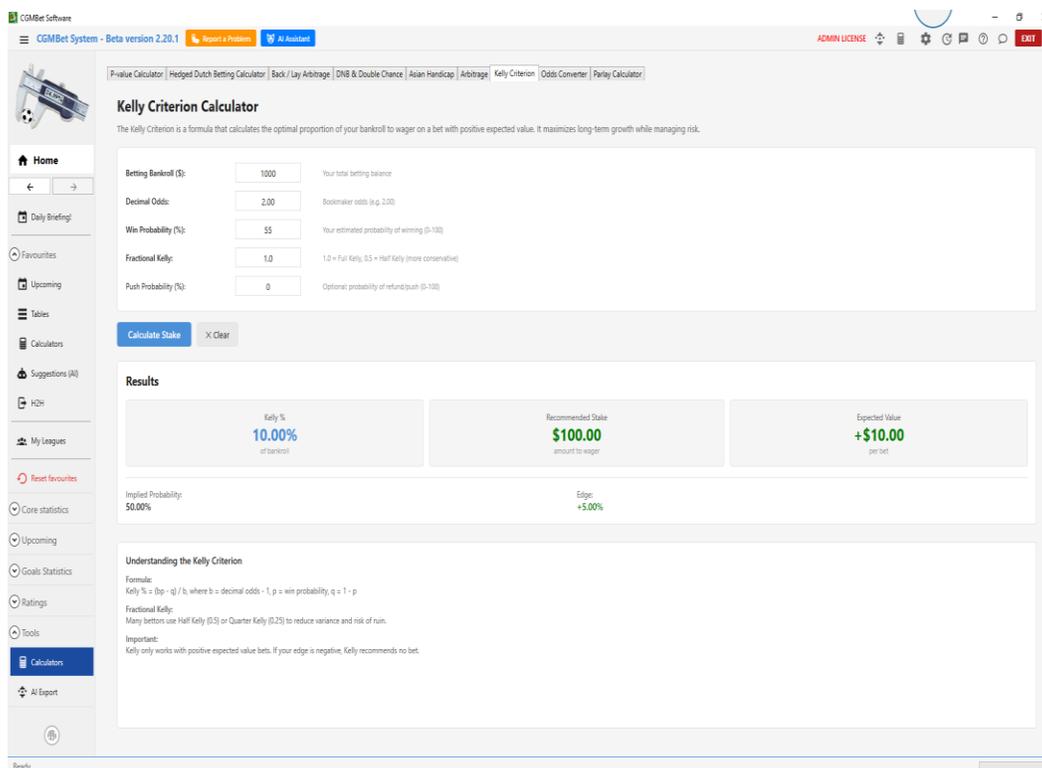
Στρατηγική	Περιγραφή
1. Μονό στοίχημα	Ένα άμεσο στοίχημα στην προτιμώμενη (προκατειλημμένη) επιλογή σας. Μέγιστο κέρδος αν κερδίσει η επιλογή σας, απώλεια αν κερδίσουν άλλοι.
2. Ίσο Κέρδος	Επιστρέφει το ίδιο εγγυημένο κέρδος ανεξάρτητα από το ποιο αποτέλεσμα θα προκύψει. Αληθινό arbitrage.
3. Δωρεάν Στοίχημα	Κέρδος εάν η προτιμώμενη επιλογή σας κερδίσει, καμία ζημία (ισορροπία σημείου) εάν δεν κερδίσει - το καλύτερο και των δύο.

Πότε είναι δυνατή η διαίτησία; Όταν το άθροισμα (1/Πιθανότητες) για όλα τα αποτελέσματα είναι μικρότερο από 1,0. Όσο χαμηλότερο είναι το άθροισμα, τόσο υψηλότερο είναι το πιθανό κέρδος.

Παράδειγμα: Αν η Ομάδα Α έχει αποδόσεις 2,10 και η Ομάδα Β έχει αποδόσεις 2,10 σε διαφορετικούς bookmakers: $1/2,10 + 1/2,10 = 0,952$ (λιγότερο από 1), τότε το arbitrage είναι δυνατό με κέρδος περίπου 5%.

16.7 Υπολογιστής κριτηρίου Kelly

Το κριτήριο Kelly είναι ένας τύπος που υπολογίζει το βέλτιστο ποσοστό του κεφαλαίου σας για να στοιχηματίσετε σε ένα στοιχημα με θετική αναμενόμενη αξία. Μεγιστοποιεί τη μακροπρόθεσμη ανάπτυξη, διαχειριζόμενο παράλληλα τον κίνδυνο.



Σχήμα 16.10 — Υπολογιστής κριτηρίου Kelly που δείχνει τον βέλτιστο υπολογισμό πονταρίσματος

Εισαγωγή	Περιγραφή
Στοιχηματικό κεφάλαιο	Το συνολικό σας υπόλοιπο στοιχημάτων.
Δεκαδικές Αποδόσεις	Οι αποδόσεις του bookmaker για την επιλογή σας.
Πιθανότητα Νίκης (%)	Η εκτιμώμενη πραγματική σας πιθανότητα νίκης (0-100).

Κλασματικό Κέλι	Πολλαπλασιαστής μείωσης κινδύνου (1,0 = Πλήρες Kelly, 0,5 = Μισό Kelly, 0,25 = Τέταρτο Kelly).
Πιθανότητα ώθησης (%)	Προαιρετικά: πιθανότητα αποτελέσματος άκυρο/ώθησης.

Τα αποτελέσματα περιλαμβάνουν:

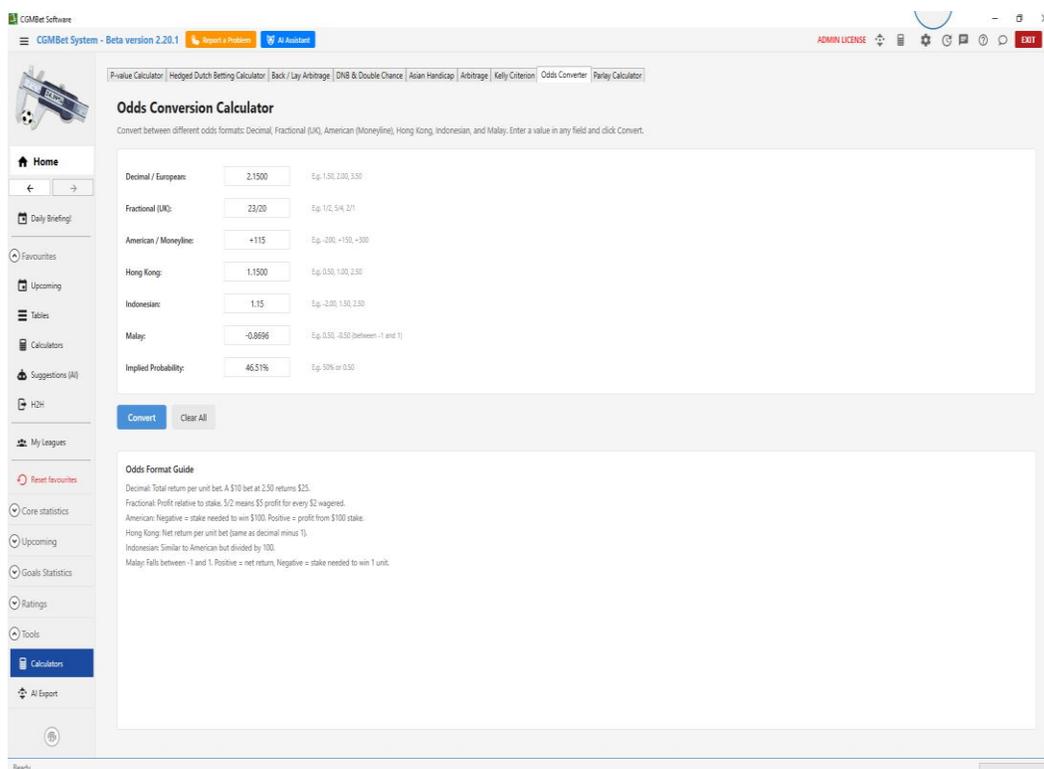
- **Κέλι %**— Το ποσοστό του κεφαλαίου σας που θα στοιχηματίσετε.
- **Συνιστώμενο Ποσό Πονταρίσματος**— Το πραγματικό ποσό που θα στοιχηματίσετε με βάση το κεφάλαιό σας.
- **Αναμενόμενη Αξία**— Το αναμενόμενο κέρδος σας ανά στοίχημα.
- **Άκρη**— Το πλεονέκτημά σας έναντι της υπονοούμενης πιθανότητας.

Συμβουλή: Πολλοί επαγγελματίες παίκτες χρησιμοποιούν το Half Kelly (0,5) ή το Quarter Kelly (0,25) για να μειώσουν τη διακύμανση και τον κίνδυνο καταστροφής, επιτυγχάνοντας παράλληλα καλή μακροπρόθεσμη ανάπτυξη.

⚠ Σημαντικό: Η Kelly λειτουργεί μόνο με στοιχήματα θετικής αναμενόμενης αξίας. Εάν το πλεονέκτημά σας είναι αρνητικό, η Kelly συνιστά να μην κάνετε ποντάρισμα.

16.8 Μετατροπές Αποδόσεων

Μετατρέψτε μεταξύ έξι διαφορετικών μορφών αποδόσεων που χρησιμοποιούνται σε όλο τον κόσμο. Εισαγάγετε μια τιμή σε οποιοδήποτε πεδίο και κάντε κλικ στην επιλογή Μετατροπή.



Σχήμα 16.11 — Μετατροπές αποδόσεων που δείχνει τη μετατροπή μεταξύ όλων των υποστηριζόμενων μορφών

Σχήμα και διάταξις βιβλίου	Περιγραφή	Παράδειγμα
Δεκαδικό / Ευρωπαϊκό	Συνολική απόδοση ανά μονάδα στοιχήματος. Η πιο κοινή μορφή.	2,50

Κλασματικό (Ηνωμένο Βασίλειο)	Κέρδος σε σχέση με το μερίδιο. Παραδοσιακή μορφή Ηνωμένου Βασιλείου.	3/2
Αμερικανική / Moneyline	Αρνητικό = ποντάρισμα για να κερδίσετε 100\$. Θετικό = κέρδος από ποντάρισμα 100\$.	+150 ή -200
Χονγκ Κονγκ	Καθαρή απόδοση ανά μονάδα στοιχήματος (ίδιο με δεκαδικό μείον 1).	1,50
Ινδονησιακά	Παρόμοιο με το αμερικανικό αλλά διαιρούμενο με το 100.	1,50 ή -2,00
Μαλαισιανά	Εμπίπτει μεταξύ -1 και 1. Θετικό = καθαρή απόδοση. Αρνητικό = ποντάρισμα για να κερδίσετε 1 μονάδα.	0,50 ή -0,67

Η αριθμομηχανή εμφανίζει επίσης την υπονοούμενη πιθανότητα για τυχόν αποδόσεις που έχουν εισαχθεί, δείχνοντας το απαιτούμενο ποσοστό νίκης στο νεκρό σημείο.

16.9 Υπολογιστής Parlay

Υπολογίστε τις συνδυασμένες αποδόσεις και τις πιθανές αποδόσεις για ένα στοιχημα παρολί (συσσωρευτή/πολλαπλού). Όλες οι επιλογές πρέπει να κερδίσουν για να πληρωθεί το παρολί.

The screenshot displays the 'Parlay (Multi) Odds Calculator' interface. At the top, it lists various calculator options like 'Parlay Calculator', 'Hedged Dutch Setting Calculator', etc. The main area shows a 'Stake (\$)' of 10. Below, there are two columns of 'Selections 1-10' and 'Selections 11-20'. The first four selections have odds of 1.90, 2.10, 1.50, and 2.45 respectively. Below the selections, there are buttons for 'Calculate Parlay' and 'Clear All'. The 'Parlay Results' section shows: Legs: 4, Combined Odds: 14.66, Total Return: \$146.63, Profit: \$136.63, and Implied Win Probability: 6.8198%.

Σχήμα 16.12 — Υπολογιστής Parlay που δείχνει ένα παρολί 4 ποδιών με υπολογισμένες αποδόσεις

Εισαγωγή	Περιγραφή
Στοιχήμα	Το συνολικό σας ποντάρισμα στο παρολί.
Επιλογές 1-20	Εισαγάγετε δεκαδικές αποδόσεις για κάθε σκέλος του παρολί σας (έως 20 επιλογές).

Τα αποτελέσματα περιλαμβάνουν:

- **Πόδια**— Αριθμός επιλογών στο παρολί σας.
- **Συνδυασμένες Αποδόσεις**— Οι πολλαπλασιασμένες πιθανότητες όλων των επιλογών.
- **Συνολική Απόδοση**— Η πληρωμή σας σε περίπτωση νίκης όλων των επιλογών (ποσοστό × συνδυασμένες αποδόσεις).
- **Κέρδος**— Καθαρό κέρδος (συνολική απόδοση μείον συμμετοχή).
- **Σιωπηρή Πιθανότητα Νίκης**— Η πιθανότητα νίκης όλων των επιλογών, με βάση τις συνδυασμένες αποδόσεις.

16.10 Πρακτικές συμβουλές

Συμβουλή: Για την ανάλυση της τιμής P, στοχεύστε σε τουλάχιστον 50-100 στοιχήματα πριν καταλήξετε στο συμπέρασμα. Μικρά δείγματα μπορούν να παράγουν παραπλανητικές τιμές P.

Συμβουλή: Όταν χρησιμοποιείτε το Κριτήριο Kelly, να είστε συντηρητικοί με τις εκτιμήσεις πιθανοτήτων σας. Η υπερβολική εμπιστοσύνη στο πλεονέκτημά σας οδηγεί σε υπερβολικό ποντάρισμα.

Συμβουλή: Ο Μετατροπέας Αποδόσεων είναι χρήσιμος για γρήγορη σύγκριση αποδόσεων μεταξύ διεθνών στοιχηματικών εταιρειών που χρησιμοποιούν διαφορετικές μορφές.

⚠ Σημαντικό: Όλες οι αριθμομηχανές είναι μόνο για ενημερωτικούς σκοπούς. Να εφαρμόζετε πάντα την κρίση σας και ποτέ να μην στοιχηματίζετε περισσότερα από όσα μπορείτε να χάσετε. Τα προηγούμενα στατιστικά στοιχεία δεν εγγυώνται μελλοντικά αποτελέσματα.

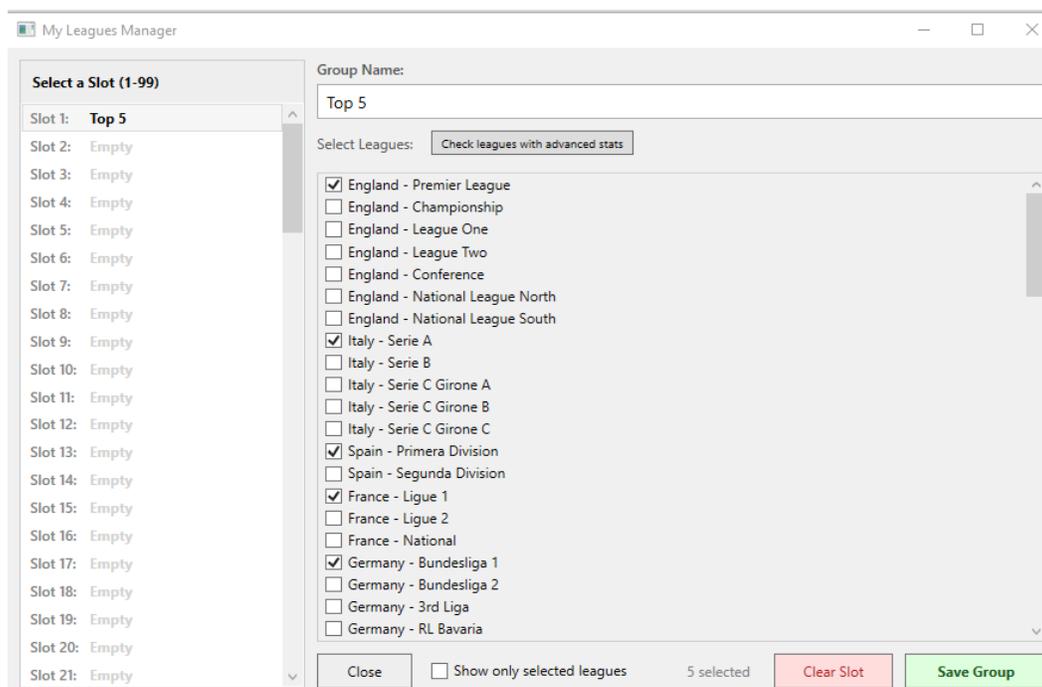
17. Τα Πρωταθλήματα μου & οι Ομάδες μου

Οι διαχειριστές "Τα πρωταθλήματα μου" και "Οι ομάδες μου" σας επιτρέπουν να δημιουργείτε προσαρμοσμένες ομάδες πρωταθλημάτων ή ομάδων που μπορείτε να αποθηκεύσετε και να επαναχρησιμοποιήσετε ως φίλτρα σε όλη την εφαρμογή. Αντί να επιλέγετε μεμονωμένα πρωταθλήματα ή ομάδες κάθε φορά, μπορείτε να δημιουργήσετε ομάδες με όνομα όπως "Τα 5 κορυφαία πρωταθλήματα" ή "Αγαπημένες ομάδες" και να τις εφαρμόσετε γρήγορα σε οποιαδήποτε προβολή που υποστηρίζει φιλτράρισμα.

Και οι δύο διαχειριστές είναι προσβάσιμοι από το **Μενού ρυθμίσεων** (στην επάνω γραμμή εργαλείων) επιλέγοντας **Τα πρωταθλήματα μου** ή **Οι ομάδες μου**.

17.1 Ο Διαχειριστής των Πρωταθλημάτων μου

Ο Διαχειριστής των Πρωταθλημάτων μου σας επιτρέπει να δημιουργείτε ομάδες πρωταθλημάτων που αναλύετε συχνά μαζί. Για παράδειγμα, μπορείτε να δημιουργήσετε μια ομάδα που να περιέχει τις κορυφαίες κατηγορίες των μεγάλων πρωταθλημάτων της Ευρώπης.



Σχήμα 17.1 — Ο Διαχειριστής Πρωταθλημάτων μου που δείχνει μια ομάδα «Top 5» με πέντε επιλεγμένα μεγάλα ευρωπαϊκά πρωταθλήματα

17.1.1 Διάταξη παραθύρου

Συστατικό	Περιγραφή
-----------	-----------

Επιλέξτε μια υποδοχή (1-99)	Αριστερό πλαίσιο που εμφανίζει 99 διαθέσιμες θέσεις. Οι αποθηκευμένες ομάδες εμφανίζουν το όνομά τους με έντονη γραφή. Οι κενές θέσεις εμφανίζουν την ένδειξη "Κενές" με γκρι χρώμα.
Όνομα ομάδας	Πεδίο κειμένου για να εισαγάγετε ένα περιγραφικό όνομα για την ομάδα του πρωταθλήματός σας.
Ελέγξτε τα πρωταθλήματα με προηγμένα στατιστικά.	Κουμπί που επιλέγει αυτόματα μόνο πρωταθλήματα που περιέχουν προηγμένα στατιστικά (σουτ, σουτ εντός εστίας) για την τρέχουσα σεζόν.
Επιλέξτε Πρωταθλήματα	Κύλιση λίστας ελέγχου όλων των διαθέσιμων πρωταθλημάτων. Επιλέξτε το πλαίσιο δίπλα σε κάθε πρωτάθλημα που θέλετε να συμπεριλάβετε.
Εμφάνιση μόνο επιλεγμένων πρωταθλημάτων.	Όταν είναι επιλεγμένο, φιλτράρει τη λίστα για να εμφανίσει μόνο τα πρωταθλήματα που έχετε επιλέξει.
Επιλεγμένος αριθμός	Εμφανίζει τον αριθμό των πρωταθλημάτων που είναι επιλεγμένα αυτήν τη στιγμή (π.χ., "5 επιλεγμένα").
Καθαρή υποδοχή	Αφαιρεί την αποθηκευμένη ομάδα από την τρέχουσα θέση.
Αποθήκευση ομάδας	Αποθηκεύει την τρέχουσα επιλογή στην επιλεγμένη υποδοχή.
Κοντά	Κλείνει το παράθυρο (ζητά επιβεβαίωση).

17.1.2 Δημιουργία ομάδας πρωταθλήματος

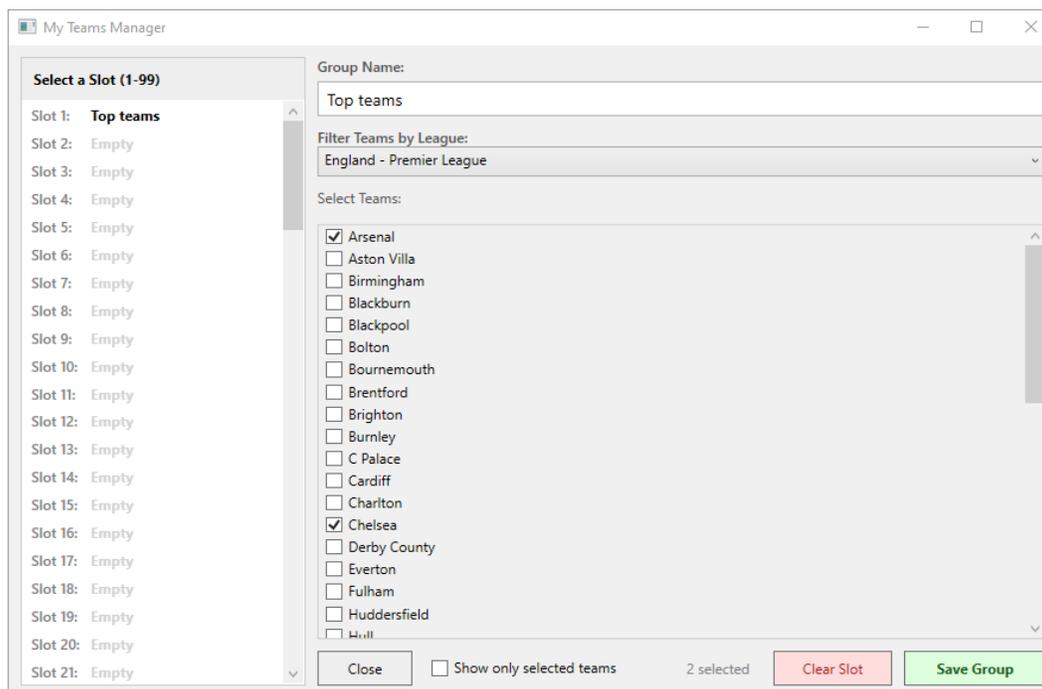
Για να δημιουργήσετε μια νέα ομάδα πρωταθλήματος:

- 1.Επιλέξτε μια κενή υποδοχή από το αριστερό πλαίσιο (ή επιλέξτε μια υπάρχουσα υποδοχή για αντικατάσταση).
- 2.Εισαγάγετε ένα περιγραφικό όνομα στο **Όνομα ομάδας** πεδίο.
- 3.Επιλέξτε τα πλαίσια δίπλα στα πρωταθλήματα που θέλετε να συμπεριλάβετε.
- 4.Κάντε κλικ **Αποθήκευση ομάδας** για να αποθηκεύσετε την επιλογή σας.

Συμβουλή: Χρησιμοποιήστε το κουμπί «Έλεγχος πρωταθλημάτων με προηγμένα στατιστικά» για να επιλέξετε γρήγορα πρωταθλήματα με λεπτομερή στατιστικά αγώνα, κάτι που είναι χρήσιμο για τις προηγμένες λειτουργίες ανάλυσης.

17.2 Ο Διαχειριστής των Ομάδων μου

Ο Διαχειριστής των Ομάδων μου σας επιτρέπει να δημιουργείτε ομάδες συγκεκριμένων ομάδων που θέλετε να παρακολουθείτε, ανεξάρτητα από το πρωτάθλημα στο οποίο αγωνίζονται. Αυτό είναι χρήσιμο για να παρακολουθείτε τους αγαπημένους σας συλλόγους ή να παρακολουθείτε συγκεκριμένες ομάδες για σκοπούς στοιχηματισμού.



Σχήμα 17.2 — Ο Διαχειριστής Ομάδων μου που δείχνει μια ομάδα «Κορυφαίων Ομάδων» με ομάδες από την Πρέμιερ Λιγκ

17.2.1 Διάταξη παραθύρου

Ο Διαχειριστής των Ομάδων μου έχει την ίδια διάταξη με τον Διαχειριστή των Πρωταθλημάτων μου, με μία βασική προσθήκη:

Συστατικό	Περιγραφή
-----------	-----------

Φιλτράρισμα ομάδων ανά πρωτάθλημα	Αναπτυσσόμενο μενού για να φιλτράρετε τη λίστα ομάδων ανά πρωτάθλημα. Επιλέξτε "Όλα τα πρωταθλήματα" για να δείτε ομάδες από κάθε πρωτάθλημα ή επιλέξτε ένα συγκεκριμένο πρωτάθλημα για να περιορίσετε τη λίστα.
Επιλέξτε ομάδες	Κύλιση λίστας ελέγχου ομάδων με βάση το φίλτρο πρωταθλήματός σας. Επιλέξτε το πλαίσιο δίπλα σε κάθε ομάδα που θέλετε να συμπεριλάβετε.
Εμφάνιση μόνο επιλεγμένων ομάδων.	Όταν είναι επιλεγμένο, εμφανίζονται όλες οι επιλεγμένες ομάδες σας ανεξάρτητα από το φίλτρο πρωταθλήματος — χρήσιμο για την ανασκόπηση της πλήρους επιλογής σας.

17.2.2 Δημιουργία ομάδας ομάδας

Για να δημιουργήσετε μια νέα ομάδα:

1. Επιλέξτε μια κενή θέση από το αριστερό πλαίσιο.
2. Εισαγάγετε ένα περιγραφικό όνομα στο **Όνομα ομάδας** πεδίο.
3. Χρησιμοποιήστε το **Φιλτράρισμα ομάδων ανά πρωτάθλημα** αναπτυσσόμενο μενού για να επιλέξετε ένα πρωτάθλημα.
4. Επιλέξτε τα πλαίσια δίπλα στις ομάδες που θέλετε να συμπεριλάβετε.
5. Επαναλάβετε τα βήματα 3-4 για να προσθέσετε ομάδες από άλλα πρωταθλήματα.
6. Κάντε κλικ **Αποθήκευση ομάδας** για να αποθηκεύσετε την επιλογή σας.

Συμβουλή: Επιλέξτε «Εμφάνιση μόνο επιλεγμένων ομάδων» για να ελέγξετε όλες τις ομάδες που έχετε επιλέξει σε διαφορετικά πρωταθλήματα πριν από την αποθήκευση.

17.3 Χρήση των Ομάδων σας

Μόλις δημιουργήσετε τις ομάδες "Τα Πρωταθλήματά μου" ή "Οι Ομάδες μου", αυτές εμφανίζονται στα αναπτυσσόμενα μενού φίλτρων πρωταθλημάτων σε όλη την εφαρμογή. Αναζητήστε τις ενότητες με την ετικέτα:

- --- **Τα Πρωταθλήματά μου** --- Εμφανίζει τις αποθηκευμένες ομάδες πρωταθλήματος
- --- **Οι ομάδες μου** --- Εμφανίζει τις αποθηκευμένες ομάδες σας

Οι ομάδες σας είναι διαθέσιμες σε αυτές τις προβολές:

Θέα	Πώς χρησιμοποιούνται οι ομάδες
A.G.S. (Προτάσεις)	Φιλτράρετε τη λίστα προτάσεων για να εμφανίζονται μόνο αγώνες από τα επιλεγμένα πρωταθλήματα ή αγώνες που αφορούν τις επιλεγμένες ομάδες σας.

Τραπέζια	Εμφάνιση πινάκων πρωταθλήματος και στατιστικών για τις αποθηκευμένες ομάδες πρωταθλήματος.
Ανερχόμενος	Φιλτράρετε τους επερχόμενους αγώνες για να εμφανίζονται μόνο αυτοί από τα πρωταθλήματά σας ή αυτοί που αφορούν τις ομάδες σας.
Βαθμολογία V	Αναλύστε τις αξιολογήσεις για ομάδες εντός των αποθηκευμένων ομάδων σας.
Στατιστικά γκολ	Δείτε στατιστικά στοιχεία γκολ φιλτραρισμένα από το πρωτάθλημα ή τις ομάδες σας.

17.4 Διαχείριση Ομάδων

17.4.1 Επεξεργασία ομάδας

Για να τροποποιήσετε μια υπάρχουσα ομάδα:

- 1.Επιλέξτε την υποδοχή που περιέχει την ομάδα που θέλετε να επεξεργαστείτε.
- 2.Οι τρέχουσες επιλογές θα φορτωθούν αυτόματα.
- 3.Κάντε τις αλλαγές σας (προσθήκη ή αφαίρεση στοιχείων, μετονομασία ομάδας).
- 4.Κάντε κλικ **Αποθήκευση ομάδας** για να αποθηκεύσετε τις αλλαγές σας.

17.4.2 Διαγραφή ομάδας

Για να διαγράψετε μια αποθηκευμένη ομάδα:

- 1.Επιλέξτε την υποδοχή που περιέχει την ομάδα.
- 2.Κάντε κλικ **Καθαρή υποδοχή**.
- 3.Επιβεβαιώστε τη διαγραφή όταν σας ζητηθεί.

17.5 Πρακτικές συμβουλές

Συμβουλή: Δημιουργήστε μια ομάδα πρωταθλήματος «Top 5» με την Premier League Αγγλίας, την Primera Division Ισπανίας, την Serie A Ιταλίας, την Bundesliga 1 Γερμανίας και την Ligue 1 Γαλλίας για γρήγορη πρόσβαση στα μεγάλα ευρωπαϊκά πρωταθλήματα.

Συμβουλή: Δημιουργήστε ομάδες με βάση το επίκεντρο των στοιχημάτων σας, όπως «Εντός έδρας φαβορί» ή «Υποψήφιοι για άνοδο», για να φιλτράρετε γρήγορα τους σχετικούς αγώνες.

Συμβουλή: Οι ομάδες σας αποθηκεύονται στην τοπική σας βάση δεδομένων και θα συμπεριληφθούν όταν δημιουργήσετε ένα αντίγραφο ασφαλείας. Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία

δημιουργίας αντιγράφων ασφαλείας (Ρυθμίσεις → Κατάσταση αντιγράφου ασφαλείας) για να διατηρήσετε τις ομάδες σας.

⚠ Σημαντικό: Οι αλλαγές στις ομάδες ισχύουν αμέσως στα αναπτυσσόμενα μενού φίλτρων. Εάν έχετε ανοιχτή μια προβολή που χρησιμοποιεί την ομάδα, ίσως χρειαστεί να την επιλέξετε ξανά για να δείτε ενημερωμένα αποτελέσματα.

18. Προτιμήσεις

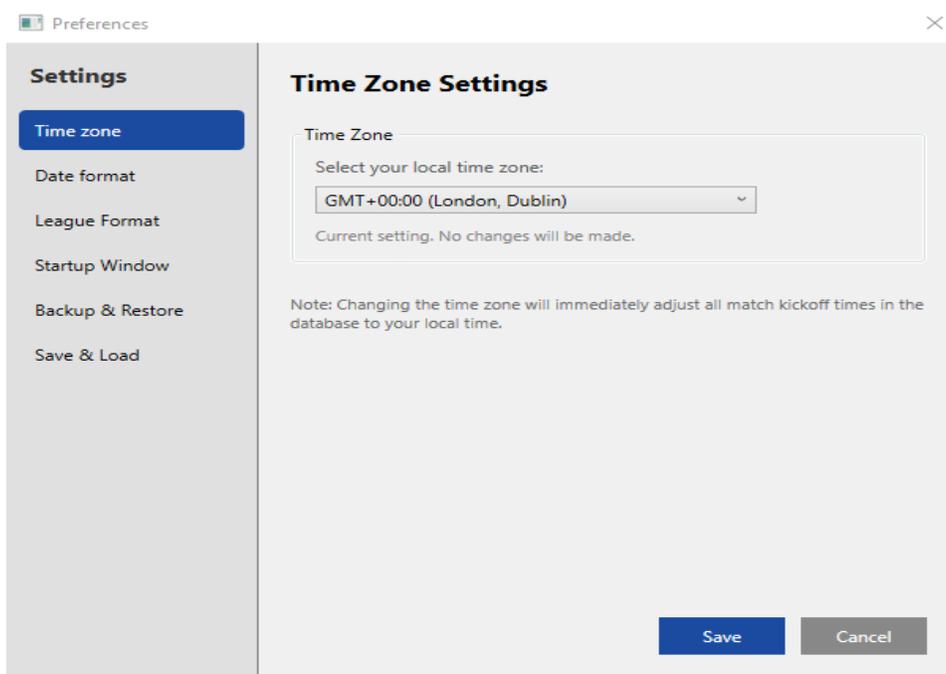
Το παράθυρο Προτιμήσεις σας επιτρέπει να προσαρμόσετε τον τρόπο με τον οποίο συμπεριφέρεται η εφαρμογή και εμφανίζει πληροφορίες. Οι ρυθμίσεις είναι οργανωμένες σε έξι καρτέλες, καθεμία από τις οποίες ελέγχει μια διαφορετική πτυχή της εφαρμογής.

Η πρόσβαση στο παράθυρο Προτιμήσεις είναι δυνατή από το **Μενού ρυθμίσεων** (στην επάνω γραμμή εργαλείων) επιλέγοντας **Γενικές Προτιμήσεις**.

Το παράθυρο έχει κατακόρυφη πλοήγηση καρτελών στα αριστερά. Κάντε κλικ σε οποιαδήποτε καρτέλα για να δείτε και να τροποποιήσετε τις ρυθμίσεις της. Οι αλλαγές εφαρμόζονται μόνο όταν κάνετε κλικ στο κουμπί Αποθήκευση.

18.1 Ζώνη ώρας

Η καρτέλα Ζώνη ώρας σας επιτρέπει να ορίσετε την τοπική σας ζώνη ώρας, έτσι ώστε όλες οι ώρες έναρξης αγώνων να εμφανίζονται σωστά για την τοποθεσία σας.



Σχήμα 18.1 — Καρτέλα Ρυθμίσεις ζώνης ώρας

Ελεγχος	Περιγραφή
Αναπτυσσόμενο μενού ζώνης ώρας	Επιλέξτε την τοπική σας ζώνη ώρας από τη λίστα. Οι επιλογές κυμαίνονται από GMT-12:00 (Νήσος Μπέικερ) έως GMT+14:00 (Νησιά Γραμμής), καλύπτοντας όλες τις ζώνες ώρας παγκοσμίως,

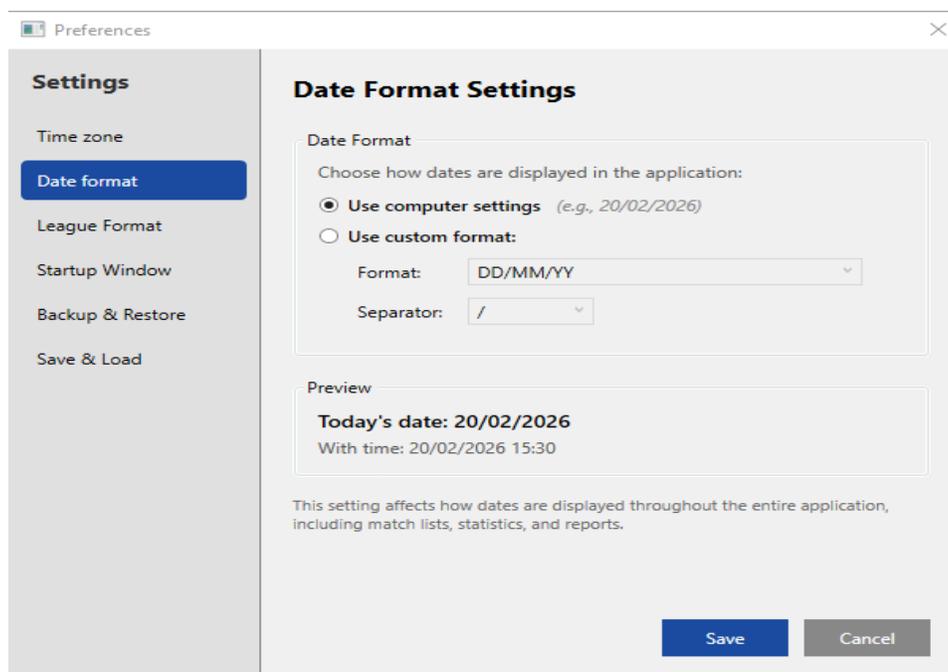
	συμπεριλαμβανομένων των μετατοπίσεων μισής ώρας όπως GMT+05:30 (Βομβάη).
Μήνυμα κατάστασης	Δείχνει εάν θα γίνουν αλλαγές. Εμφανίζει την ένδειξη «Τρέχουσα ρύθμιση. Δεν θα γίνουν αλλαγές.» εάν επιλέξετε την υπάρχουσα ζώνη ώρας ή εμφανίζει το ποσό της βάρδιας (π.χ., «Όλες οι ώρες έναρξης θα μετατοπιστούν 2 ώρες προς τα εμπρός»).

⚠ Σημαντικό: Όταν αποθηκεύετε μια αλλαγή ζώνης ώρας, όλες οι ώρες έναρξης αγώνων στη βάση δεδομένων προσαρμόζονται αμέσως. Πρόκειται για μια εφάπαξ μετατροπή — το σύστημα θυμάται τη ζώνη ώρας σας και δεν θα προσαρμόσει ξανά τις ώρες σε επόμενες εκκινήσεις.

Παράδειγμα: Εάν βρίσκεστε στο Παρίσι (GMT+01:00) και η βάση δεδομένων εμφανίζει μια αντιστοίχιση στις 15:00 GMT, η αλλαγή στη ζώνη ώρας σας θα την εμφανίσει ως 16:00.

18.2 Μορφή ημερομηνίας

Η καρτέλα Μορφή ημερομηνίας ελέγχει τον τρόπο εμφάνισης των ημερομηνιών σε ολόκληρη την εφαρμογή, συμπεριλαμβανομένων των λιστών αντιστοίχισης, των στατιστικών πινάκων και των αναφορών.



Σχήμα 18.2 — Καρτέλα Ρυθμίσεις μορφής ημερομηνίας με προεπισκόπηση

Ελεγχος	Περιγραφή
Χρήση ρυθμίσεων υπολογιστή	Χρησιμοποιεί τις τοπικές ρυθμίσεις των Windows για τη μορφοποίηση ημερομηνιών. Η τρέχουσα μορφή εμφανίζεται με γκρι πλάγια γραφή (π.χ., "20/02/2026").

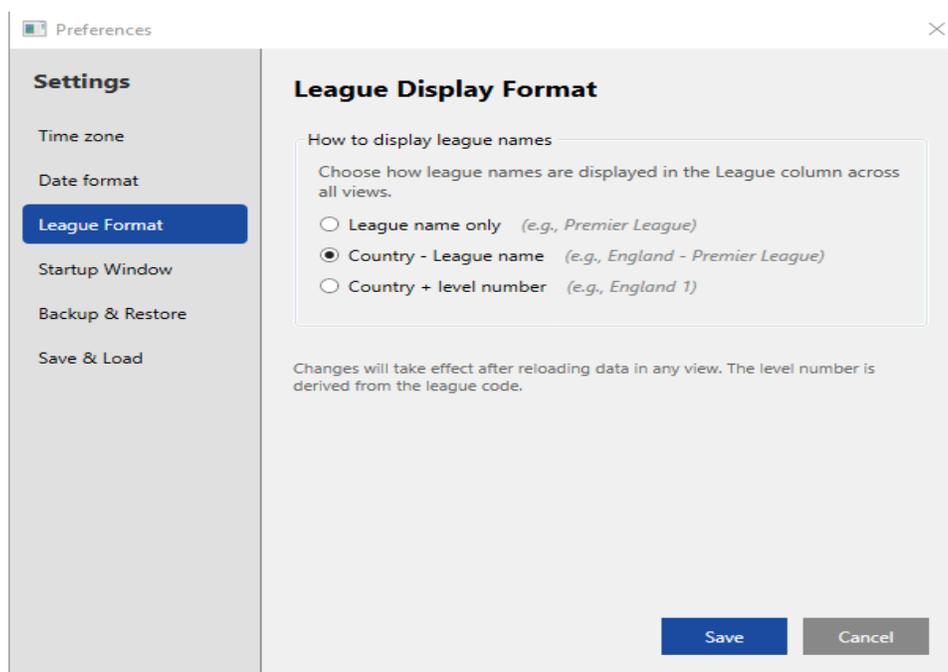
Χρήση προσαρμοσμένης μορφής	Επιτρέπει τη χειροκίνητη επιλογή μορφής ημερομηνίας και διαχωριστικού.
Αναπτυσσόμενο μενού Μορφή	Επιλέξτε τη σειρά ημέρας, μήνα και έτους. Επιλογές: HH/MM/EE, MM/HH/EE, EE/MM/HH, HH/MM/EEEE, MM/HH/EEEE, EEEE/MM/HH.
Αναπτυσσόμενο μενού διαχωριστή	Επιλέξτε τον χαρακτήρα μεταξύ των στοιχείων ημερομηνίας: / (κάθετος), . (τελεία) ή - (παύλα).
Ενότητα προεπισκόπησης	Δείχνει πώς θα εμφανίζονται η σημερινή ημερομηνία και ώρα με την επιλεγμένη μορφή.

Επεξήγηση κωδικών μορφοποίησης:

- **HD**— Ημέρα δύο ψηφίων (01-31)
- **MM**— Διψήφιος μήνας (01-12)
- **EE**— Διψήφιο έτος (π.χ., 26 για το 2026)
- **EEEE**— Τετραψήφιο έτος (π.χ., 2026)

18.3 Μορφή Πρωταθλήματος

Η καρτέλα Μορφή πρωταθλήματος ελέγχει τον τρόπο με τον οποίο εμφανίζονται τα ονόματα των πρωταθλημάτων στη στήλη Πρωτάθλημα σε όλες τις προβολές της εφαρμογής.



Σχήμα 18.3 — Ρυθμίσεις μορφής εμφάνισης πρωταθλήματος

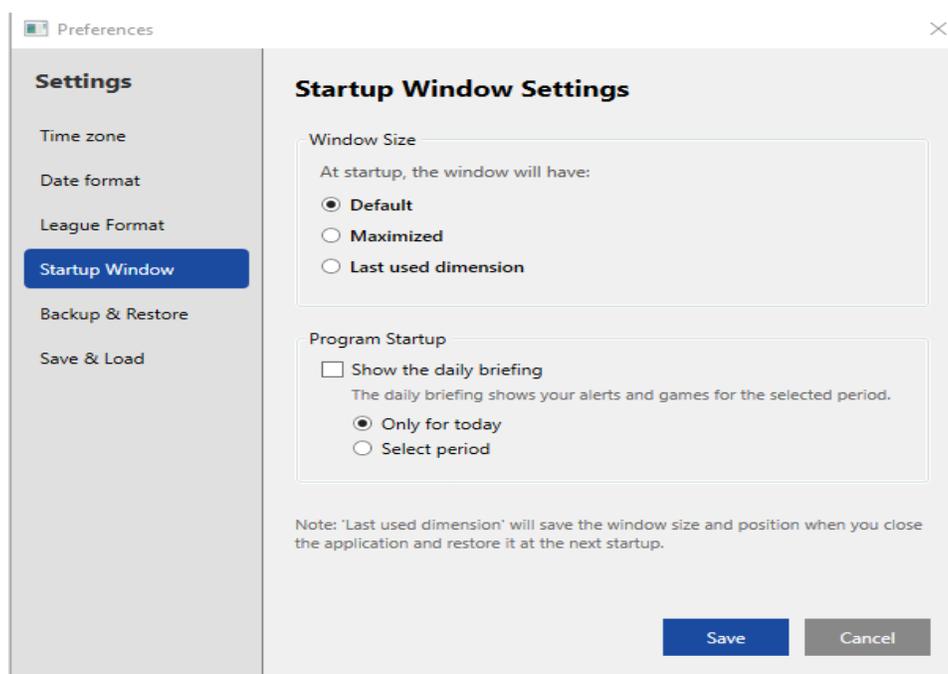
Επιλογή	Παράδειγμα	Περιγραφή
Μόνο όνομα πρωταθλήματος	Πρέμιερ Λιγκ	Εμφανίζει μόνο το όνομα του πρωταθλήματος χωρίς πληροφορίες χώρας. Η συντομότερη μορφή, ιδανική όταν εργάζεστε κυρίως με μία χώρα.
Χώρα - Όνομα πρωταθλήματος	Αγγλία - Πρέμιερ Λιγκ	Εμφανίζει τη χώρα ακολουθούμενη από το όνομα του πρωταθλήματος—η πιο σαφής μορφή για την αναγνώριση πρωταθλημάτων σε πολλές χώρες.
Χώρα + αριθμός επιπέδου	Αγγλία 1	Δείχνει τη χώρα και το επίπεδο κατηγορίας—η πιο συμπαγής μορφή για γρήγορη αναγνώριση της βαθμίδας του πρωταθλήματος.

Συμβουλή: Η μορφή «Χώρα + αριθμός επιπέδου» προέρχεται από τον κωδικό πρωταθλήματος στη βάση δεδομένων. Το Επίπεδο 1 είναι η κορυφαία κατηγορία, το Επίπεδο 2 είναι η δεύτερη κατηγορία και ούτω καθεξής.

Σημείωση: Οι αλλαγές τίθενται σε ισχύ μετά την επαναφόρτωση δεδομένων σε οποιαδήποτε προβολή. Ενδέχεται να χρειαστεί να κάνετε ανανέωση ή να πλοηγηθείτε προς τα πίσω για να δείτε τη νέα μορφή.

18.4 Έναρξη-επάνω παράθυρο

Η καρτέλα Παράθυρο έναρξης ελέγχει τον τρόπο εμφάνισης του παραθύρου της εφαρμογής κατά την εκκίνηση του προγράμματος και εάν εμφανίζεται αυτόματα η Ημερήσια Ενημέρωση.



Σχήμα 18.4 — Ρυθμίσεις παραθύρου εκκίνησης

18.4.1 Μέγεθος παραθύρου

Επιλογή	Περιγραφή
Αθέτηση	Ανοίγει το παράθυρο σε τυπικό μέγεθος, κεντραρισμένο στην οθόνη.
Μεγιστοποιημένο	Ανοίγει το παράθυρο σε λειτουργία πλήρους οθόνης (μεγιστοποιημένη).
Τελευταία χρησιμοποιημένη διάσταση	Θυμάται το μέγεθος και τη θέση του παραθύρου σας όταν κλείνετε την εφαρμογή και την επαναφέρει ακριβώς στην επόμενη εκκίνηση.

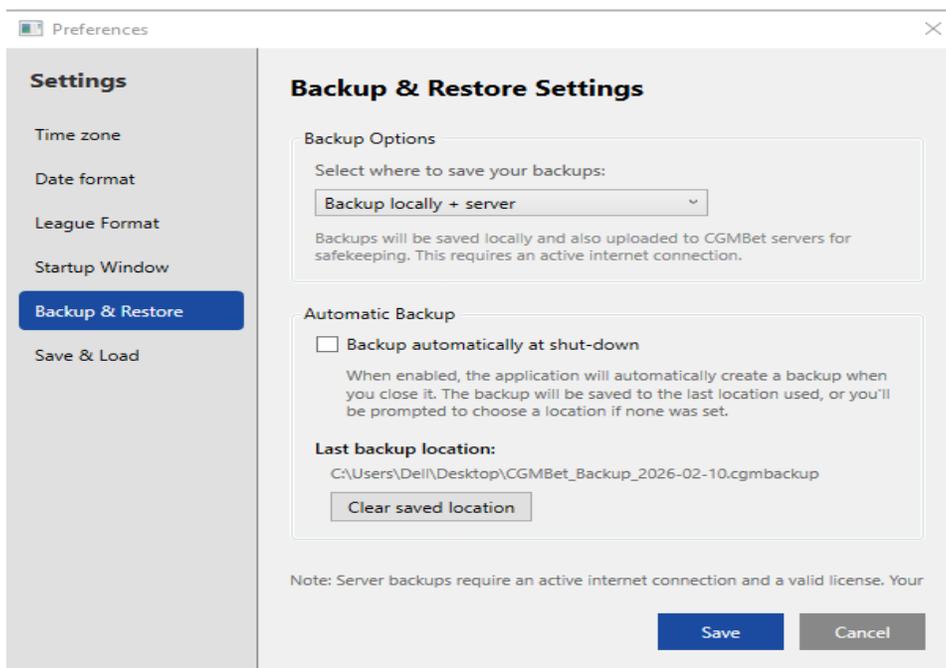
18.4.2 Έναρξη προγράμματος

Ελεγχος	Περιγραφή
Εμφάνιση της καθημερινής ενημέρωσης.	Όταν είναι επιλεγμένο, εμφανίζεται αυτόματα το παράθυρο Ημερήσιας Ενημέρωσης κατά την εκκίνηση της εφαρμογής. Η ενημέρωση εμφανίζει τις ειδοποιήσεις και τις αντιστοιχίσεις σας για την επιλεγμένη περίοδο.
Μόνο για σήμερα	Η Ημερήσια Ενημέρωση θα εμφανίζει μόνο τους αγώνες και τις ειδοποιήσεις της ημέρας.
Επιλέξτε περίοδο	Σας επιτρέπει να καθορίσετε ένα προσαρμοσμένο εύρος ημερομηνιών για την Ημερήσια Ενημέρωση χρησιμοποιώντας τα κουμπιά Από/Προς (π.χ., -1 έως +1 δείχνει χθες έως αύριο).

Συμβουλή: Χρησιμοποιήστε την επιλογή «Επιλογή περιόδου» με εύρος από -1 έως +3 για να δείτε τα χθεσινά αποτελέσματα μαζί με τα επερχόμενα αποτελέσματα αγώνων των επόμενων ημερών στην Ημερήσια Ενημέρωσή σας.

18.5 Δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας και επαναφορά

Η καρτέλα "Δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας και επαναφορά" ρυθμίζει τον τρόπο και την τοποθεσία δημιουργίας αντιγράφων ασφαλείας των δεδομένων της εφαρμογής σας.



Σχήμα 18.5 — Ρυθμίσεις δημιουργίας αντιγράφων ασφαλείας και επαναφοράς

18.5.1 Επιλογές δημιουργίας αντιγράφων ασφαλείας

Επιλογή	Περιγραφή
Δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας τοπικά	Αποθηκεύει τα αρχεία αντιγράφων ασφαλείας σε έναν φάκελο στον υπολογιστή σας που επιλέγετε — δεν απαιτείται σύνδεση στο διαδίκτυο.
Δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας τοπικά + διακομιστής	Αποθηκεύει τα αρχεία αντιγράφων ασφαλείας τοπικά ΚΑΙ ανεβάζει ένα κρυπτογραφημένο αντίγραφο στους διακομιστές CGMBet για ασφαλή φύλαξη. Απαιτείται ενεργή σύνδεση στο διαδίκτυο και έγκυρη άδεια χρήσης.

18.5.2 Αυτόματη δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας

Ελεγχος	Περιγραφή
Αυτόματη δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας κατά τον τερματισμό λειτουργίας	Όταν είναι ενεργοποιημένη, η εφαρμογή δημιουργεί αυτόματα ένα αντίγραφο ασφαλείας κάθε φορά που την κλείνετε. Το αντίγραφο ασφαλείας αποθηκεύεται στην τελευταία τοποθεσία που χρησιμοποιήθηκε ή θα σας ζητηθεί να επιλέξετε μια τοποθεσία εάν δεν έχει οριστεί καμία.
Τελευταία τοποθεσία δημιουργίας αντιγράφων ασφαλείας	Εμφανίζει τη διαδρομή προς το πιο πρόσφατο αντίγραφο ασφαλείας.

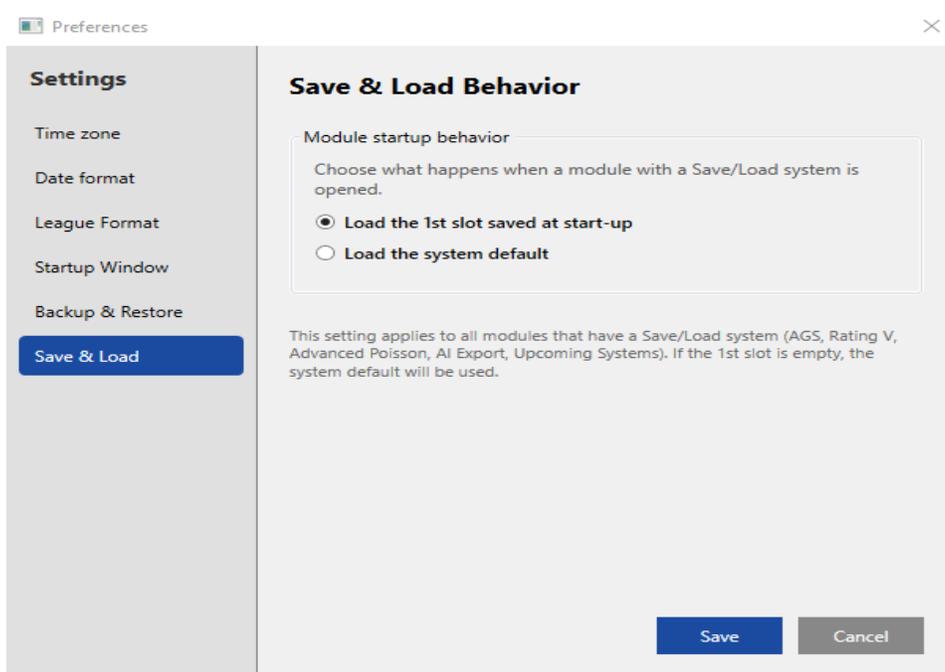
Διαγραφή αποθηκευμένης τοποθεσίας	Καταργεί την αποθηκευμένη τοποθεσία δημιουργίας αντιγράφων ασφαλείας. Το επόμενο αυτόματο αντίγραφο ασφαλείας θα σας ζητήσει να επιλέξετε μια νέα τοποθεσία.
-----------------------------------	--

Συμβουλή: Ενεργοποιήστε την αυτόματη δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας κατά τον τερματισμό λειτουργίας για να έχετε το κεφάλι σας ήσυχο. Οι ρυθμίσεις σας "Τα πρωταθλήματά μου", "Οι ομάδες μου", τα αποθηκευμένα συστήματα και άλλες προσαρμογές θα διατηρηθούν ακόμα και αν χρειαστεί να εγκαταστήσετε ξανά την εφαρμογή.

⚠ Σημαντικό: Τα αντίγραφα ασφαλείας των διακομιστών απαιτούν έγκυρη άδεια χρήσης και σύνδεση στο διαδίκτυο. Τα δεδομένα σας κρυπτογραφούνται πριν μεταφορτωθούν στους διακομιστές του CGMBet.

18.6 Αποθήκευση & Φόρτωση

Η καρτέλα Αποθήκευση & Φόρτωση ελέγχει τον τρόπο συμπεριφοράς μιας ενότητας με σύστημα διαμόρφωσης Αποθήκευσης/Φόρτωσης όταν την ανοίγετε.



Σχήμα 18.6 — Αποθήκευση & Φόρτωση ρυθμίσεων συμπεριφοράς

Επιλογή	Περιγραφή
Φορτώστε την 1η αποθηκευμένη υποδοχή κατά την εκκίνηση.	Όταν ανοίγετε μια ενότητα, φορτώνει αυτόματα τη διαμόρφωση που είναι αποθηκευμένη στην Υποδοχή 1. Εάν η Υποδοχή 1 είναι κενή, χρησιμοποιείται η προεπιλεγμένη ρύθμιση παραμέτρων συστήματος.
Φόρτωση της προεπιλογής συστήματος.	Όταν ανοίγετε μια ενότητα, ξεκινά πάντα με την προεπιλεγμένη διαμόρφωση, αγνοώντας τυχόν αποθηκευμένες θέσεις.

Αυτή η ρύθμιση ισχύει για τις ακόλουθες ενότητες:

- **A.G.S. (Προτάσεις)**— Ρυθμίσεις φίλτρου και εμφάνισης
- **Βαθμολογία V**— Παράμετροι υπολογισμού αξιολόγησης
- **Προηγμένο Poisson**— Ρυθμίσεις στατιστικού μοντέλου
- **Εξαγωγή Τεχνητής Νοημοσύνης**— Εξαγωγή διαμόρφωσης και προτροπών
- **Προσεχή Συστήματα**— Κριτήρια φιλτραρίσματος αντιστοίχισης

Συμβουλή: Εάν έχετε μια προτιμώμενη διαμόρφωση για μια ενότητα, αποθηκεύστε την στην Υποδοχή 1 και ενεργοποιήστε την επιλογή "Φόρτωση της 1ης υποδοχής που αποθηκεύτηκε κατά την εκκίνηση" για να εφαρμόζεται αυτόματα κάθε φορά που ανοίγετε αυτήν την ενότητα.

18.7 Αποθήκευση των προτιμήσεών σας

Αφού κάνετε αλλαγές σε οποιαδήποτε καρτέλα, πρέπει να κάνετε κλικ σε ένα από τα κουμπιά στο κάτω μέρος του παραθύρου:

Κουμπί	Περιγραφή
Εκτός	Εφαρμόζει όλες τις αλλαγές σε όλες τις καρτέλες και κλείνει το παράθυρο. Ένα μήνυμα επιβεβαίωσης παραθέτει ποιες ρυθμίσεις ενημερώθηκαν.
Ματαίωση	Απορρίπτει όλες τις αλλαγές και κλείνει το παράθυρο. Δεν τροποποιούνται ρυθμίσεις.

Συμβουλή: Μπορείτε να κάνετε αλλαγές σε πολλές καρτέλες πριν κάνετε κλικ στην επιλογή Αποθήκευση — όλες οι αλλαγές θα εφαρμοστούν μαζί.